

 **NOTES DE VERSION**

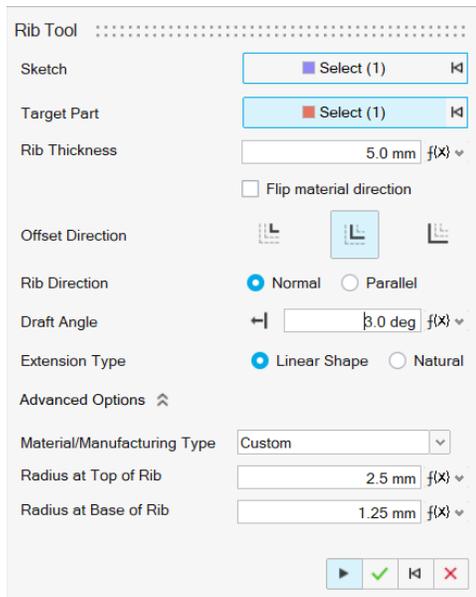
Altair[®] Inspire[™] 2025

Nouvelles fonctionnalités et améliorations 2025

Géométrie

Outil Jonc

L'outil Jonc comprend désormais une section Options avancées qui vous permet de choisir des préréglages pour les matériaux ou les types de fabrication, ou de saisir des paramètres personnalisés.



Pour plus d'informations, voir [Jonc](#).

Outil Découpe

Lorsque vous utilisez l'outil Découpe, vous pouvez désormais sélectionner un plan ou une surface dans le navigateur de modèle pour définir rapidement la trajectoire de coupe.

Pour plus d'informations, voir [Découpe](#).

Outil Découper/diviser

Lorsque vous utilisez l'outil Découper/diviser, vous pouvez désormais sélectionner des esquisses ou des pièces tôleées dans le navigateur de modèle pour définir rapidement les outils.

Pour plus d'informations, voir [Découper/diviser](#).

Formats de fichier de géométrie

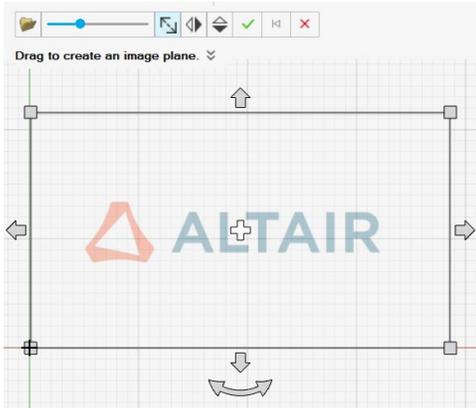
Format de fichier mis à jour pour inclure PTC Creo (.asm, .prt) 13 jusqu'à Creo 11, UG NX (Unigraphics) (.prt) 11.1 jusqu'à CR 2406, et SolidWorks (.sldasm, .sldprt) 99 jusqu'à 2024.

Pour plus d'informations, voir [Formats de fichier de géométrie pour l'importation](#).

Esquisse

Plan de l'image

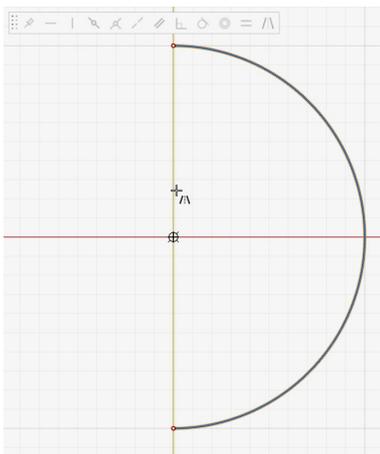
Le ruban Esquisse comprend désormais un outil Plan de l'image. Il permet d'ajouter une image de référence en arrière-plan afin de tracer des lignes et des courbes pour commencer la conception.



Pour plus d'informations, voir [Plan de l'image](#).

Axes d'esquisse

Vous pouvez maintenant sélectionner les axes rouges et verts dans la grille d'esquisse pour créer rapidement des dimensions et des contraintes.



Pour plus d'informations, voir [Contraintes d'esquisse](#), [Dimension](#), [Miroir](#) et [Répétition linéaire](#).

Rompre les références externes d'une esquisse

Cliquez avec le bouton droit de la souris sur une esquisse dans la fenêtre de modélisation ou dans le navigateur de modèle et choisissez **Rompre les références externes** dans le menu contextuel.

Toutes les dimensions, contraintes ou relations avec des références à d'autres entités sont supprimées. Toutes les dimensions, contraintes ou relations indépendantes de l'esquisse sont conservées. Si l'esquisse contient des projections ou intersections d'entités, ces dernières sont converties en entités d'esquisse normales et les références sont supprimées.

Pour plus d'informations, voir [Rompre les références externes d'une esquisse](#).

Amélioration de l'esquisse

Modification de la fusion des sommets dans les entités d'esquisse afin d'améliorer le référencement paramétrique comme les projections et les courbes d'intersection, ainsi que la sélection en chaîne des arêtes pour les décalages d'esquisse.

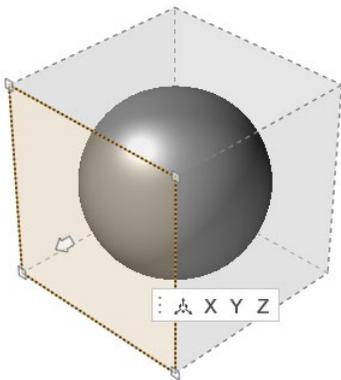
Lorsqu'une esquisse est définie sur une face, les courbes de projection sont désormais extraites au lieu des courbes d'intersection.

Pour plus d'informations, voir [Options du menu contextuel d'esquisse, Plan d'esquisse et Intersection](#).

PolyNURBS

Visualisation PolyNURBS

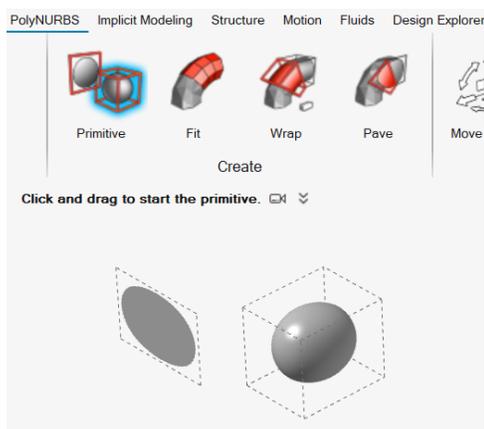
Mise à jour des faces et arêtes de la cage PolyNURBS.



Pour plus d'informations, voir [Modification des PolyNURBS](#).

Primitives PolyNURBS

Vous pouvez maintenant dessiner une surface ou une boîte pour créer une surface ou un solide PolyNURBS.

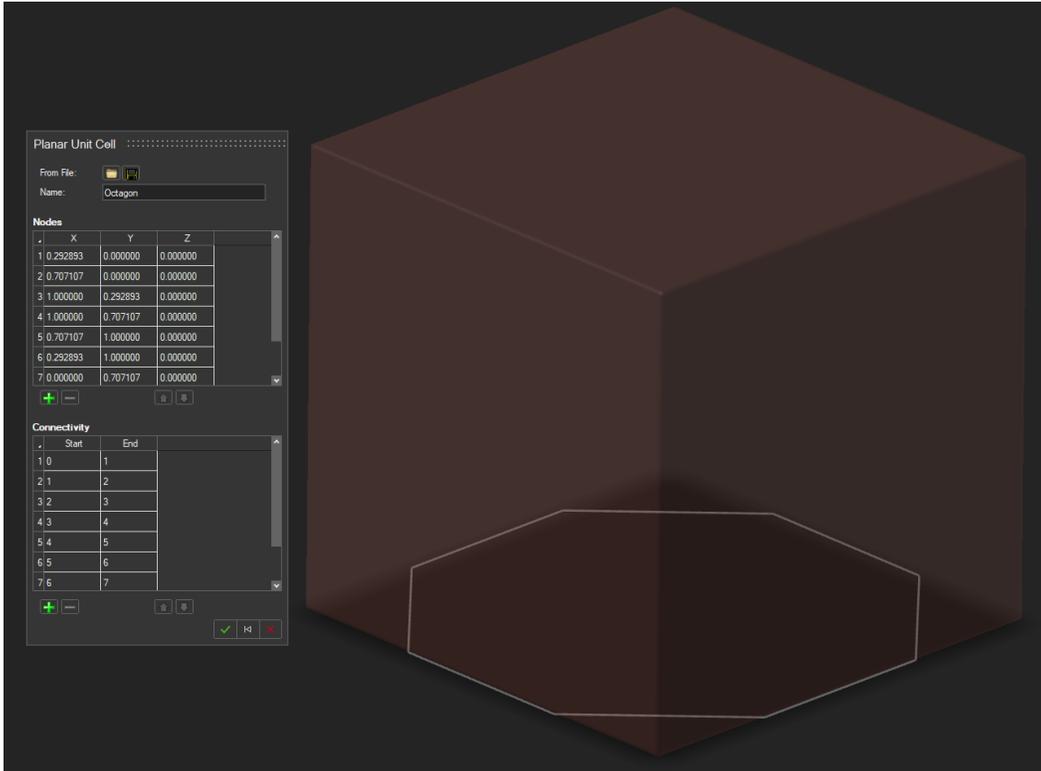


Pour plus d'informations, voir [Créer une surface PolyNURBS](#) ou [Créer une géométrie solide PolyNURBS](#).

Modélisation implicite

Treillis plans personnalisés

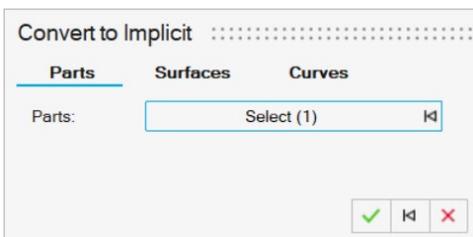
Dans l'outil Treillis planaire, choisissez **Type de cellule > Créer une cellule unitaire** pour modifier ou créer des cellules unitaires. Vous pouvez exporter et importer les cellules unitaires dans une autre conception.



Pour plus d'informations, voir [Créer un treillis planaire implicite](#).

Convertir des surfaces et des courbes en géométrie implicite

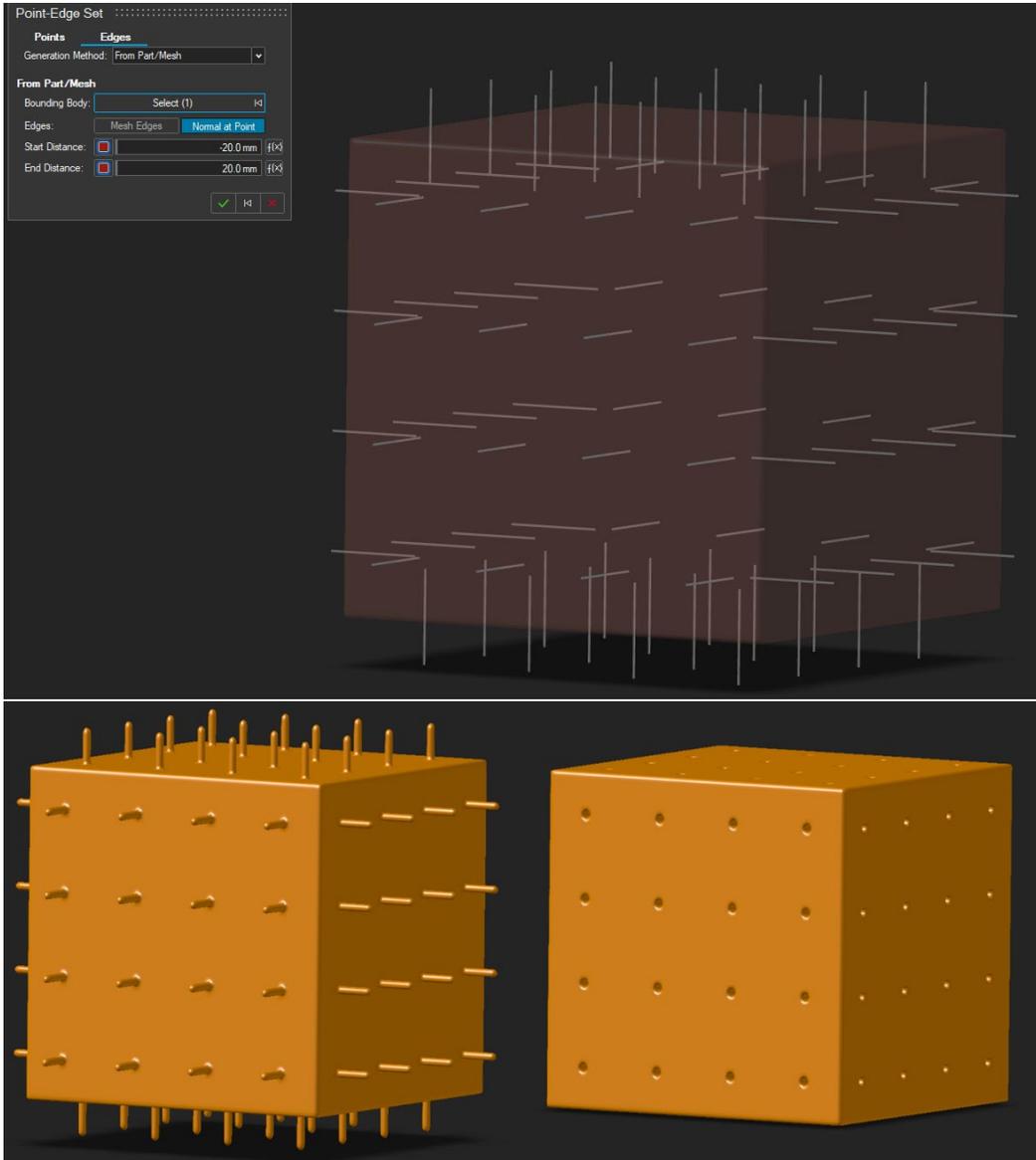
Le contexte de conversion implicite a été amélioré pour vous permettre de convertir des pièces, des surfaces ou des courbes en équivalents implicites que vous pouvez utiliser dans des outils en aval comme Décaler ou Champ.



Pour plus d'informations, voir [Convertir en géométrie implicite](#).

Perforations de surface

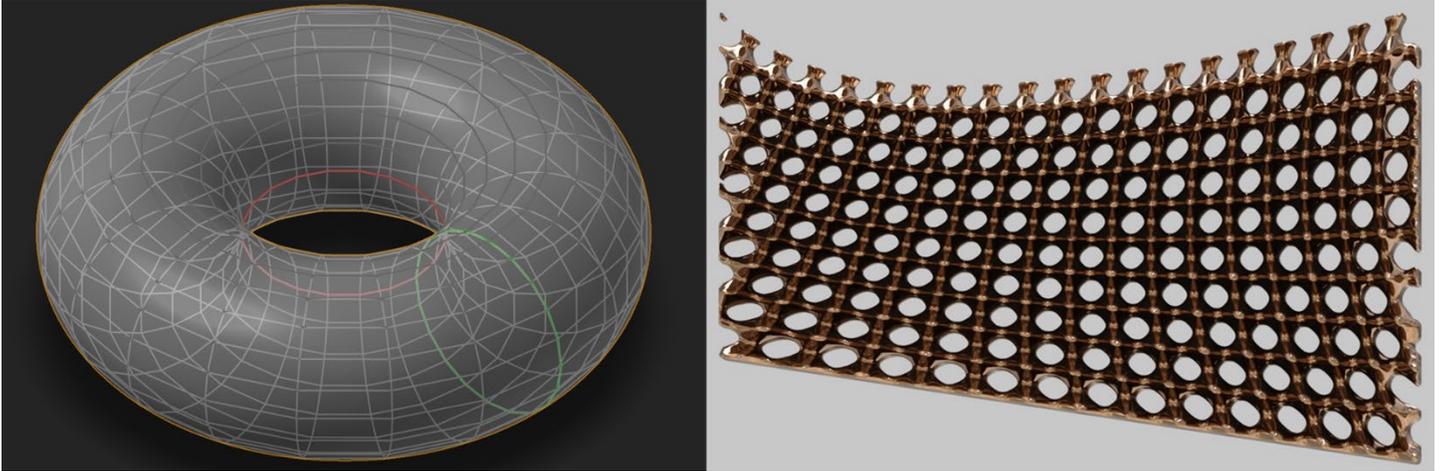
Lors de la génération d'un ensemble points-arêtes à partir d'une surface ou d'une pièce convertie, vous pouvez désormais créer des points uniformément espacés sur la surface en fonction du paramétrage UV de ces objets. Vous pouvez également générer des traverses qui se projettent vers l'extérieur/l'intérieur de la normale à la surface pour produire des traverses pouvant servir de supports ou pour perforer le corps cible.



Pour plus d'informations, voir [Créer des perforations de surface implicites](#).

Améliorations conformes

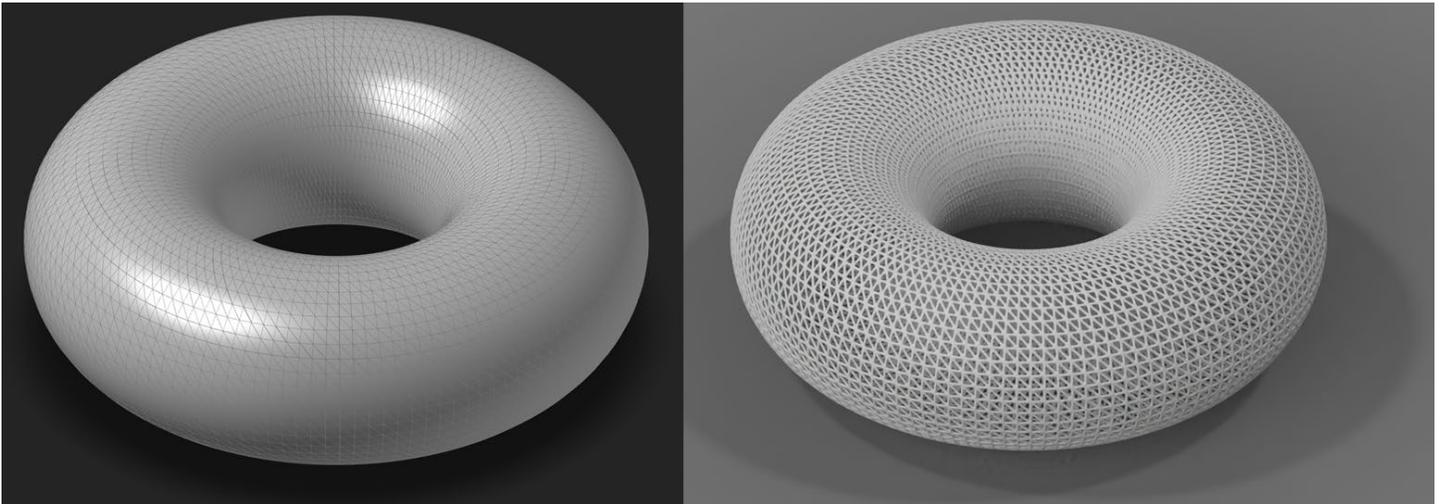
Les lignes de la grille UVW sont désormais dessinées pour la courbe la surface ou le volume paramétrés générés, offrant un aperçu plus précis de la définition de l'interpolation conforme. Une nouvelle interpolation conforme a été ajoutée pour permettre de générer un espace conforme entre deux surfaces. Cela permet de s'assurer que les cellules unitaires se terminent proprement sur les deux surfaces.



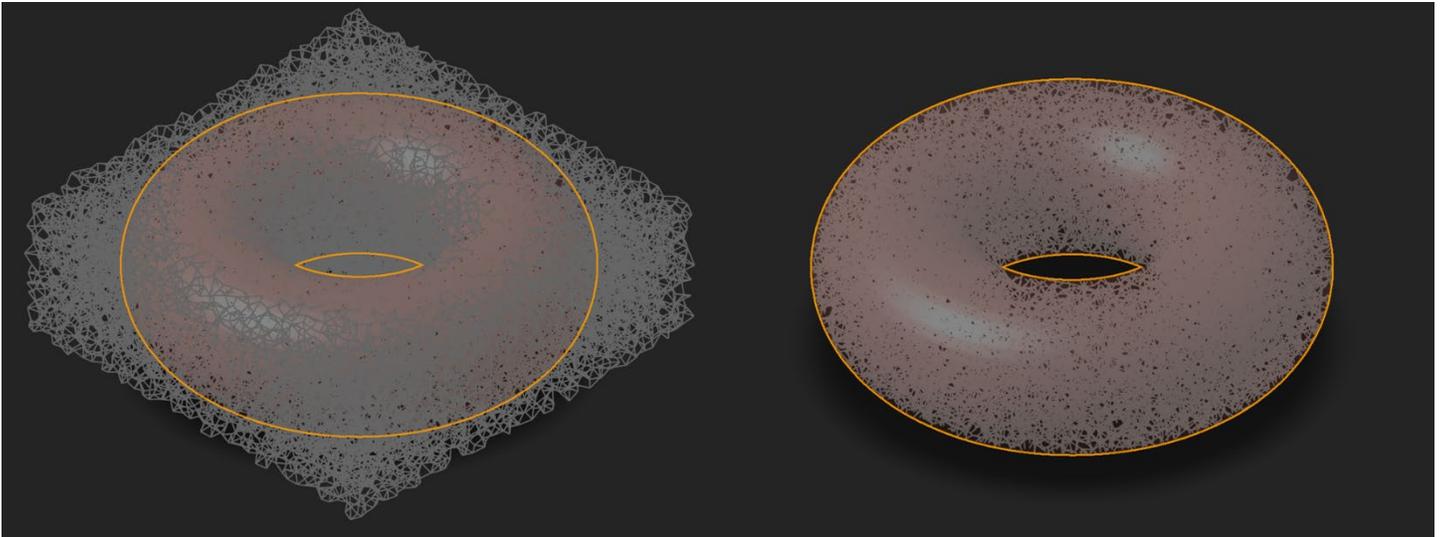
Pour plus d'informations, voir [Espaces de coordonnées conformes](#).

Amélioration des ensembles points-arêtes

De nouvelles méthodes de génération de points et d'arêtes ont été ajoutées au contexte des ensembles points-arêtes pour extraire les traverses des données de maillage connectées à l'objet cible.



Un nouveau filtre de découpage vous permet de découper les traverses en fonction du volume d'un corps cible.

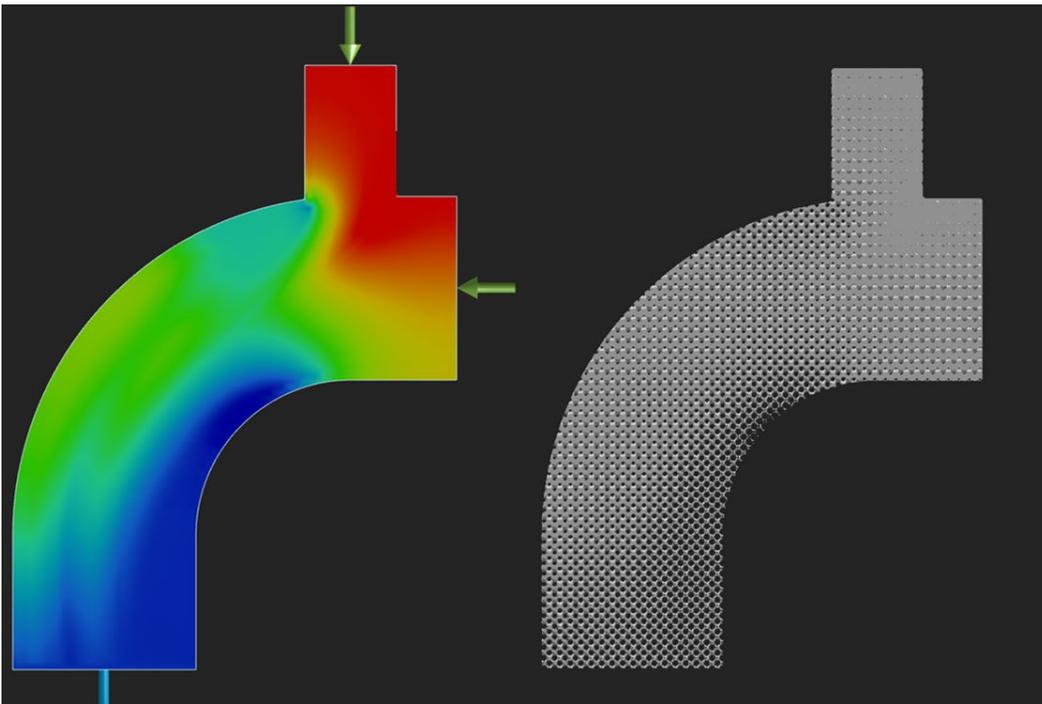


Un nouveau filtre d'alignement vous permet d'aligner des points situés à une distance donnée de la surface du corps cible.

Pour plus d'informations, voir [Créer un treillis de traverse implicite](#).

Champs implicites à partir de données de simulation

Le flux de travail de génération d'un champ implicite à partir de données de simulation a été grandement amélioré. Pour les types de solveur compatibles (résultats OptiStruct et Inspire Fluids), un nouveau bouton **Créer le champ** permet de créer directement un champ implicite. Des formes alternatives d'optimisation topologique peuvent être sélectionnées dans le panneau contextuel Champ pour extraire les résultats de l'analyse de densité directement dans un champ implicite.

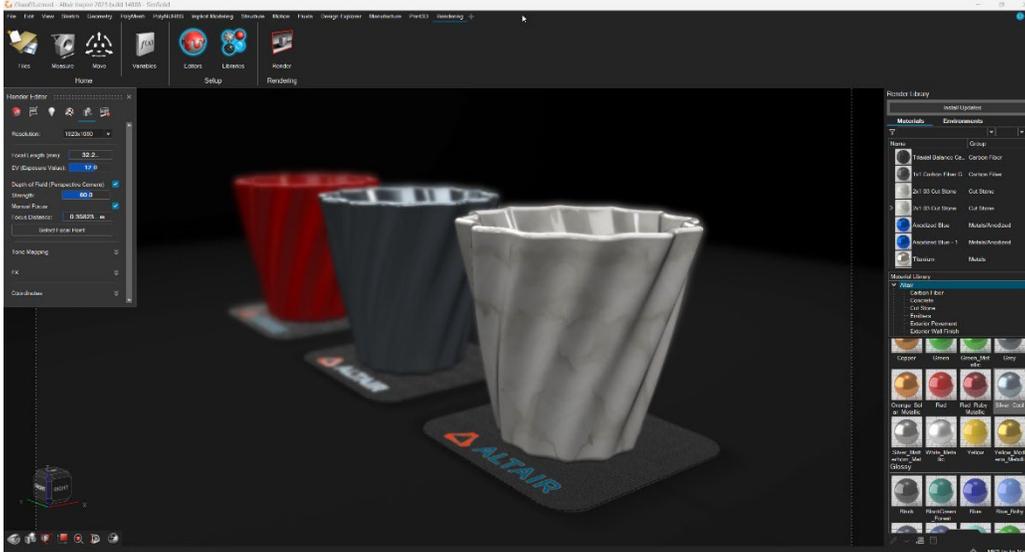


Pour plus d'informations, voir [Créer des champs implicites à partir des résultats d'analyse](#).

Rendu

Profondeur de champ (mode Performance)

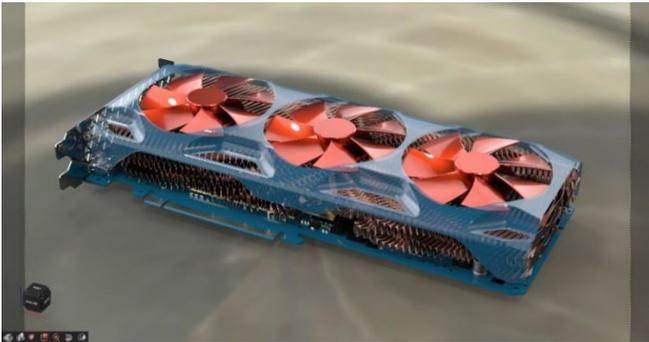
La profondeur de champ est désormais disponible en tant qu'approximation en mode Performance.



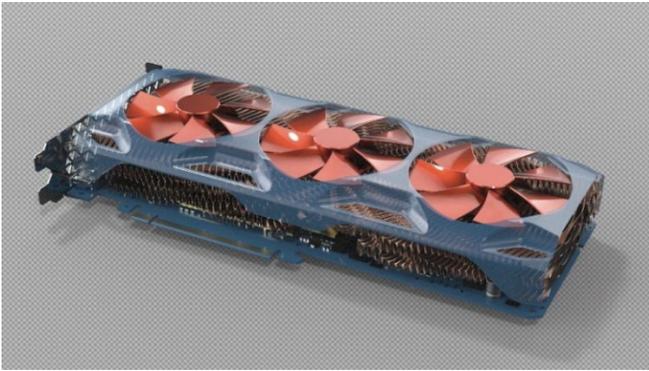
Pour plus d'informations, voir [Définir la qualité de rendu de la caméra](#).

Prise en charge du canal Alpha

Le rendu final peut être enregistré au format .tiff (avec alpha) ou .png (avec alpha).



Sans canal alpha

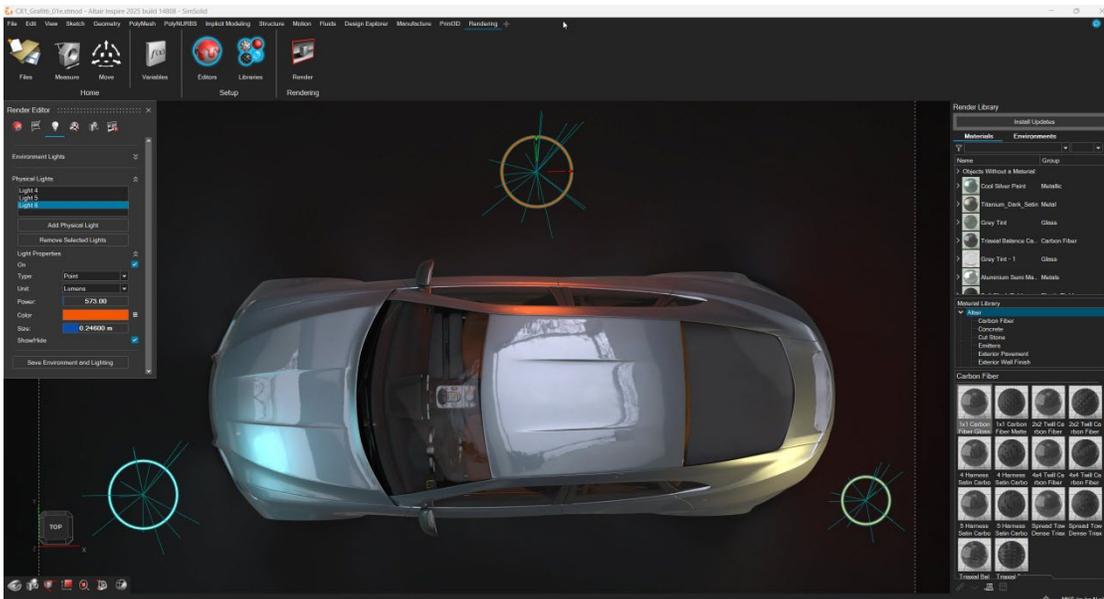


Avec canal alpha

Pour plus d'informations, voir [Créer et enregistrer un rendu](#).

Lumières physiques

Des lumières ponctuelles peuvent être ajoutées à une scène pour un réglage plus précis de l'éclairage.



Pour plus d'informations, voir [Ajouter des lumières physiques](#).

Mise à jour du panneau d'édition de la caméra

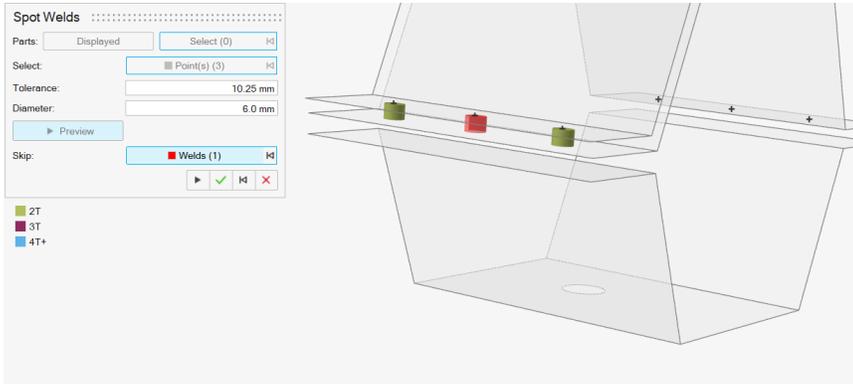
Réorganisation des options dans le panneau de l'éditeur de la caméra pour simplifier le flux de travail.

Pour plus d'informations, voir [Définir la qualité de rendu de la caméra](#).

Structure

Points de soudure

Amélioration du flux de travail et du panneau contextuel pour la création de points de soudure.



Pour plus d'informations, voir [Points de soudure](#).

Variables de structure

Des variables peuvent être affectées aux forces, aux pressions, aux couples, aux déplacements imposés et à la vitesse/accélération angulaire.

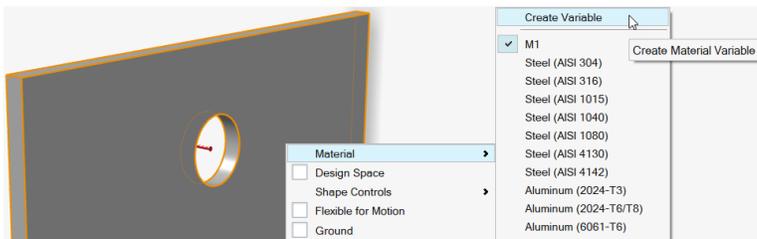


Name	Value/Expression	Type	Result	Comments
F1	1.0 N	Force	1.0 N	
M1	1.0 N*mm	Torque	1.0 N*mm	
L1	0.001 mm	Length	0.001 mm	
AngV1	1.0 rpm	Angular Velocity	1.0 rpm	
AngA1	1.0 rad/ms2	Angular Acceleration	1.0 rad/ms2	
P1	1.0 MPa	Pressure	1.0 MPa	

Pour plus d'informations, voir [Forces](#), [Pressions](#), [Couples](#), [Déplacements imposés](#), [Vitesse/accélération angulaire](#), [Variables](#), et [Gérer les variables de conception](#).

Variables de matériau

Les variables peuvent être affectées à des matériaux et sont disponibles dans le gestionnaire de variables et l'explorateur de conceptions. Les variables de matériau vous permettent d'évaluer facilement votre conception avec plusieurs matériaux.



Variable Manager

Name	Value/Expression	Type	Result	Comments
T2	5 mm	Length	0.005 m	
T1	5 mm	Length	0.005 m	
H1	90.0000 mm	Length	0.09 m	
B1	125.0000 mm	Length	0.125 m	
HC	50.0000 mm	Length	0.05 m	
HC1...	29.6562 mm	Length	0.03 m	
R1	5.0000 mm	Length	0.005 m	
M1	Aluminum (2024-T6/T8)	Material	Aluminum (2024-T6/T8)	

Design Explorer

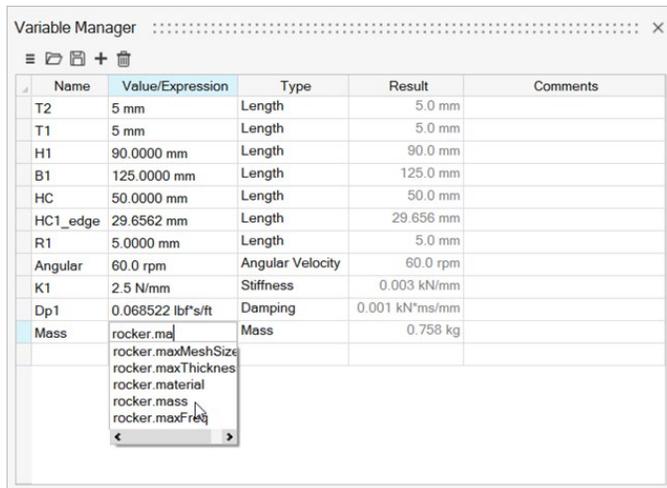
Name	Active	Type	Value	Min	Max	Mode	Preview
T2		Length	0.005 m	0.004 m	0.006 m	Continuous Variable	
T1		Length	0.005 m	0.004 m	0.006 m	Continuous Variable	
H1		Length	0.09 m	0.072 m	0.108 m	Continuous Variable	
B1		Length	0.125 m	0.1 m	0.15 m	Continuous Variable	
HC		Length	0.05 m	0.04 m	0.06 m	Continuous Variable	
HC1_edge		Length	0.03 m	0.024 m	0.036 m	Continuous Variable	
R1		Length	0.005 m	0.004 m	0.006 m	Continuous Variable	
M1		Material	Aluminum (2024-T6/T8)	N/A	N/A	Categorical Variable	

Pour plus d'informations, voir [Attribuer des matériaux](#), [Variables](#) et [Gérer les variables de conception](#).

Variables d'objets nommés pour les propriétés Python

Dans le gestionnaire de variables, vous pouvez créer des variables pour les propriétés Python d'un objet.

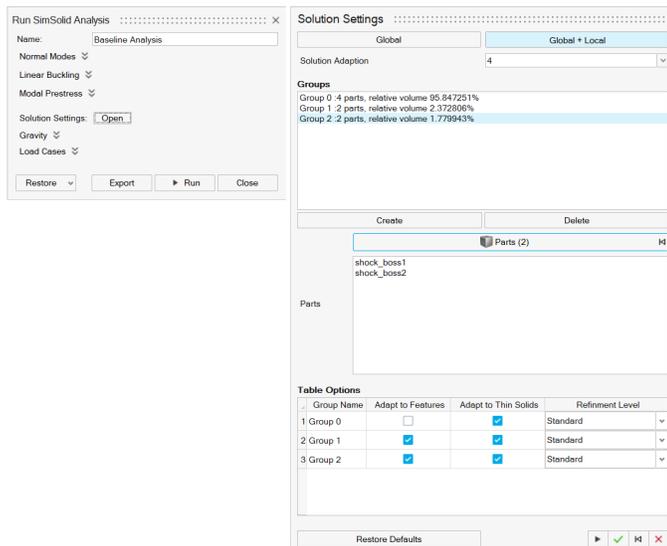
Lorsque vous saisissez le nom de l'objet et l'expression Python que vous souhaitez utiliser, la liste déroulante affiche les métadonnées Python disponibles. La création de variables pour les propriétés Python permet d'accéder à de nombreuses métadonnées et facilite leur utilisation dans les rapports.



Pour plus d'informations, voir [Créer des variables à partir de propriétés Python](#) et [API Python d'Inspire](#).

Paramètres de la solution SimSolid

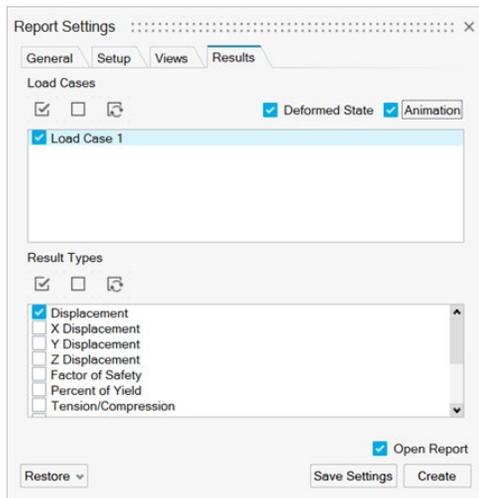
Les contrôles d'adaptation de la solution dans Lancer une analyse avec SimSolid ont été mis à jour avec les Paramètres de solution qui permettent d'ajuster les paramètres globalement (pour l'assemblage) ou localement (pour des groupes de pièces).



Pour plus d'informations, voir [Options d'exécution : SimSolid et OptiStruct](#).

Paramètres des rapports

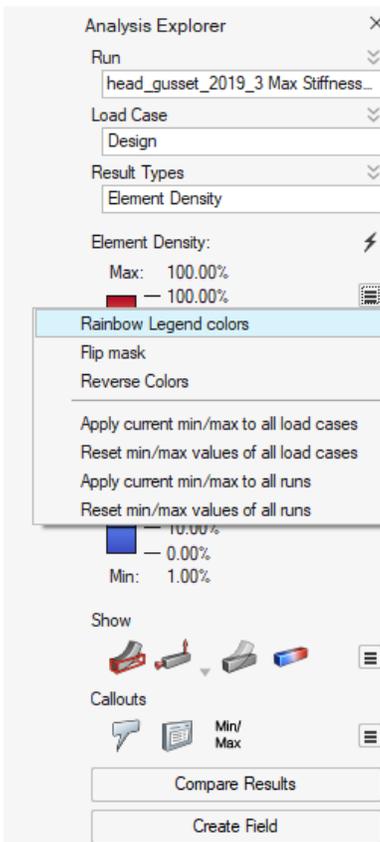
La boîte de dialogue Paramètres des rapports permet désormais d'inclure une animation de tous les éléments sélectionnés dans l'onglet Résultats. L'animation n'est disponible que lors de l'enregistrement du rapport au format .ppt.



Pour plus d'informations, voir [Personnaliser les paramètres des rapports et créer un rapport](#).

Passage rapide à la légende aux couleurs arc-en-ciel

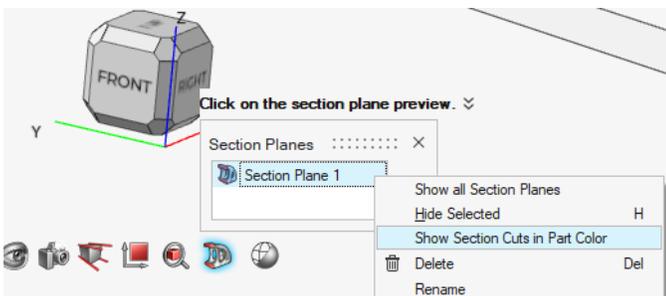
Le menu **Options de la légende** de l'Explorateur d'analyse comprend désormais une option **Couleurs arc-en-ciel de la légende** qui permet de modifier rapidement la couleur de la légende.



Pour plus d'informations, voir [Options de l'Explorateur d'analyse](#).

Afficher les sections dans la couleur des pièces

L'outil Plans de coupe comprend désormais une option **Afficher les sections dans la couleur des pièces**.

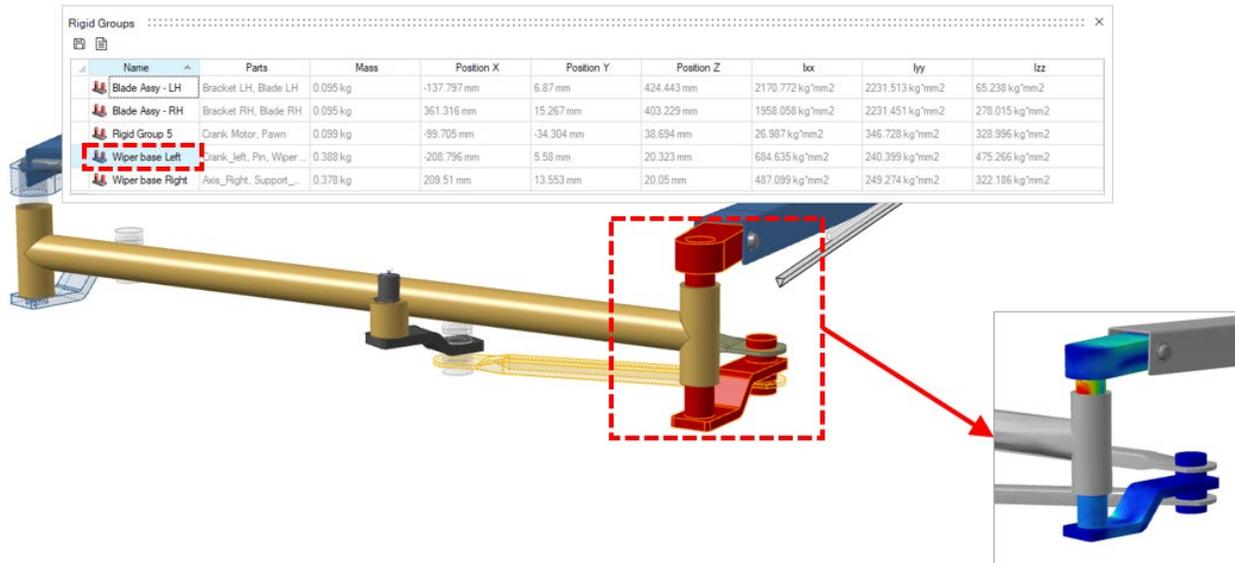


Pour plus d'informations, voir [Créer une section](#).

Mécanisme

Corps flexibles des groupes rigides

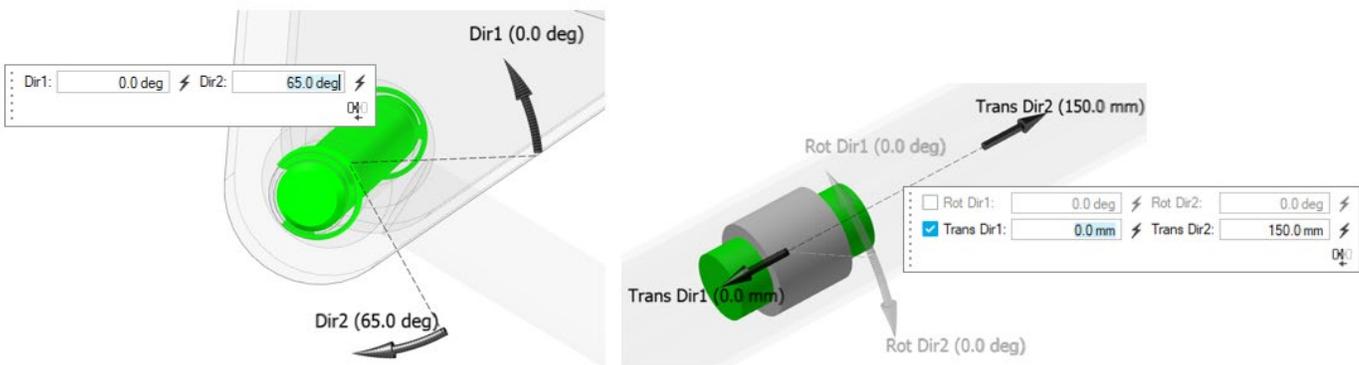
Vous pouvez maintenant créer un corps flexible unique à partir d'un groupe rigide. Les pièces individuelles sont collées au niveau de leurs interfaces de contact et peuvent prendre en compte des propriétés de matériaux distinctes.



Pour plus d'informations, voir [Créer un corps flexible](#).

Limites des liaisons

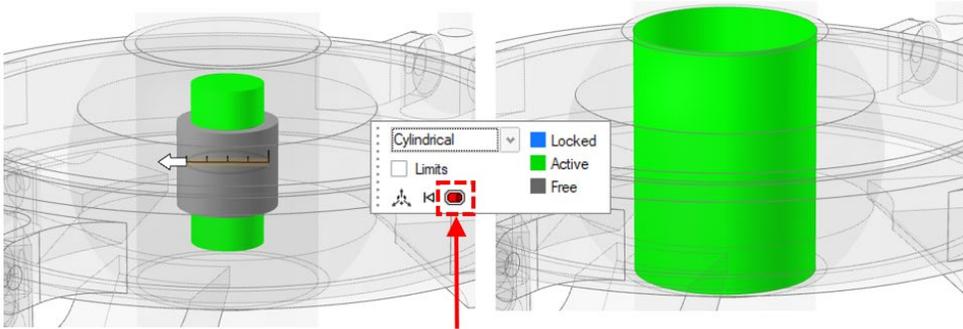
Vous pouvez désormais limiter la distance ou l'angle de déplacement ou de rotation d'une liaison. Cela signifie que vous pouvez ajouter des arrêts virtuels à votre liaison en l'absence ou à la place de la géométrie nécessaire aux contacts de mécanisme. Il est possible de saisir les valeurs limites à l'aide d'un manipulateur graphique ou d'un micro-dialogue. Les limites s'appliquent à tous les types de liaisons, sauf Rotule et Contact.



Pour plus d'informations, voir [Liaisons](#).

Afficher les liaisons en tant qu'entités détectées

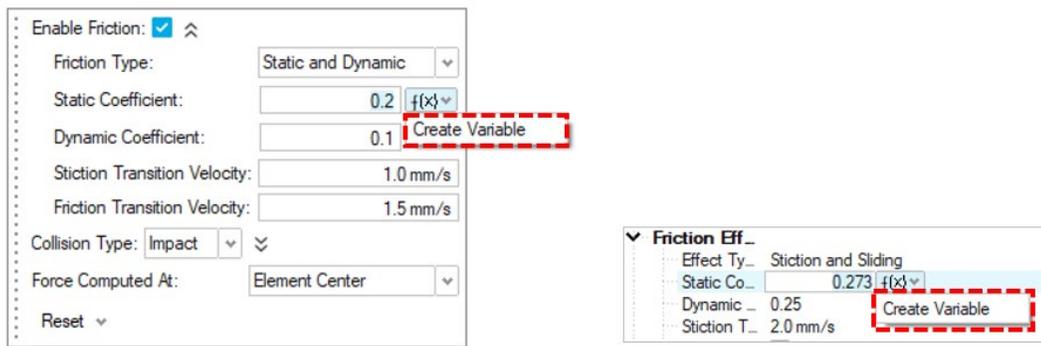
Une nouvelle option dans le micro-dialogue Liaison vous permet d'alternier la représentation graphique de la liaison entre les entités d'origine (détectées) et le type de liaison cinématique correspondant.



Pour plus d'informations, voir [Ajouter/Éditer des liaisons](#).

Nouvelles variables de conception pour l'exploration de conceptions de mécanisme

Les coefficients de friction de contacts statiques et dynamiques et les coefficients de friction de liaisons statiques et dynamiques sont désormais pris en charge en tant que variables, ce qui permet de les utiliser dans une étude d'exploration de conceptions.



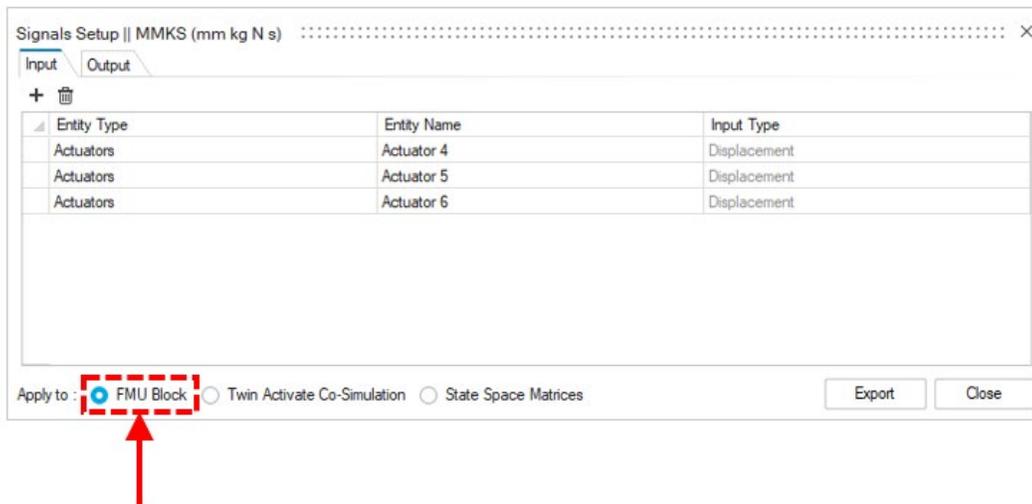
Contact Friction Coefficients

Joint Friction Coefficients

Pour plus d'informations, voir [Variables dans Inspire Motion](#).

Exportation FMU

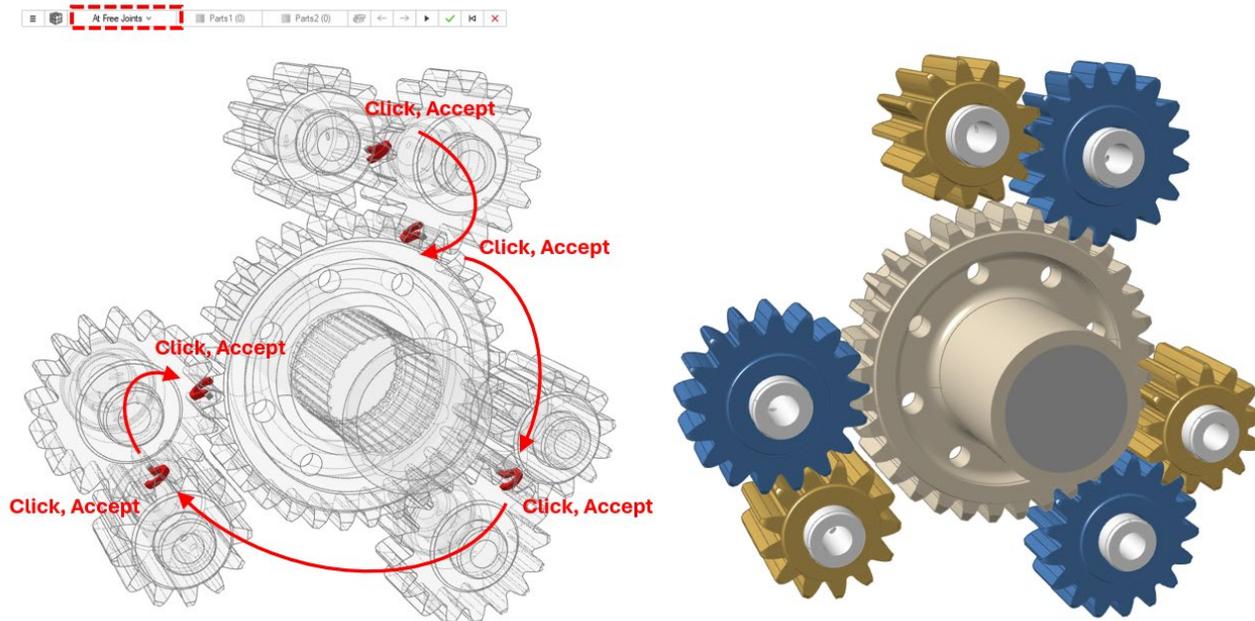
Vous pouvez désormais attribuer des signaux d'entrée et de sortie pour l'exportation d'un bloc FMU MotionSolve. La boîte de dialogue Signaux d'entrée et de sortie permet de définir rapidement et facilement des signaux en sélectionnant des entrées et des sorties de modèles spécifiques.



Pour plus d'informations, voir [Exporter les résultats du mécanisme](#).

Sélection multiple lors de la création de contacts de mécanisme à l'aide de l'option Aux liaisons libres

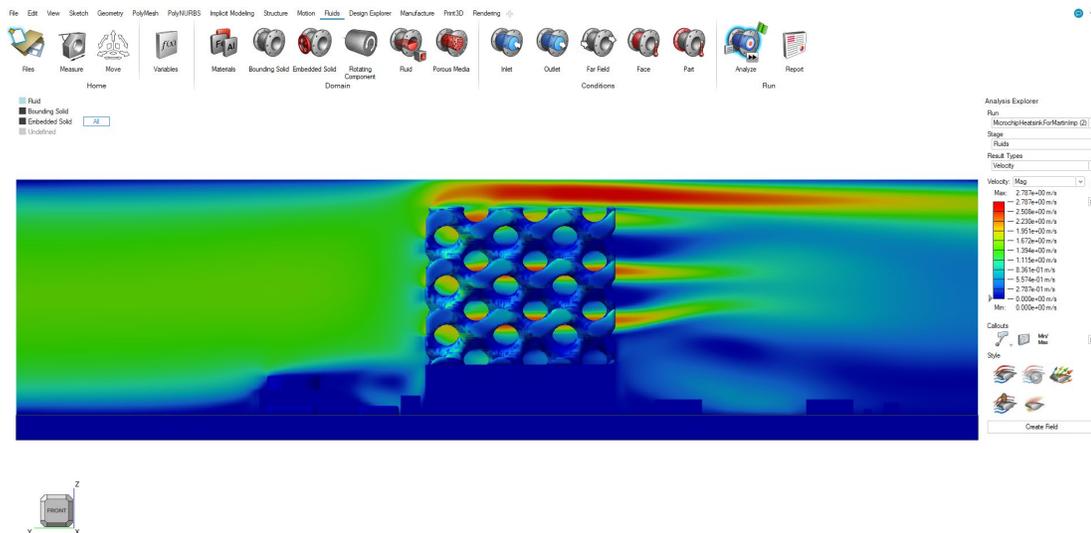
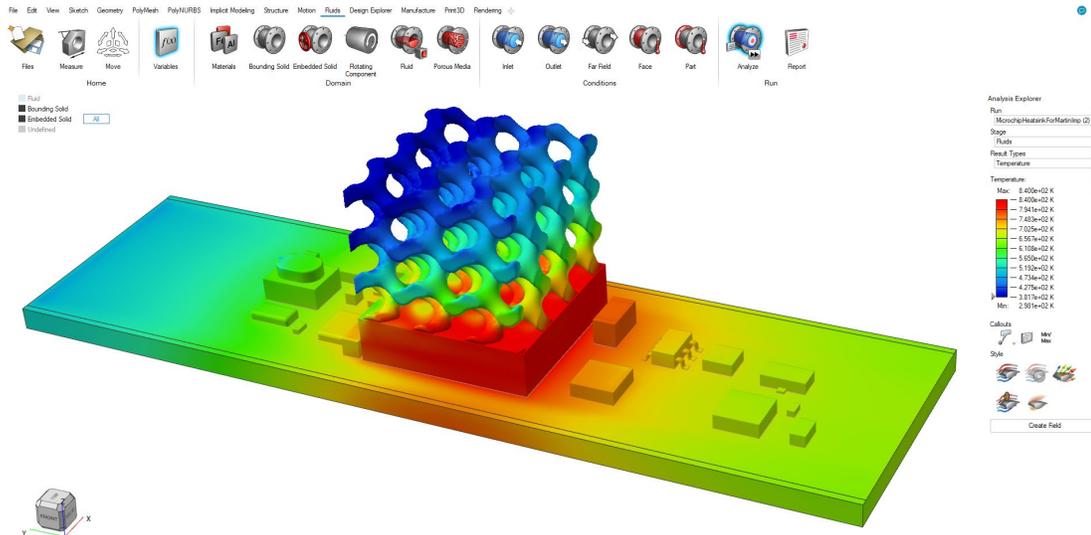
Vous pouvez désormais ajouter rapidement plusieurs définitions de contact à partir des liaisons libres.



Fluides

Simulation de pièces implicites

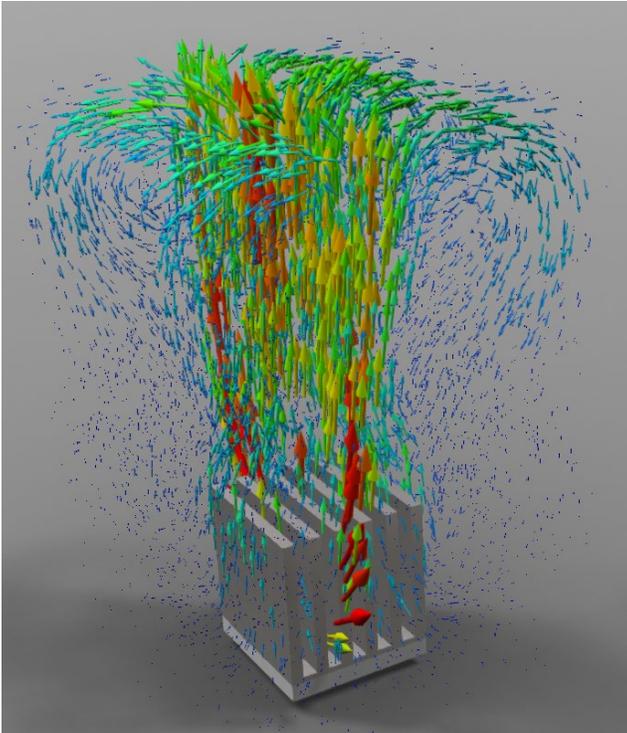
Les pièces implicites peuvent être incluses en tant que solides incorporés dans les simulations de fluides. Cette amélioration permet une intégration transparente des solides implicites et non implicites pour les simulations de transfert de chaleur conjugué sans qu'il soit nécessaire de convertir les pièces implicites dans un format différent tel que STL. Dans cette version, Convection naturelle, Support poreux et Composante en rotation ne sont pas pris en charge lorsque des pièces implicites sont présentes dans la simulation.



Convection naturelle

Les simulations de fluides peuvent désormais modéliser l'effet des gradients thermiques sur les champs de vitesse, entraînés par les effets de flottabilité. Activez l'option **Densité variable** et choisissez le modèle **Boussinesq** ou **Gaz idéal** pour simuler les applications dominées par la convection naturelle.

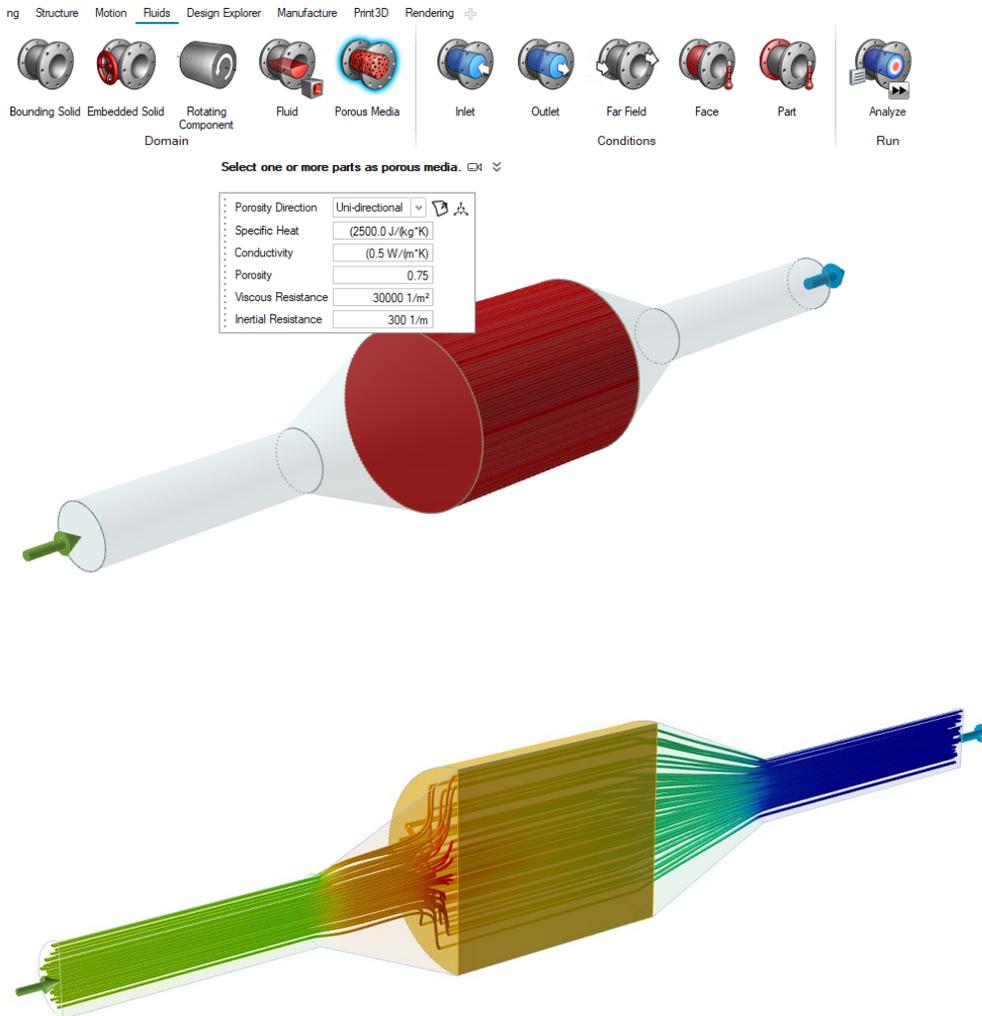
 Air	<input checked="" type="checkbox"/> Variable Density
Boussinesq	
Expansion Coefficient	0.0035 1/K
Reference Temperature	293.15 K



Pour plus d'informations, voir [Domaine de fluide](#).

Support poreux

Le nouvel outil Support poreux modélise l'effet des écrans, des filtres et d'autres solides poreux dans l'écoulement du fluide. Vous pouvez estimer la perte de pression due aux pièces poreuses et évaluer les performances globales du système dans les applications comportant des composants poreux. Les matériaux poreux avec une porosité isotrope ou unidirectionnelle sont pris en charge dans cette version.



Pour plus d'informations, voir [Support poreux](#).

Mise à jour de la composante en rotation

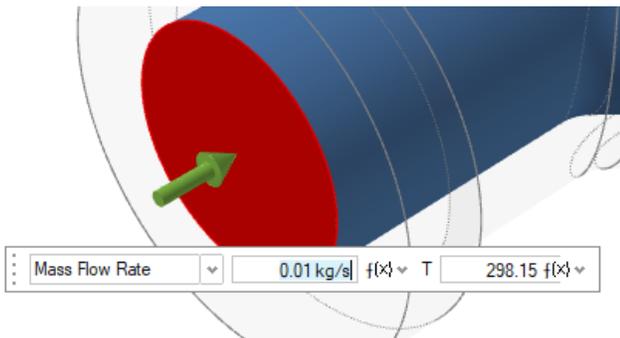
Il est désormais possible de fixer l'axe d'une composante en rotation sur un axe autre que l'un des axes cardinaux globaux. Cette fonction est utile lorsque la composante en rotation n'est pas alignée sur les axes globaux x/y/z. Sélectionnez l'option « Personnalisé » sous Axe de rotation et choisissez n'importe quelle face de la composante en rotation pour générer automatiquement un volume virtuel en rotation dont l'axe est aligné sur l'axe de rotation de la composante.



Pour plus d'informations, voir [Composante en rotation](#).

Condition limite de l'entrée Débit masse

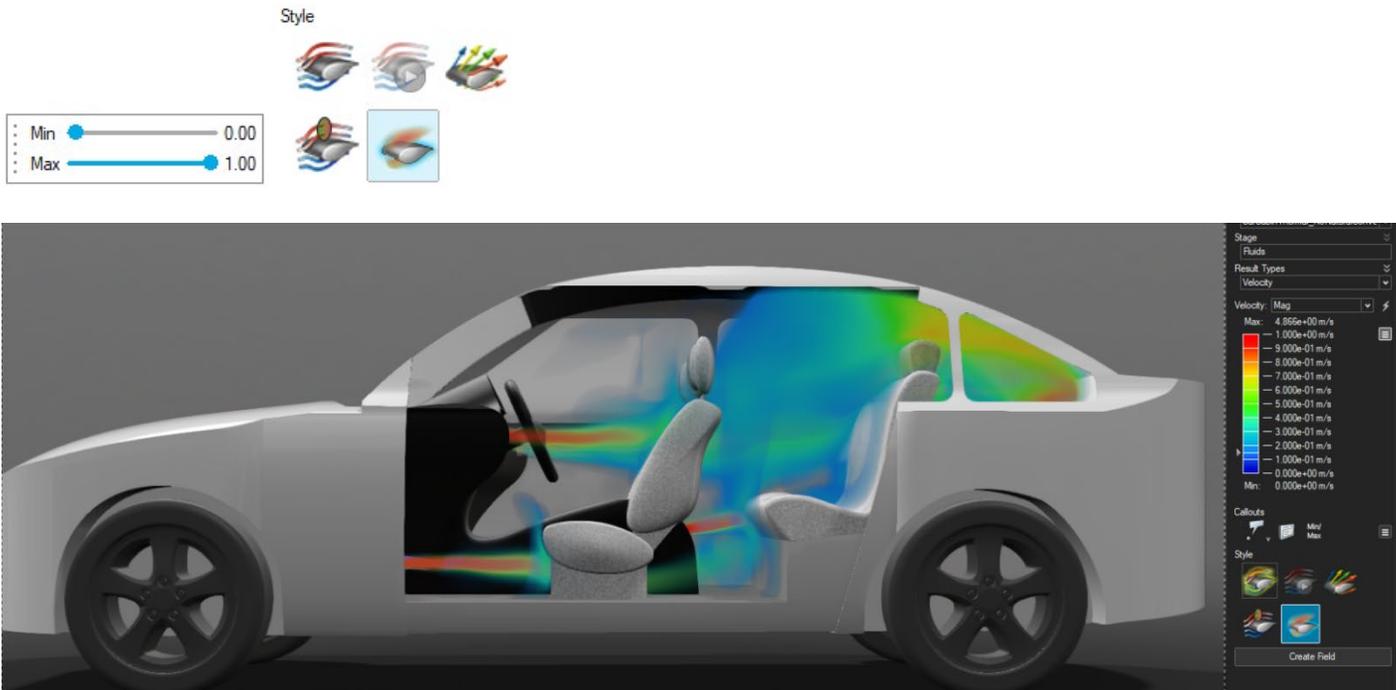
Le micro-dialogue Entrée propose une nouvelle option : **Débit masse**. Vous pouvez spécifier un débit masse connu entrant dans le domaine au niveau d'une face d'entrée.



Pour plus d'informations, voir [Entrées](#).

Réglages du rendu volumétrique

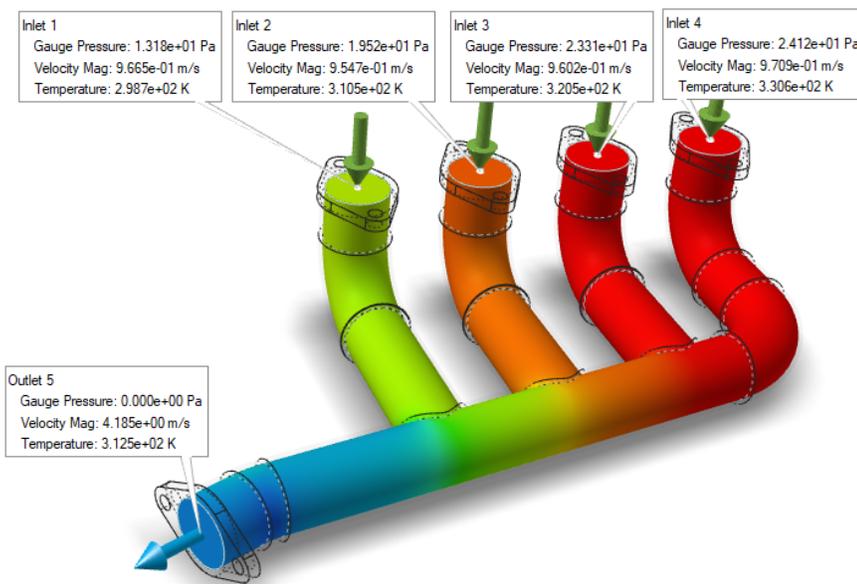
Dans l'Explorateur d'analyse, vous pouvez désormais régler la transparence en fonction des valeurs minimales ou maximales du résultat affiché. Ce réglage supplémentaire permet de mieux comprendre les champs thermiques et de flux 3D en affichant ou masquant de manière sélective les régions de flux critiques.

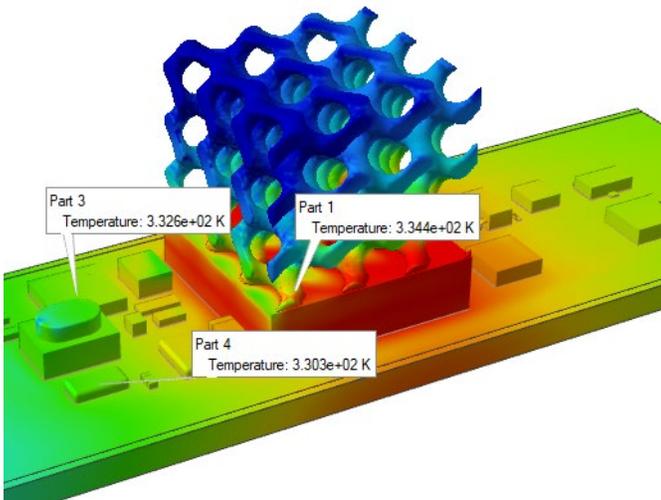


Pour plus d'informations, voir [Options de style](#).

Annotations sur les faces et les pièces

En plus des annotations de points existants, des annotations peuvent désormais être ajoutées aux pièces et à leurs faces. Toutes les valeurs des annotations sont également répertoriées dans le tableau des annotations.

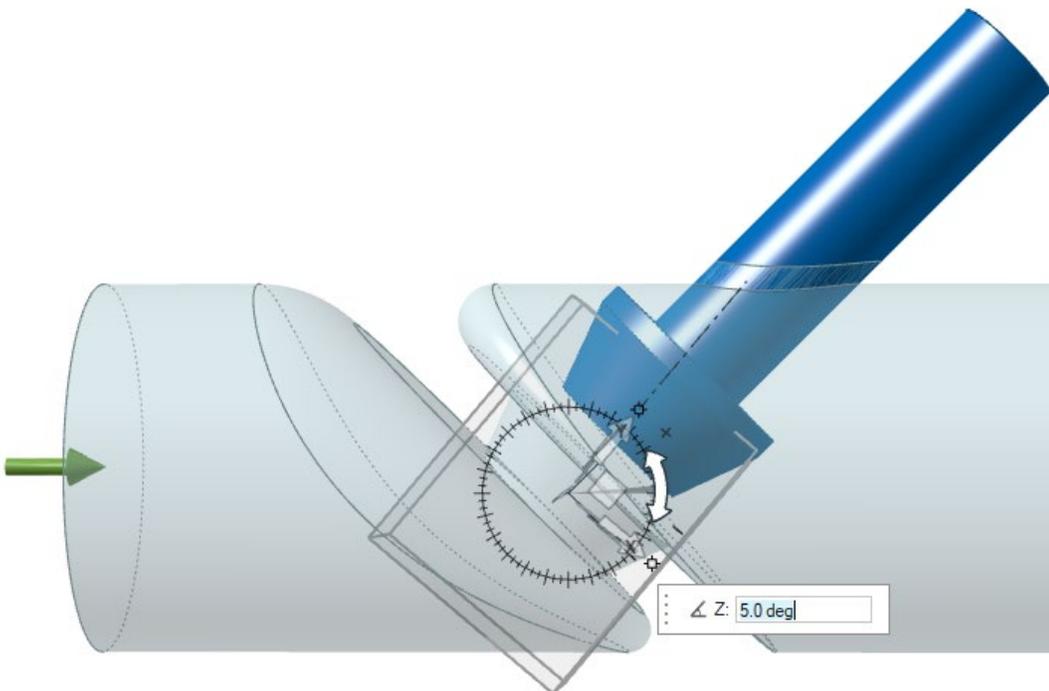




Pour plus d'informations, voir [Options d'annotation](#).

Mise à jour des zones d'affinement

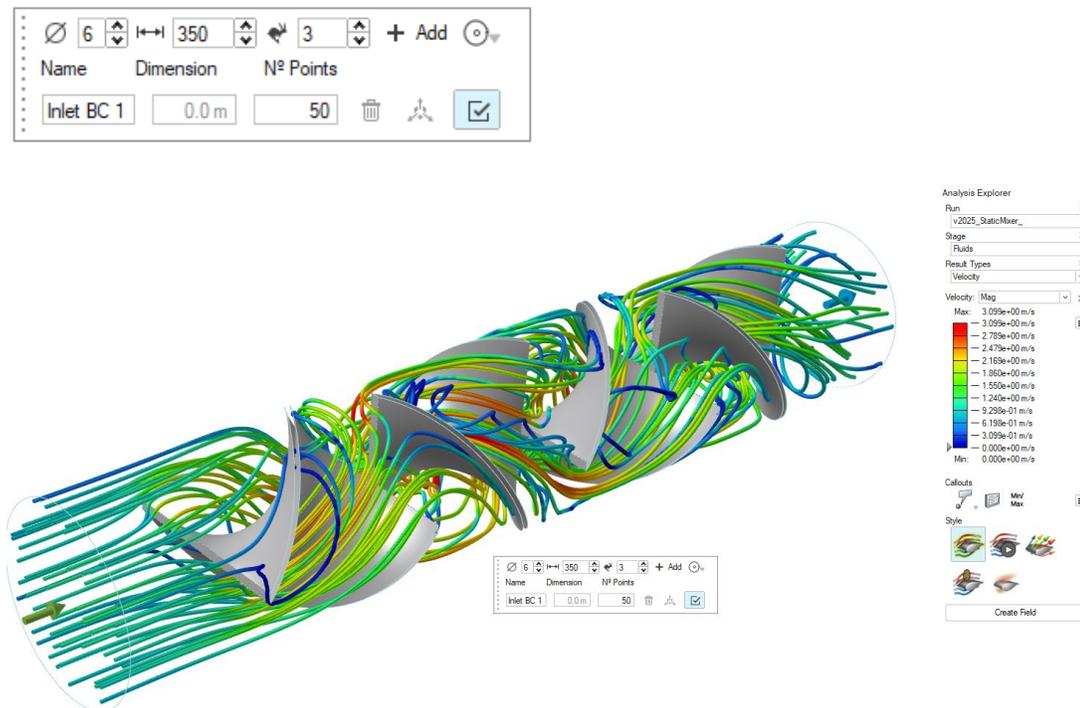
Il est désormais possible de déplacer par translation et de faire pivoter les zones d'affinement lors de leur création. Cette fonction facilite l'alignement des zones d'affinement avec les régions d'intérêt qui ne sont pas alignées sur les axes.



Pour plus d'informations, voir [Calcul personnalisé des fluides](#).

Longueur des lignes de courant

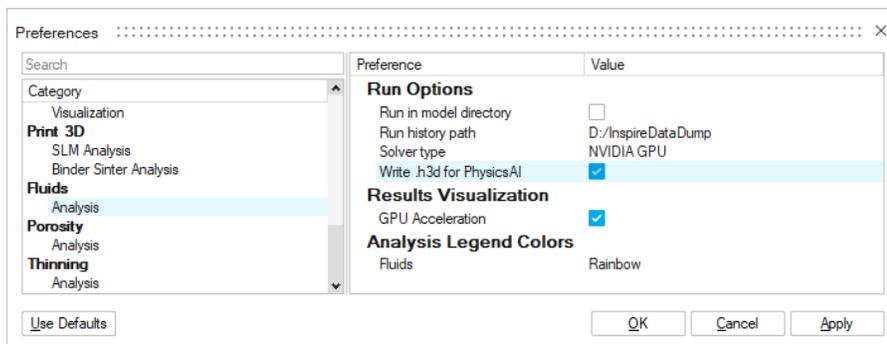
Vous pouvez désormais augmenter la longueur maximale des lignes de courant dans l'Explorateur d'analyse. Cette fonction est utile lors de la modélisation de topologies complexes lorsque la longueur par défaut des lignes de courant est insuffisante.



Pour plus d'informations, voir [Options de style](#).

Exportation des résultats au format H3D

Les résultats de pression, de vitesse et de température des simulations peuvent être exportés au format H3D pour les composants fluides et solides. Vous pouvez activer l'exportation H3D à partir de la fenêtre des préférences des fluides en sélectionnant l'option « Écrire .h3d pour PhysicsAI ». Les fichiers H3D générés pour toutes les pièces sont exportés dans un dossier intitulé « asciandfem_results », situé dans le dossier des calculs de la simulation.

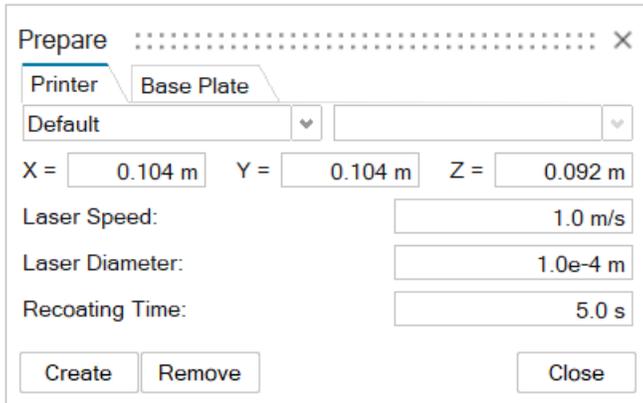


Pour plus d'informations, voir [Personnaliser les paramètres des rapports et créer un rapport](#).

Impression 3D

Mise à jour de la fenêtre de préparation comprenant les réglages de la plaque de base

Vous pouvez désormais utiliser la fenêtre d'impression du ruban SLM pour personnaliser les paramètres de l'imprimante, y compris la vitesse du laser, le diamètre du laser et le temps de rechargement. Ces informations permettent à Inspire de calculer plus précisément le temps d'impression.



Prepare X

Printer Base Plate

Default

X = 0.104 m Y = 0.104 m Z = 0.092 m

Laser Speed: 1.0 m/s

Laser Diameter: 1.0e-4 m

Recoating Time: 5.0 s

Create Remove Close

De plus, un nouvel onglet permet de personnaliser la plaque de base de l'imprimante.



Prepare X

Printer Base Plate

Thickness 0.02 m

1,2344 298.15 K

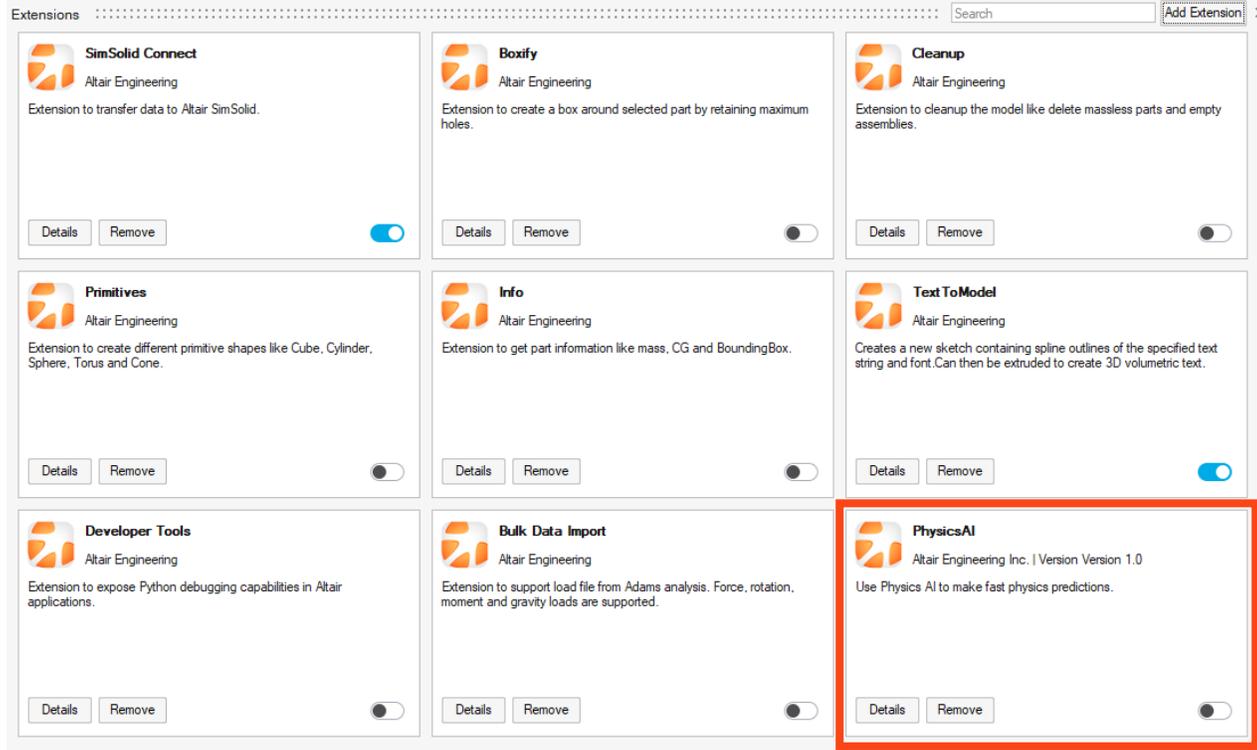
Create Remove Close

Pour plus d'informations, voir [Imprimante](#).

Général

Extension PhysicsAI

PhysicsAI est désormais disponible en tant qu'extension dans le gestionnaire d'extensions, qui se trouve sous **Fichier > Extensions**.

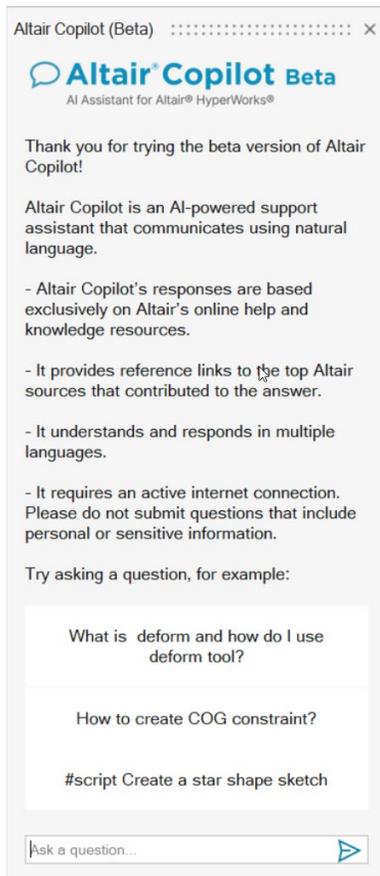


The screenshot shows the 'Extensions' manager window with a search bar and an 'Add Extension' button. It displays a grid of nine extension cards, each with an Altair logo, a title, a description, and 'Details' and 'Remove' buttons. A red rectangular border highlights the 'PhysicsAI' extension card in the bottom right corner.

Extension Name	Description	Status
SimSolid Connect	Extension to transfer data to Altair SimSolid.	Enabled
Boxify	Extension to create a box around selected part by retaining maximum holes.	Disabled
Cleanup	Extension to cleanup the model like delete massless parts and empty assemblies.	Disabled
Primitives	Extension to create different primitive shapes like Cube, Cylinder, Sphere, Torus and Cone.	Disabled
Info	Extension to get part information like mass, CG and BoundingBox.	Disabled
Text To Model	Creates a new sketch containing spline outlines of the specified text string and font. Can then be extruded to create 3D volumetric text.	Enabled
Developer Tools	Extension to expose Python debugging capabilities in Altair applications.	Disabled
Bulk Data Import	Extension to support load file from Adams analysis. Force, rotation, moment and gravity loads are supported.	Disabled
PhysicsAI	Use Physics AI to make fast physics predictions.	Disabled

Altair Copilot bêta

Altair Copilot est un assistant optimisé par l'intelligence artificielle qui comprend le langage naturel et peut répondre aux questions en s'appuyant uniquement sur l'aide en ligne d'Altair et sur d'autres sources de connaissances d'Altair.



Pour plus d'informations, voir [Altair Copilot \(bêta\)](#).

API Python

Géométrie

- Amélioration de l'API Jonc avec des options avancées.
- Amélioration de l'API Chanfrein avec propagation tangentielle et inversion du chanfrein.
- Ajout d'une propriété sur la pièce pour obtenir ses instances.

Modélisation implicite

- Prise en charge de l'API pour convertir les surfaces et les courbes en géométrie implicite.
- Prise en charge de l'API pour créer des champs à partir des données de simulation.
- Prise en charge de l'API pour les perforations de surface.
- Prise en charge de l'API pour les treillis planaires personnalisés.
- Prise en charge de l'API pour le filtre de découpage.
- Amélioration de l'API createField avec un argument non signé pour autoriser des valeurs de champ positives à partir de l'objet de pilotage.
- Amélioration de l'API stochasticStrutLattice avec booleanType pour la prise en charge des opérations de combinaison, de soustraction et d'intersection sur le corps extérieur des treillis stochastiques.

Structure

- Prise en charge de l'API pour les forces de réaction SimSolid.
- Ajout des fonctionnalités de soudure continue.
- Possibilité d'affecter des variables aux forces, aux pressions, aux couples, aux déplacements imposés et à la vitesse/accélération angulaire.

Améliorations

- La sélection multiple est autorisée lors de la création de contacts à l'aide de l'option **Aux liaisons libres** [INSPIRE-44461]
- Il n'est pas possible d'appliquer simultanément les fonctions de corps flexible et d'espace de conception. [INSPIRE-44236]
- Amélioration des performances pour les opérations **Fichier > Nouveau** et **Fichier > Ouvrir** [Inspire-44644].
- Création de variables pour les propriétés de friction de liaisons [INSPIRE-45302].
- Ajout du contact aux rapports [INSPIRE-44450]
- Ajout de l'épaisseur aux rapports [INSPIRE-44136].
- Possibilité d'inclure des vidéos dans les rapports. [INSPIRE-42754]
- API Python : prise en charge de inspire.getRunHistoryPath() en mode batch [INSPIRE-43910]
- API Python : Prise en charge de l'option de masquage des caractères dans LineEdit [INSPIRE-43108]
- API Python : Prise en charge des valeurs de couleur RVB dans la fonction inspire.highlight [INSPIRE-44960]
- Un message d'avertissement s'affiche désormais lorsque vous définissez un **Démarrage** supérieur à l' **Heure de fin de la simulation**. [INSPIRE-44563]
- Un message d'avertissement s'affiche désormais lors de la création du corps flexible afin d'éviter que les options Flexible pour Mécanisme et Espace de conception ne soient définies simultanément sur une pièce. [INSPIRE-44236]
- Suppression de l'outil Déplacer dans le micro-dialogue Liaison Pivot, car il est inutile pour ce type de liaison [INSPIRE-41548].
- La valeur de la source de chaleur peut être utilisée comme variable de conception. [INSPIRE-43497]
- Dans Affinement de pièce et Affinement de paroi, la taille du maillage de surface est désormais basée sur les paramètres d'affinement du voxel. [INSPIRE-44588]
- Par souci de cohérence, la chaleur massique est désormais désignée par le symbole **Cp** dans la base de données des matériaux. [INSPIRE-44811]

Problèmes corrigés

- API Python : impossible de créer un plan de référence décalé sur une face comportant une entité planaire avec un trou circulaire [INSPIRE-44987].
- Échec de la résolution d'une analyse modale en utilisant les options **At Eq.** et **FlexContact+** [INSPIRE-44439].
- Le micro-dialogue Liaison disparaît lorsque le type de liaison passe de **Pivot glissant encastré** à **Rotule**. [INSPIRE-45298]
- Le message d'incompatibilité entre l'analyse du mécanisme et le solveur SimSolid ne s'affiche plus si le solveur structurel est défini sur SimSolid dans les préférences lors de la résolution d'une analyse du mécanisme [INSPIRE-42838].
- Correction d'un problème de disparition des lignes de courant dans les limites des parois [INSPIRE-44599].
- Correction d'un problème lié à l'arrêt des lignes de courant avant d'atteindre les sorties [INSPIRE-42560].

Problèmes connus

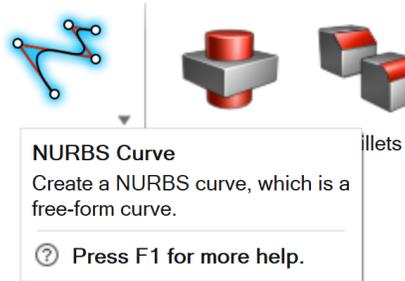
- Risque de plantage de l'application sous Linux après la création d'un cadre de sélection dans les outils **Ajuster** et **Variables de forme** sur le ruban PolyNURBS. [INSPIRE-44324]
- Les conditions limites appliquées directement à un modèle implicite peuvent changer si la pièce implicite est modifiée directement ou par l'intermédiaire d'une autre variable. Appliquez plutôt les charges directement sur les pièces CAO et utilisez des contacts pour effectuer ces modifications. [INSPIRE-45919]
- Les valeurs des résultats Énergie cinétique changent en fonction des unités utilisées par le solveur Mécanisme. La solution consiste à utiliser les unités du modèle MKS dans la version 2023.1 ou les unités du solveur Mécanisme MKS dans les versions 2024/2024.1/2025. [INSPIRE-45979]

En savoir plus sur Inspire

Vous pouvez obtenir plus d'informations sur les fonctionnalités nouvelles et existantes d'Inspire à l'aide des ressources suivantes :

Assistance utilisateur intégrée à l'application

Inspire propose deux types d'assistance utilisateur. Des **Info-bulles améliorées** s'affichent lorsque vous survolez les icônes et d'autres fonctionnalités. Elles décrivent ce que fait l'outil.



Une **Aide au flux de travail** s'affiche lorsque vous sélectionnez un outil qui ouvre un panneau contextuel, une barre contextuelle ou un micro-dialogue. Le texte vous indique que faire ensuite.



Click to place the control points.  

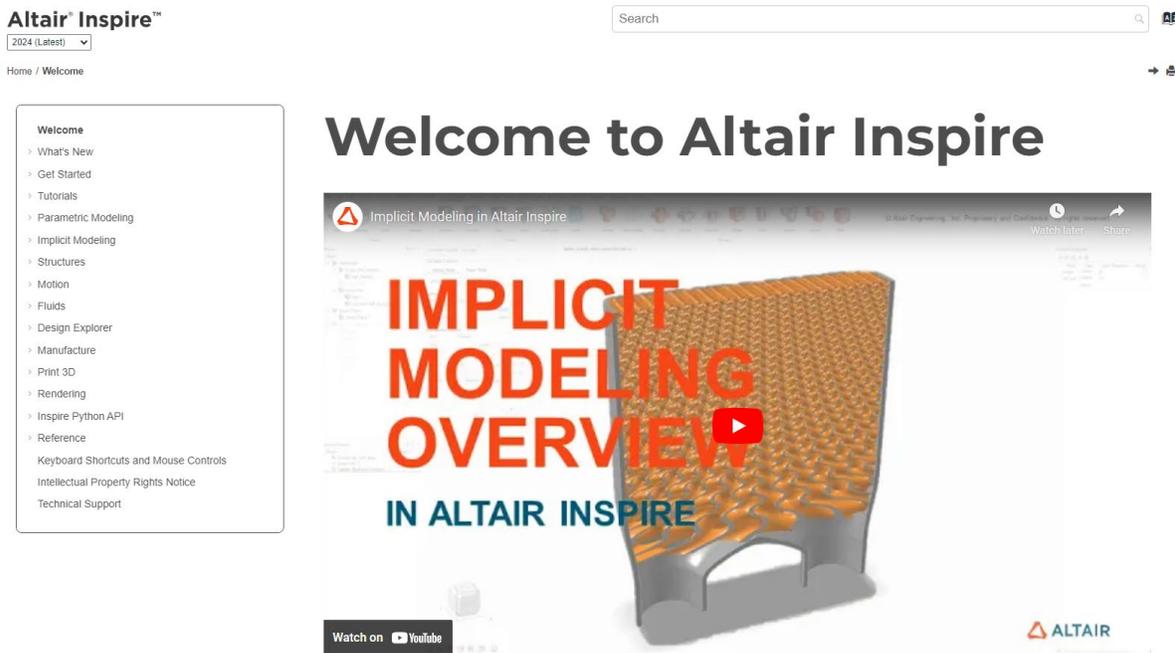
Cliquez sur  pour afficher des conseils et des raccourcis supplémentaires. Certains outils incluent également une vidéo .



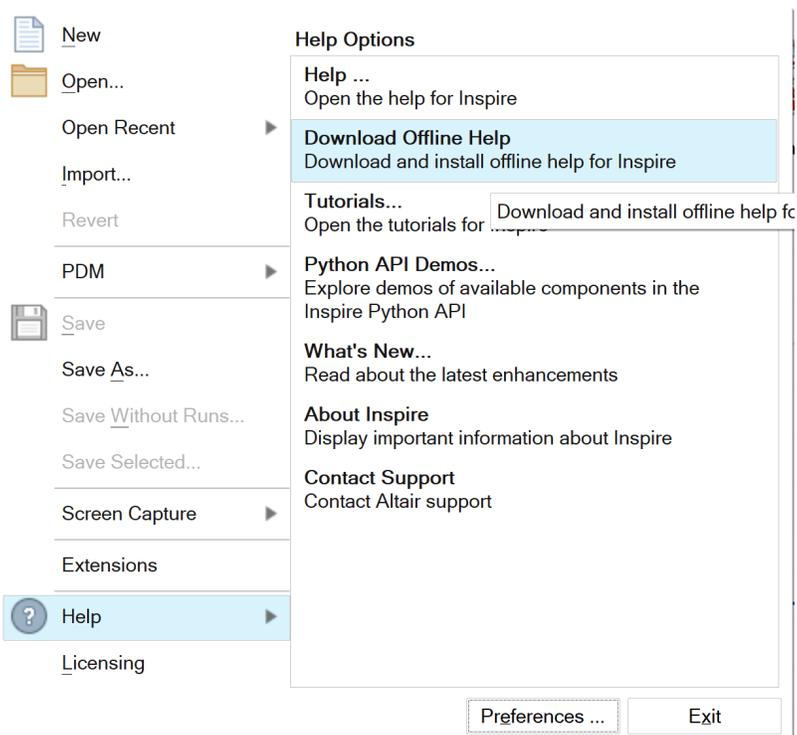
Click to place the control points.  
 To edit after creation, right-click the NURBS curve in the History Browser (F6), and then select Edit.
 F1 Show Help

Aide en ligne et hors connexion

Pour afficher l'aide en ligne, appuyez sur **F1** ou sélectionnez **Fichier > Aide > Aide**.



Vous pouvez télécharger une version hors ligne en sélectionnant **Fichier > Aide > Télécharger l'aide hors ligne**. Une connexion Internet est nécessaire pour télécharger.



Langues prises en charge

La langue de l'interface utilisateur et de l'aide en ligne peut être modifiée dans Preferences (Préférences) sous Workspace (Espace de travail) > Language (Langue). Le texte de l'interface utilisateur est disponible en anglais, chinois, français, allemand, italien, japonais, coréen, portugais et espagnol.

L'aide en ligne et hors ligne est disponible en anglais au moment de la publication, et en chinois, japonais et coréen généralement 1 à 2 mois après la publication. Si la langue sélectionnée dans Préférences est prise en charge pour le texte de l'interface utilisateur mais pas pour l'aide, l'aide s'affiche en anglais. De même, si une langue non prise en charge est sélectionnée dans la boîte de dialogue Télécharger l'aide hors ligne, l'aide hors ligne en anglais sera téléchargée à la place.