

▶ NOTE SULLA VERSIONE

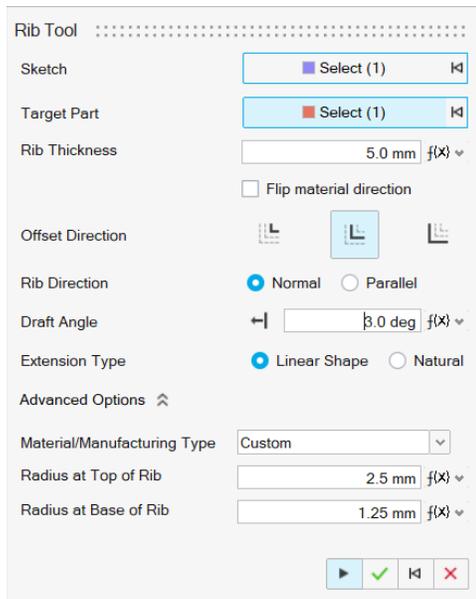
Altair[®] Inspire[™] 2025

Nuove funzionalità e miglioramenti della versione 2025

Geometria

Strumento Nervatura

Lo strumento Nervatura include ora una sezione Opzioni avanzate che consente di scegliere le preimpostazioni per i materiali o i tipi di produzione o di inserire impostazioni personalizzate.



Per ulteriori informazioni, vedere [Nervatura](#).

Strumento Trancia

Quando si lavora con lo strumento Trancia, è ora possibile selezionare un piano o una superficie nel Browser Modello per definire rapidamente il percorso di taglio.

Per ulteriori informazioni, vedere [Trancia](#).

Strumento Ritaglia/Dividi

Quando si lavora con lo strumento Ritaglia/Dividi, è ora possibile selezionare schizzi o parti superficie nel Browser Modello per definire rapidamente gli strumenti.

Per ulteriori informazioni, vedere [Ritaglia/Dividi](#).

Formati file di geometria

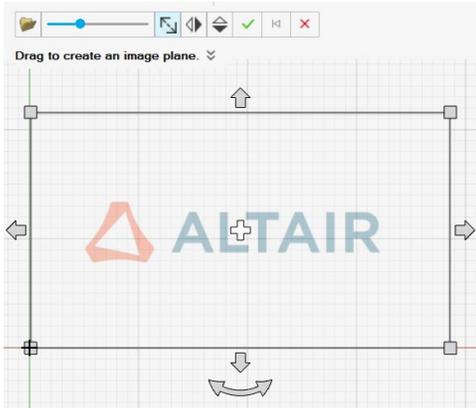
Formato file aggiornato per includere PTC Creo (.asm, .prt) da 13 a Creo 11, UG NX (Unigraphics) (.prt) da 11.1 a CR 2406 e SolidWorks (.sldasm, .sldprt) da 99 a 2024.

Per ulteriori informazioni, vedere [Formati file di geometria per l'importazione](#).

Creazione schizzo

Piano immagine

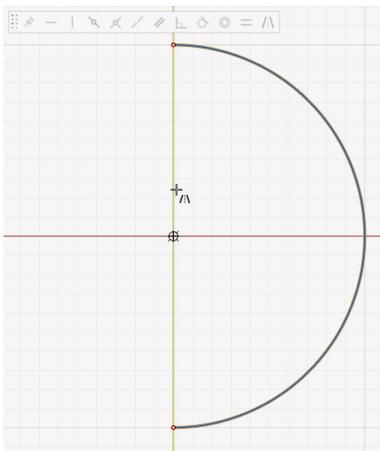
La barra multifunzione Schizzo include ora uno strumento Piano immagine. Può essere utilizzato per aggiungere un'immagine di riferimento per lo sfondo, in modo da poter tracciare linee e curve per iniziare il progetto.



Per ulteriori informazioni, vedere [Piano immagine](#).

Assi dello schizzo

È ora possibile selezionare gli assi rosso e verde nella griglia di schizzo per creare rapidamente quote e vincoli.



Per ulteriori informazioni, vedere [Vincoli di schizzo](#), [Dimensione](#), [Specchie](#) e [Motivo lineare](#).

Interruzione dei riferimenti schizzo esterni

Fare clic con il pulsante destro del mouse su uno schizzo nella finestra di modellazione o nel Browser Modello e scegliere **Interrompi riferimenti esterni** dal menu contestuale.

Tutti i vincoli, le quote o le relazioni che hanno riferimenti ad altri elementi vengono rimossi. Tutti i vincoli, le quote o le relazioni indipendenti dello schizzo vengono mantenuti. Se lo schizzo contiene entità proiettate o intersecate, queste vengono convertite in entità di schizzo regolari e i riferimenti vengono rimossi.

Per ulteriori informazioni, vedere [Interruzione dei riferimenti schizzo esterni](#).

Miglioramenti a Creazione schizzo

Modificato il modo in cui i vertici vengono uniti nelle entità schizzo per migliorare i riferimenti parametrici, come le proiezioni e le curve di intersezione, e la selezione a catena degli spigoli per gli offset degli schizzi.

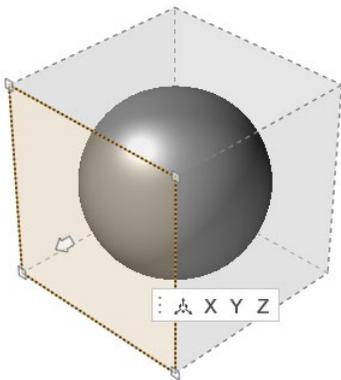
Quando si definisce uno schizzo su una faccia, ora vengono estratte le curve di proiezione invece delle curve di intersezione.

Per ulteriori informazioni, vedere [Opzioni del menu contestuale dello schizzo](#), [Piano di costruzione](#) e [Interseca](#).

PolyNURBS

Visualizzazione di PolyNURBS

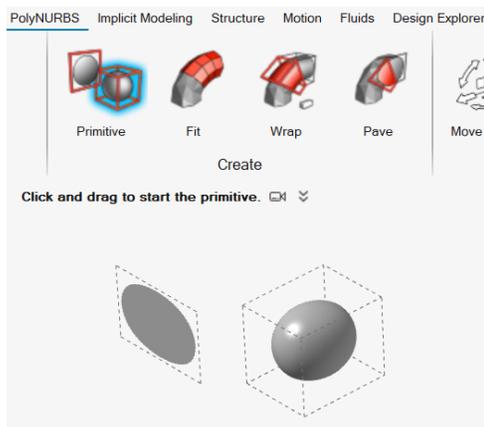
Facce e bordi della gabbia PolyNURBS aggiornati.



Per ulteriori informazioni, vedere [Modifica di PolyNURBS](#).

Primitive PolyNURBS

È ora possibile disegnare una superficie o un riquadro per creare una superficie o un solido PolyNURBS.

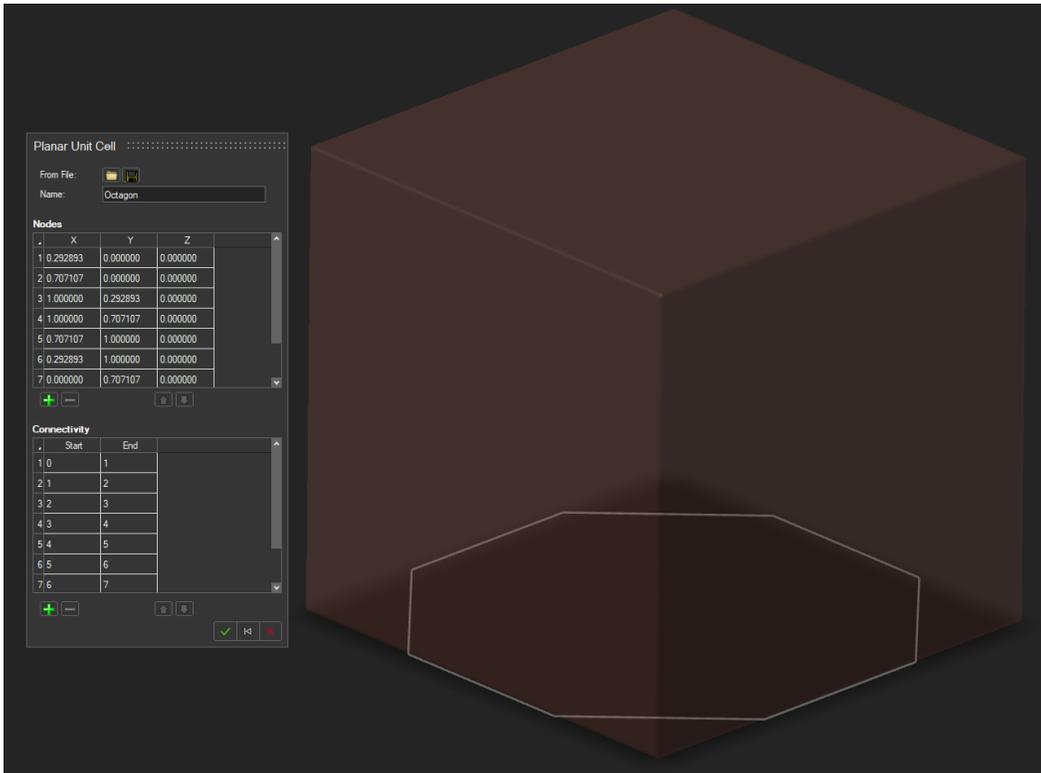


Per ulteriori informazioni, vedere [Creazione di una superficie PolyNURBS](#) o [Creazione di un solido PolyNURBS](#).

Modellazione implicita

Reticoli planari personalizzati

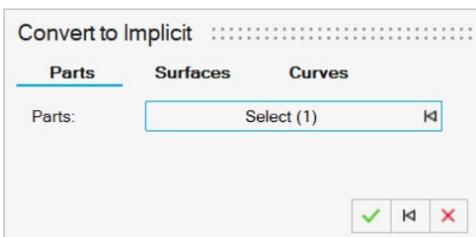
Nello strumento Reticolo planare, scegliere **Tipo di cella > Crea cella unitaria** per modificare o creare nuove celle unitarie. Le celle unitarie possono essere esportate e importate in un altro progetto.



Per ulteriori informazioni, vedere [Creazione di un reticolo planare implicito](#).

Conversione di superfici e curve in implicite

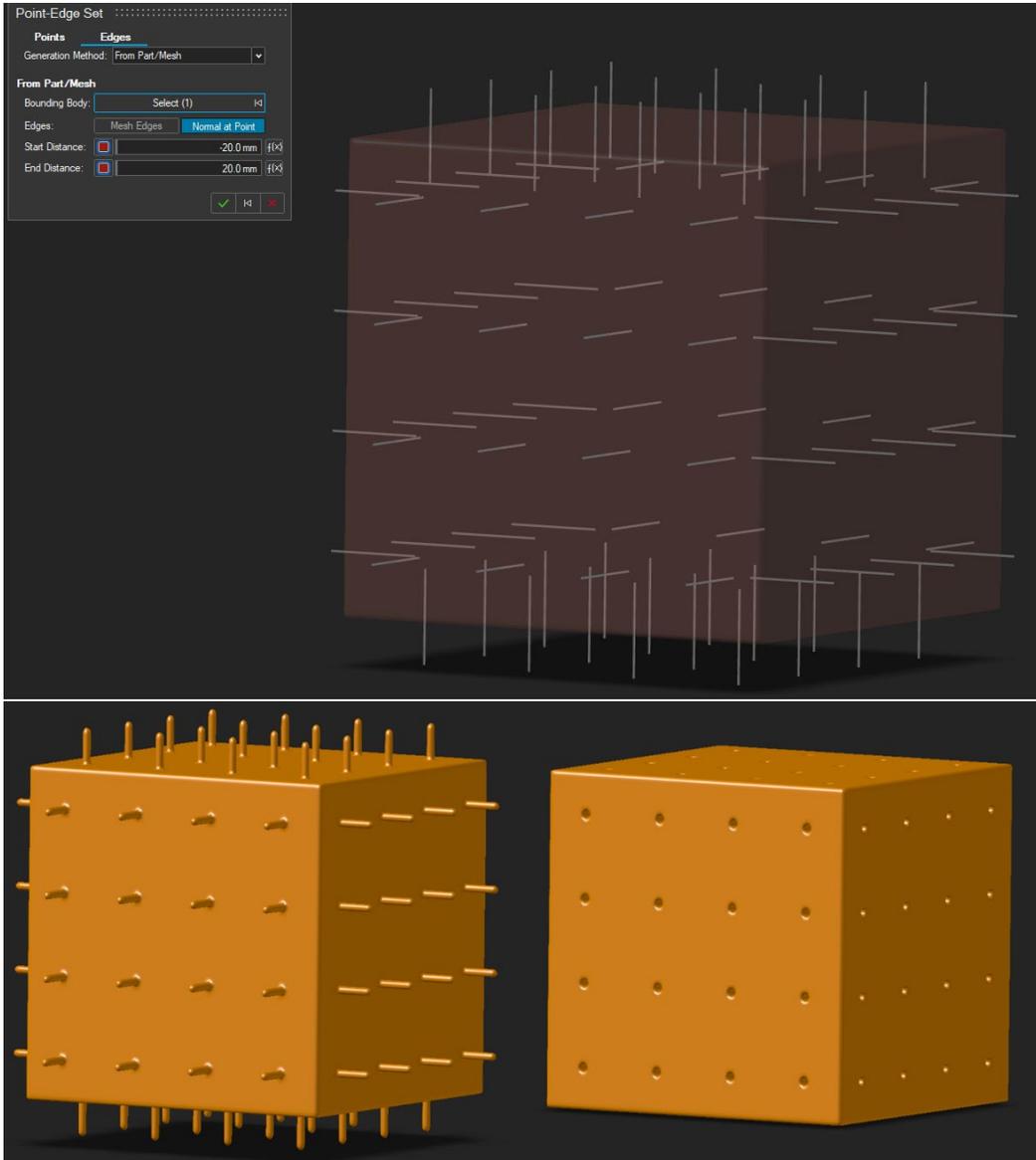
Il contesto di conversione implicita è stato migliorato per consentire di convertire parti, superfici o curve in equivalenti implicite da utilizzare in strumenti a valle come Offset o Campo.



Per ulteriori informazioni, vedere [Conversione in geometria implicita](#).

Perforazioni di superfici

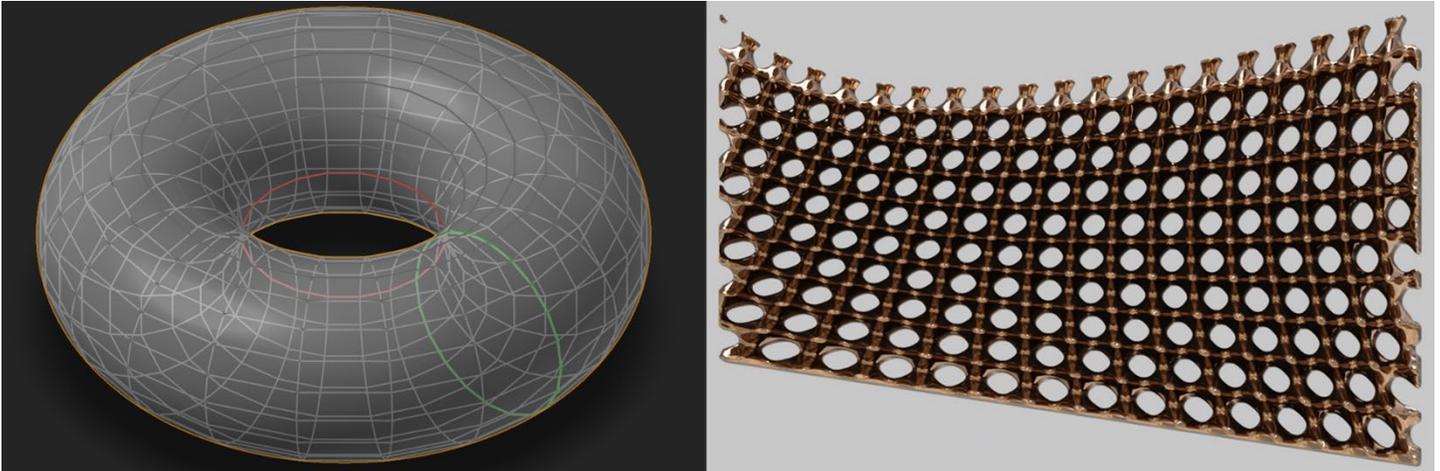
Quando si genera un set punti-spigoli da una parte o una superficie convertita, è ora possibile creare punti con spaziatura uniforme sulla superficie in base alla parametrizzazione UV di tali oggetti. È inoltre possibile generare aste che si proiettano verso l'esterno/interno rispetto alla normale della superficie per produrre aste che possono essere utilizzate come perni o per perforare il corpo di destinazione.



Per ulteriori informazioni, vedere [Creazione di perforazioni di superfici implicite](#).

Miglioramenti della conformazione

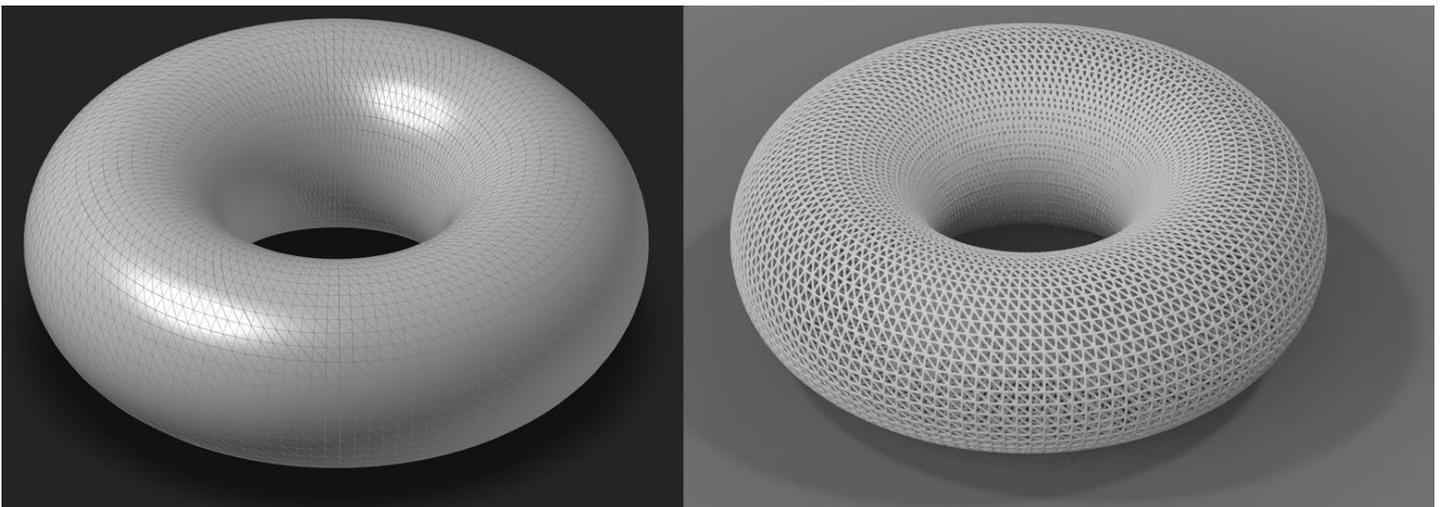
Le linee della griglia UVW vengono ora disegnate per la curva, la superficie o il volume parametrizzato che si sta generando, per una migliore anteprima della definizione della mappatura conforme. È stata aggiunta una nuova mappatura conforme che consente di generare uno spazio conforme tra due superfici. In questo modo si garantisce che le celle unitarie terminino in modo netto su entrambe le superfici.



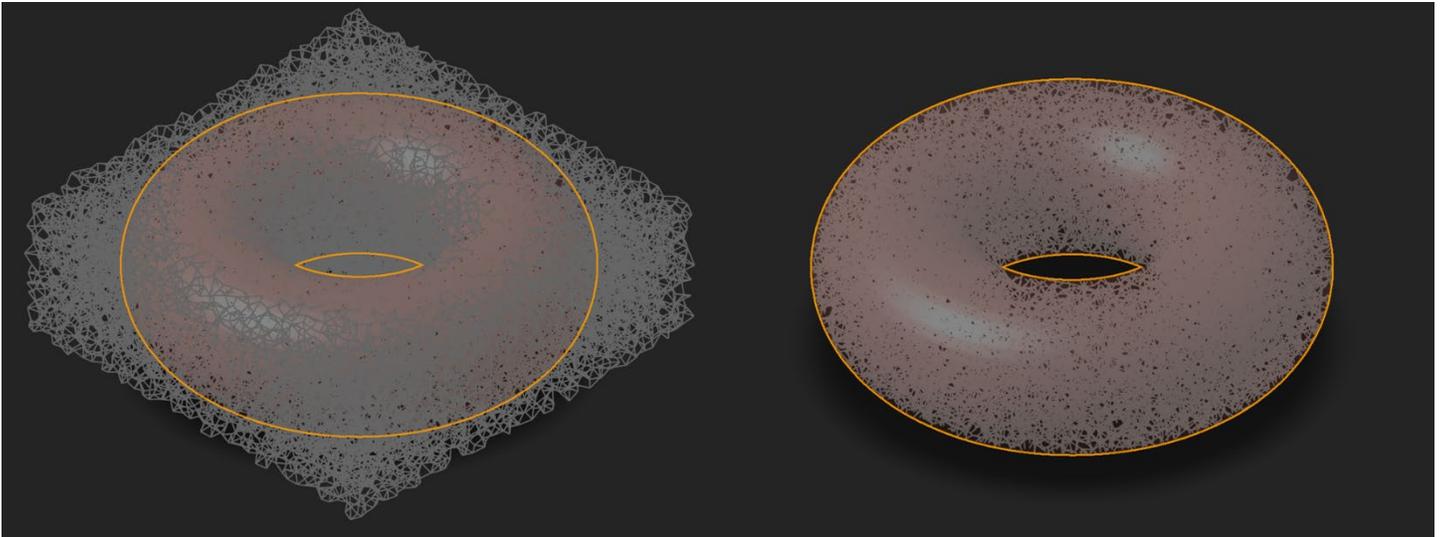
Per ulteriori informazioni, vedere [Spazi di coordinate conformi](#).

Miglioramenti a Set punti-spigoli

Sono stati aggiunti nuovi metodi di generazione di punti e spigoli al contesto Set punti-spigoli per estrarre le aste dai dati della mesh collegati all'oggetto di destinazione.



Un nuovo filtro di ritaglio consente di tranciare le aste rispetto al volume del corpo di destinazione.

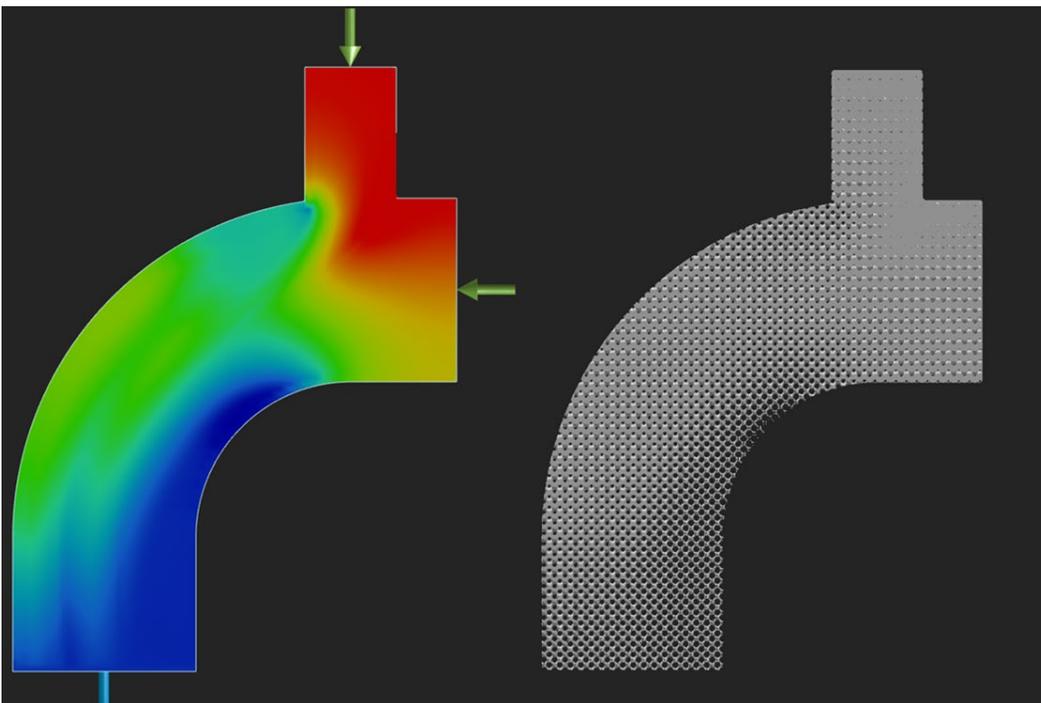


Un nuovo filtro di snap consente di eseguire lo snap di punti che si trovano entro una distanza prestabilita dalla superficie del corpo di destinazione.

Per ulteriori informazioni, vedere [Creazione di un reticolo con aste implicite](#).

Campi impliciti dai dati di simulazione

Il flusso di lavoro per la generazione di un campo implicito dai dati di simulazione è stato notevolmente migliorato. Per i tipi di solutore compatibili (risultati di OptiStruct e Inspire Fluids), un nuovo pulsante **Crea campo** consente la creazione diretta di un campo implicito. Le forme alternative di ottimizzazione della topologia possono essere selezionate nel pannello guida Campo per estrarre i risultati della densità direttamente in un campo implicito.

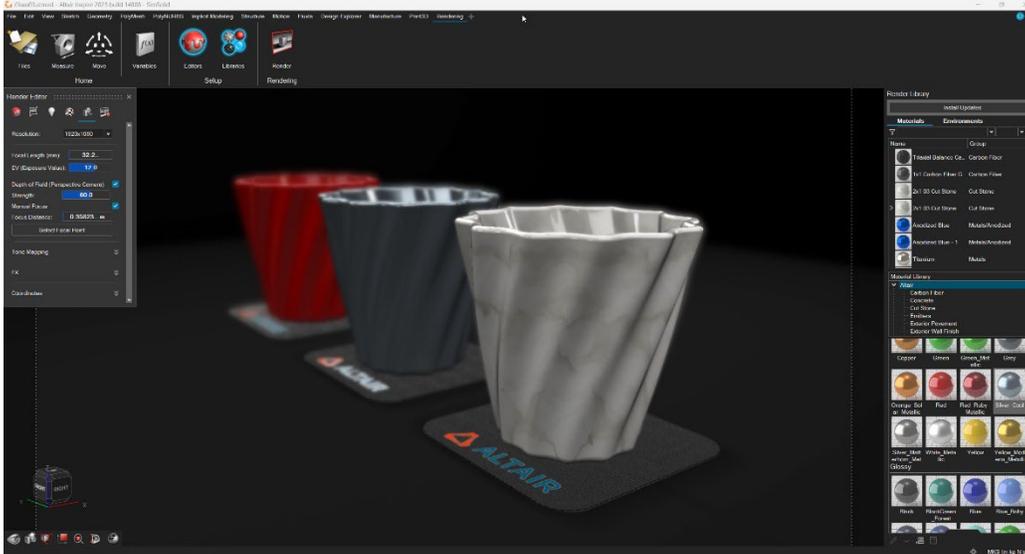


Per ulteriori informazioni, vedere [Creazione di campi impliciti dai risultati dell'analisi](#).

Rendering

Profondità di campo (modalità Semplificata)

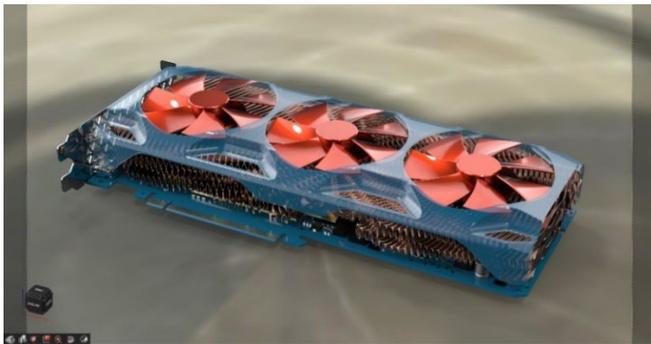
La profondità di campo è ora disponibile come approssimazione in modalità Semplificata.



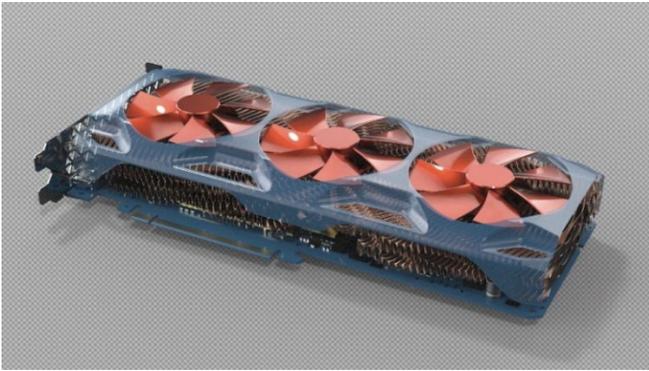
Per ulteriori informazioni, vedere [Definizione della qualità di rendering della camera](#).

Supporto per i canali alfa

Il rendering finale può essere salvato come .tiff (con alfa) o .png (con alfa).



Senza canale alfa

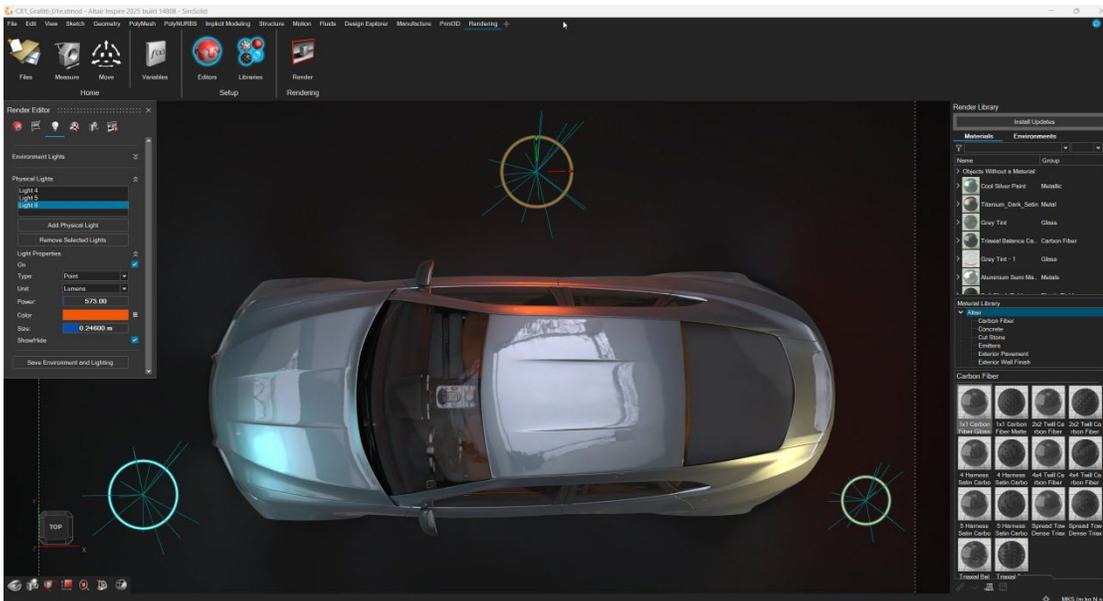


Con canale alfa

Per ulteriori informazioni, vedere [Creare e salvare un rendering](#).

Luci fisiche

È possibile aggiungere luci puntiformi a una scena per un ulteriore controllo dell'illuminazione.



Per ulteriori informazioni, vedere [Aggiunta di luci fisiche](#).

Aggiornamenti del pannello di modifica della camera

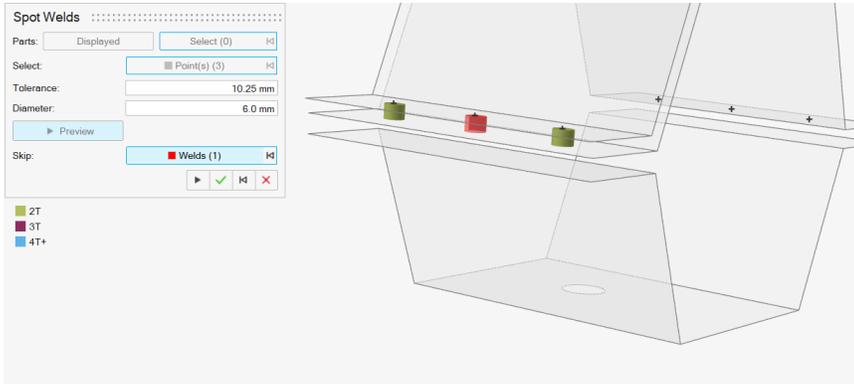
Le opzioni nel pannello dell'editor della camera sono state riorganizzate per semplificare il flusso di lavoro.

Per ulteriori informazioni, vedere [Definizione della qualità di rendering della camera](#).

Struttura

Saldature puntuali

Flusso di lavoro e pannello guida migliorati per la creazione di saldature puntuali.



Per ulteriori informazioni, vedere [Saldature puntuali](#).

Variabili di struttura

È possibile assegnare variabili a forze, pressioni, coppie, spostamenti forzati e velocità/accelerazione angolare.

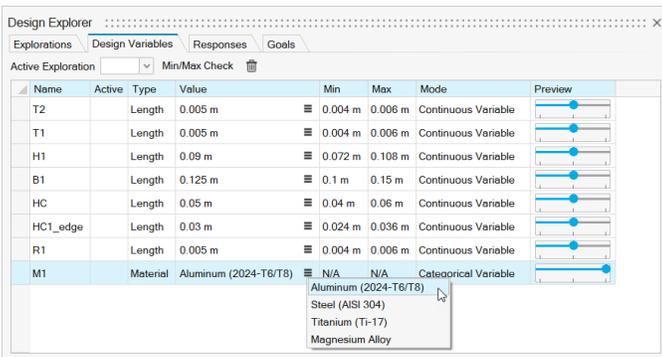
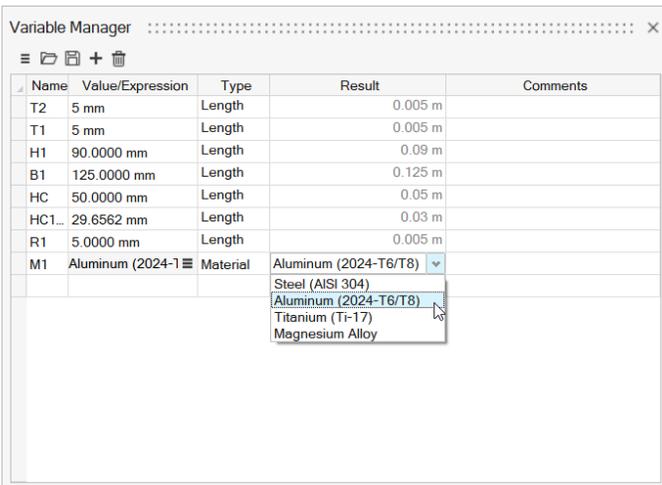
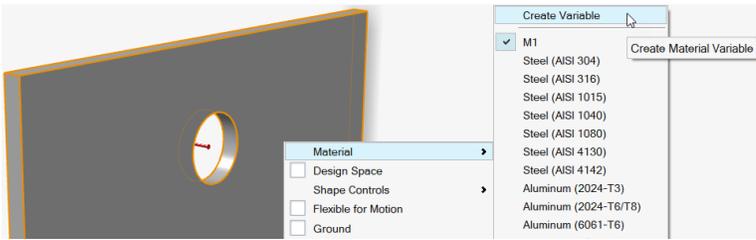


Name	Value/Expression	Type	Result	Comments
F1	1.0 N	Force	1.0 N	
M1	1.0 N*mm	Torque	1.0 N*mm	
L1	0.001 mm	Length	0.001 mm	
AngV1	1.0 rpm	Angular Velocity	1.0 rpm	
AngA1	1.0 rad/ms2	Angular Acceleration	1.0 rad/ms2	
P1	1.0 MPa	Pressure	1.0 MPa	

Per ulteriori informazioni, vedere [Forze](#), [Pressioni](#), [Coppie](#), [Spostamenti forzati](#), [Velocità/Accelerazione angolare](#), [Variabili e Gestione delle variabili di progetto](#).

Variabili del materiale

Le variabili possono essere assegnate ai materiali e sono disponibili in Gestione variabili e Design Explorer. Le variabili dei materiali consentono di valutare facilmente il progetto con più materiali.

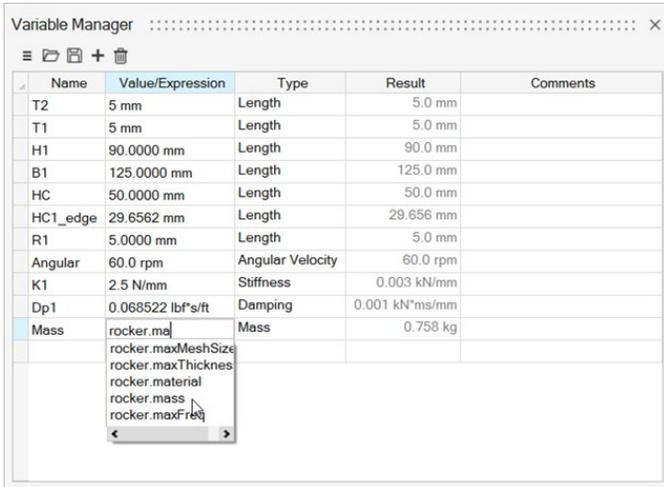


Per ulteriori informazioni, vedere [Assegnazione di materiali](#), [Variabili](#) e [Gestione delle variabili di progetto](#).

Variabili oggetto con nome per le proprietà Python

In Gestione variabili è possibile creare variabili per le proprietà Python di un oggetto.

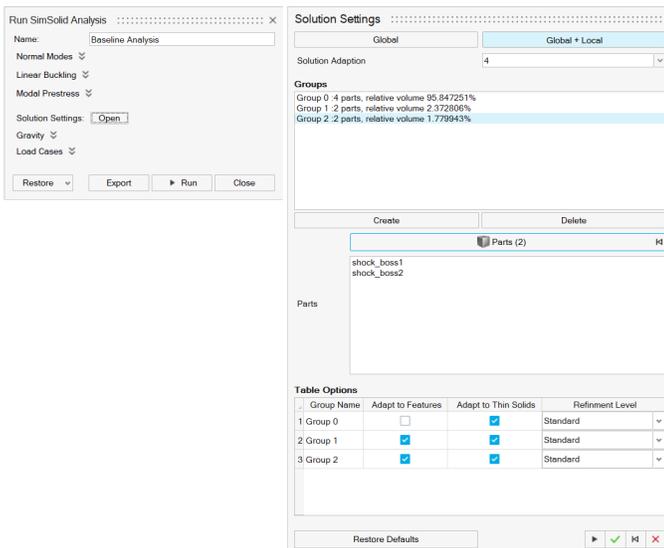
Durante la digitazione del nome dell'oggetto e dell'espressione Python da utilizzare, nel menu a tendina vengono visualizzati i metadati Python disponibili. La creazione di variabili per le proprietà Python consente di accedere a metadati estesi e di utilizzare facilmente i metadati nei report.



Per ulteriori informazioni, vedere [Creazione di variabili da proprietà Python](#) e [API Python di Inspire](#).

Impostazioni soluzione SimSolid

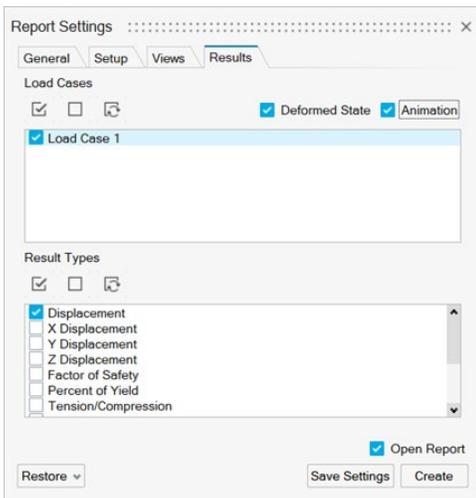
I controlli di Adattamento soluzione in Esegui analisi SimSolid sono stati aggiornati con Impostazioni soluzione che consentono di regolare le impostazioni a livello globale (per l'assieme) o locale (per gruppi di parti).



Per ulteriori informazioni, vedere [Opzioni di esecuzione: confronto tra SimSolid e OptiStruct](#).

Impostazioni report

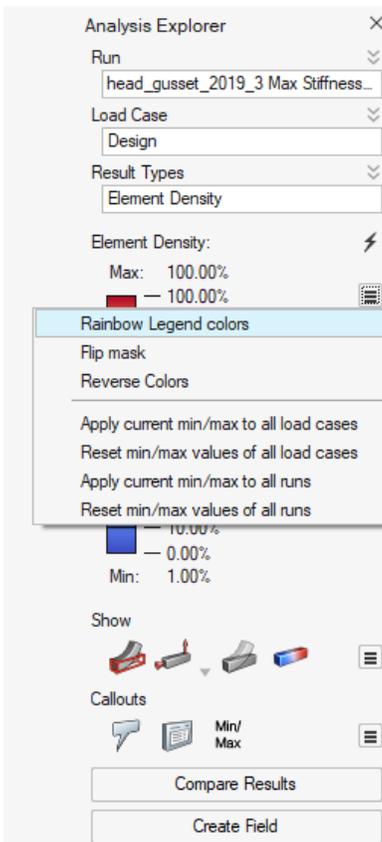
La finestra di dialogo Impostazioni report consente ora di includere un'animazione di tutti gli elementi selezionati nella scheda Risultati. L'animazione è disponibile solo quando il report viene salvato in formato .ppt.



Per ulteriori informazioni, vedere [Personalizzazione delle impostazioni del report e creazione di un report.](#)

Passaggio rapido alla legenda con colori dell'arcobaleno

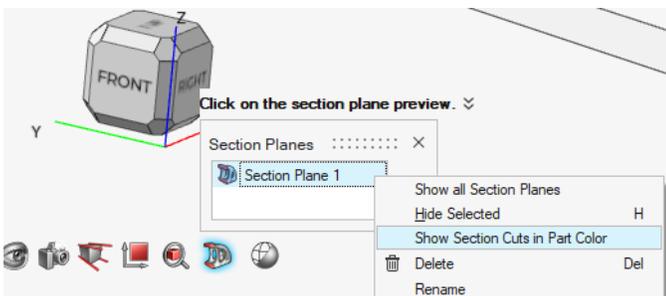
Il menu **Opzioni legenda** di Esplora analisi include ora un'opzione **Colori legenda Arcobaleno** per cambiare rapidamente il colore della legenda.



Per ulteriori informazioni, vedere [Opzioni di Esplora analisi](#).

Mostra sezioni in colore parte

Lo strumento Piani delle sezioni include ora un'opzione **Mostra sezioni in colore parte**.

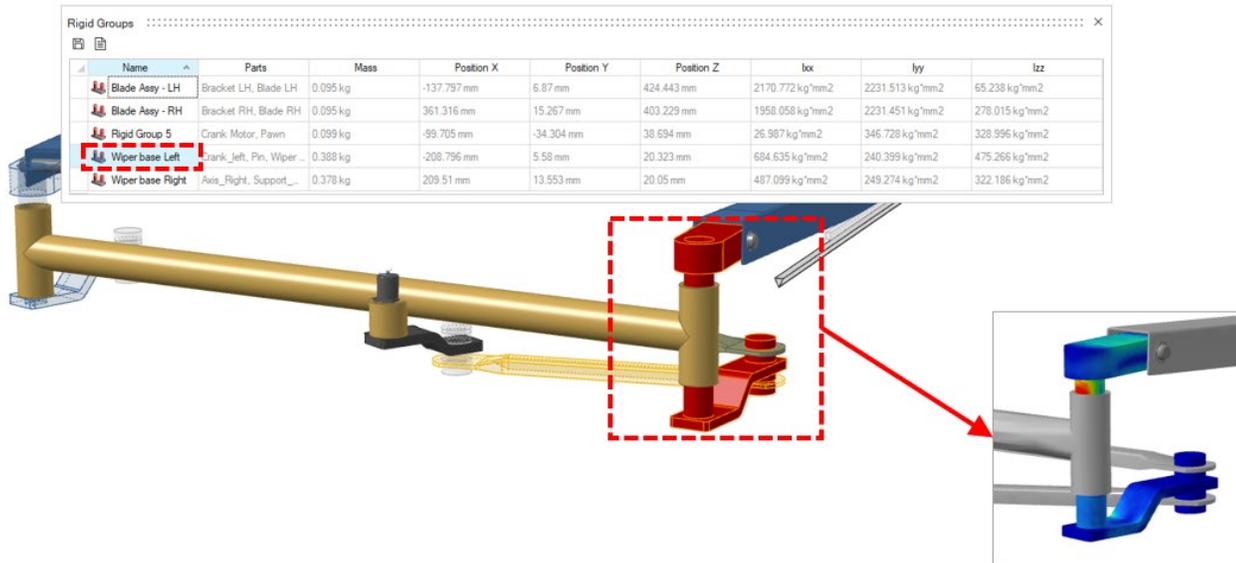


Per ulteriori informazioni, vedere [Creazione di una sezione](#).

Motion

Corpi flessibili di gruppi rigidi

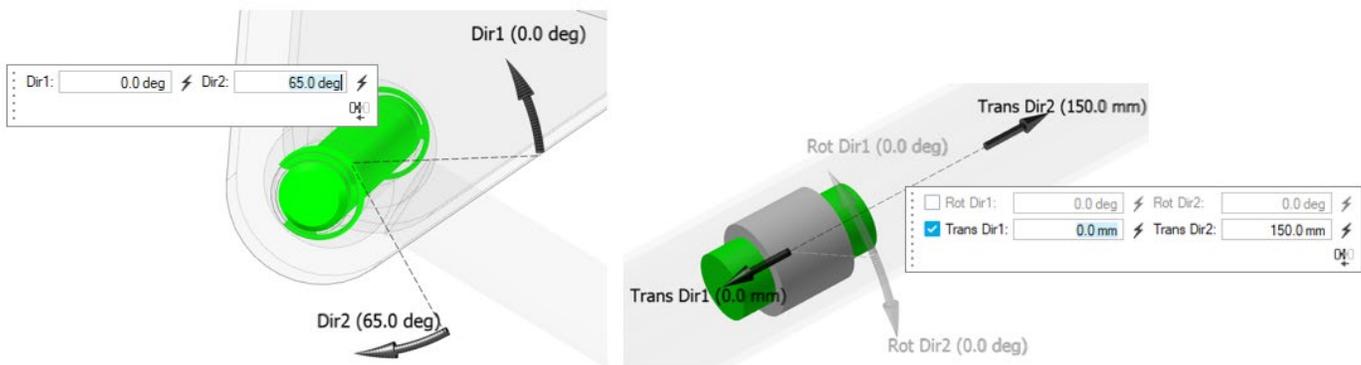
È ora possibile creare un singolo corpo flessibile da un gruppo rigido. Le singole parti sono saldate in corrispondenza delle relative interfacce di contatto e possono prendere in considerazione proprietà dei materiali separate.



Per ulteriori informazioni, vedere [Creazione di un corpo flessibile](#).

Limiti giunto

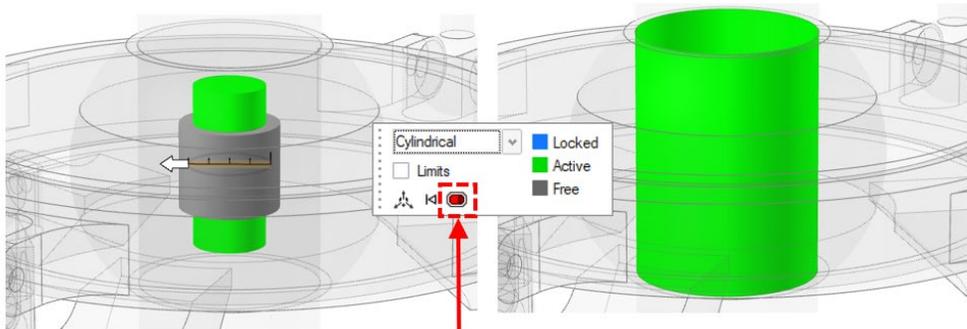
È ora possibile limitare la distanza o l'angolo di spostamento o rotazione di un giunto. Ciò significa che è possibile aggiungere arresti virtuali al giunto in assenza o in sostituzione della geometria necessaria per i contatti di movimento. È possibile inserire i valori limite utilizzando un manipolatore grafico o una microfinestra di dialogo. I limiti si applicano a tutti i tipi di giunti, tranne Sfera e sede e Contatto.



Per ulteriori informazioni, vedere [Giunti](#).

Visualizza i giunti come elementi rilevati

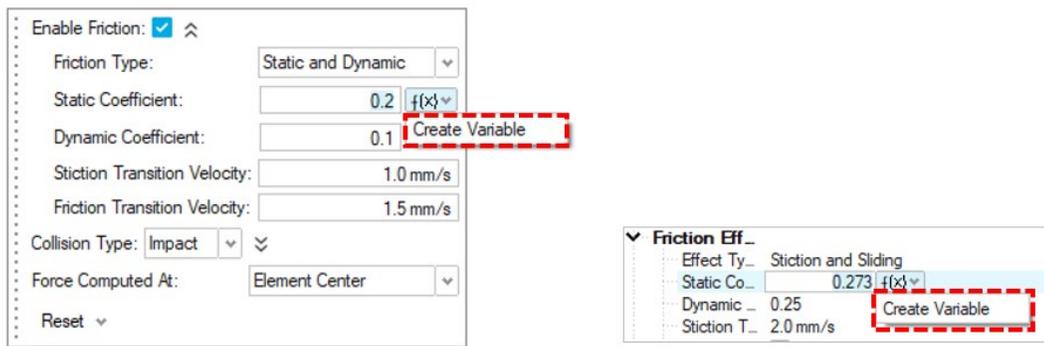
Una nuova opzione nella microfinestra Giunto consente di alternare la rappresentazione grafica del giunto tra gli elementi originali (rilevati) e il tipo di giunto cinematico corrispondente.



Per ulteriori informazioni, vedere [Aggiungi/Modifica giunti](#).

Nuove variabili di progetto di Design Exploration per Motion

I coefficienti di attrito statico e dinamico dei contatti e i coefficienti di attrito statico e dinamico dei giunti sono ora supportati come variabili, il che consente di utilizzarli in uno studio di Design Exploration.



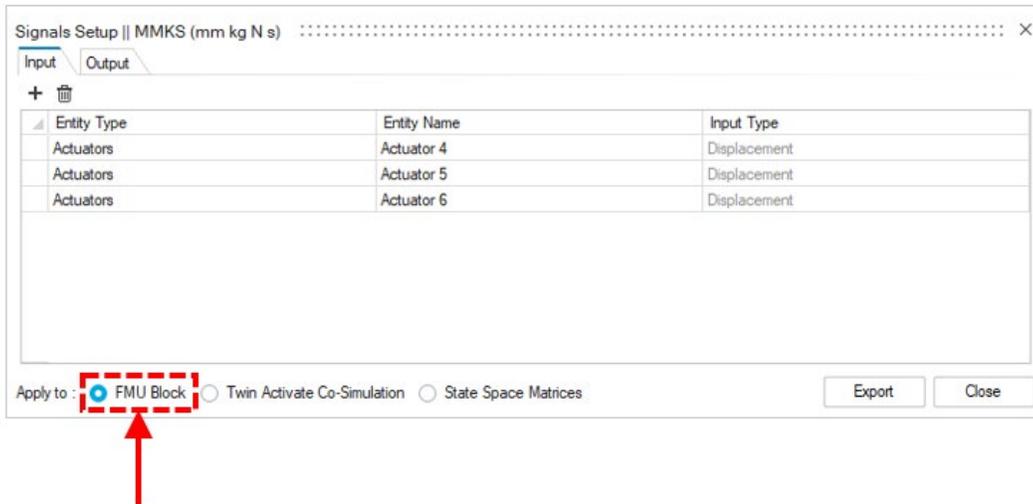
Contact Friction Coefficients

Joint Friction Coefficients

Per ulteriori informazioni, vedere [Variabili in Inspire Motion](#).

Esportazione FMU

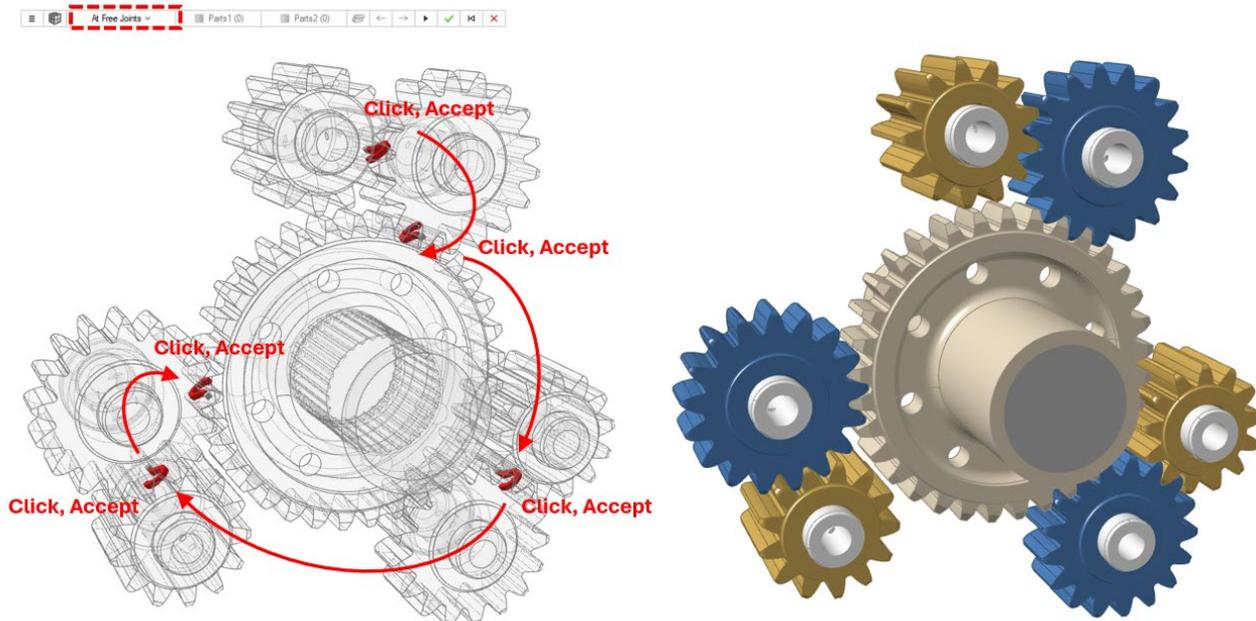
È ora possibile assegnare i segnali di input e di output per l'esportazione di un blocco MotionSolve FMU. La finestra di dialogo Segnali di input/output consente di definire i segnali in modo rapido e semplice, selezionando input e output del modello specifico.



Per ulteriori informazioni, vedere [Esportazione dei Risultati del movimento](#).

Selezione multipla durante la creazione di contatti di movimento utilizzando "Ai giunti liberi".

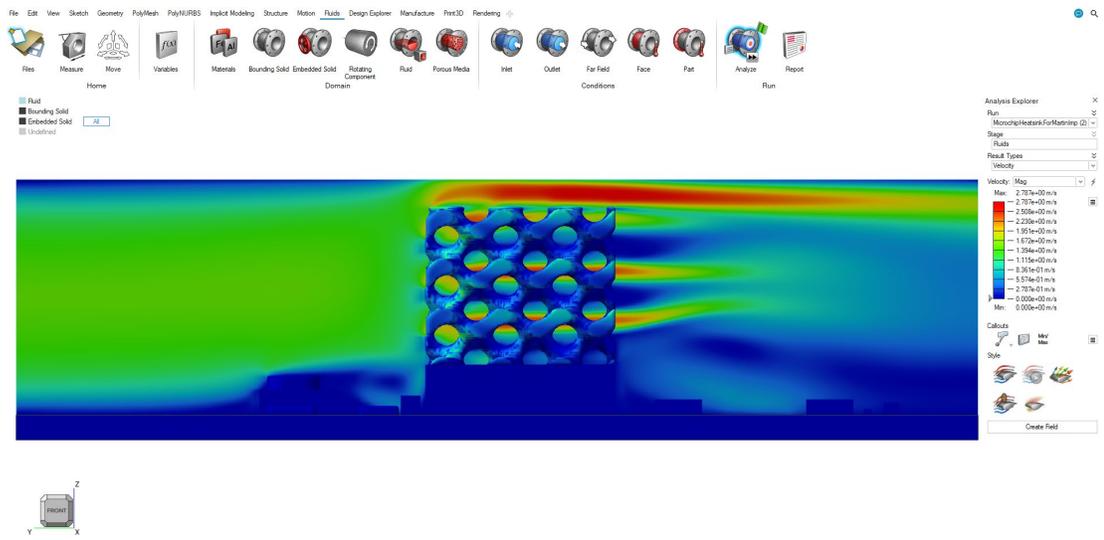
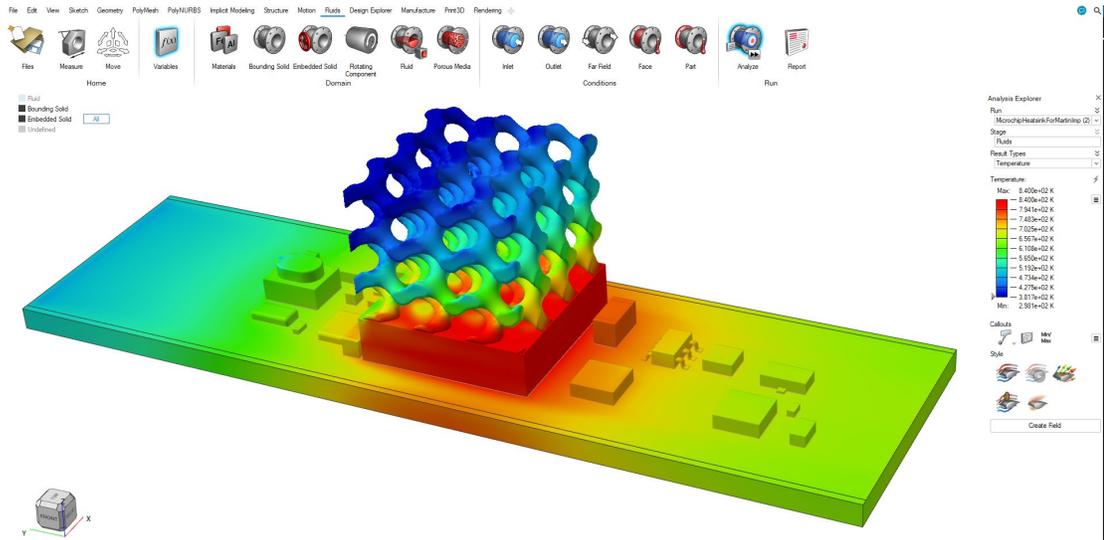
Ora è possibile aggiungere rapidamente più definizioni di contatto in base ai tipi di giunto libero.



Fluids

Simulazione di parti implicite

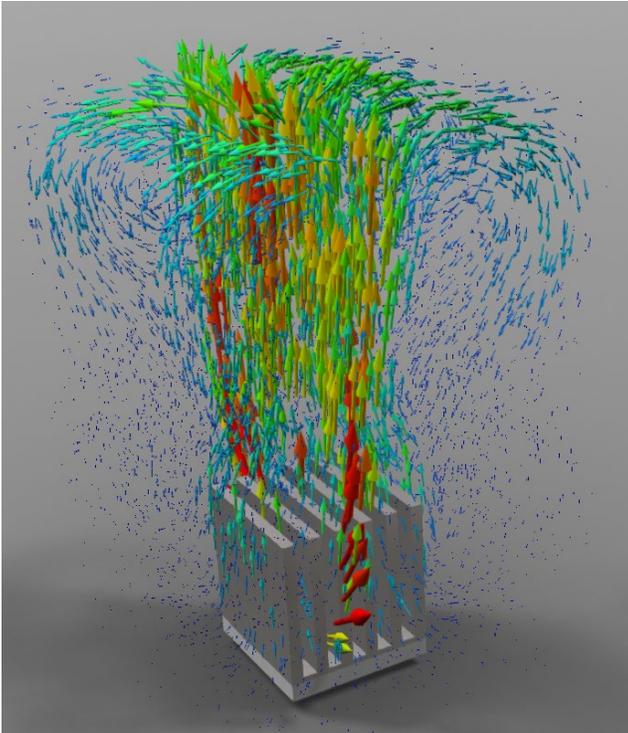
Le parti implicite possono essere incluse come solidi incorporati nelle simulazioni di Fluids. Questo miglioramento consente una perfetta integrazione di solidi impliciti e non impliciti per le simulazioni di scambio termico coniugato senza dover convertire le parti implicite in un formato diverso come STL. In questa versione, Convezione naturale, Mezzi porosi e Componenti rotazionali non sono supportati quando nella simulazione sono presenti parti implicite.



Convezione naturale

Le simulazioni di fluidi possono ora modellare l'effetto dei gradienti termici sui campi di velocità, determinati dagli effetti di galleggiamento. Attivare l'opzione **Densità variabile** e scegliere il modello **Boussinesq** o **Gas ideale** per simulare applicazioni dominate dalla convezione naturale.

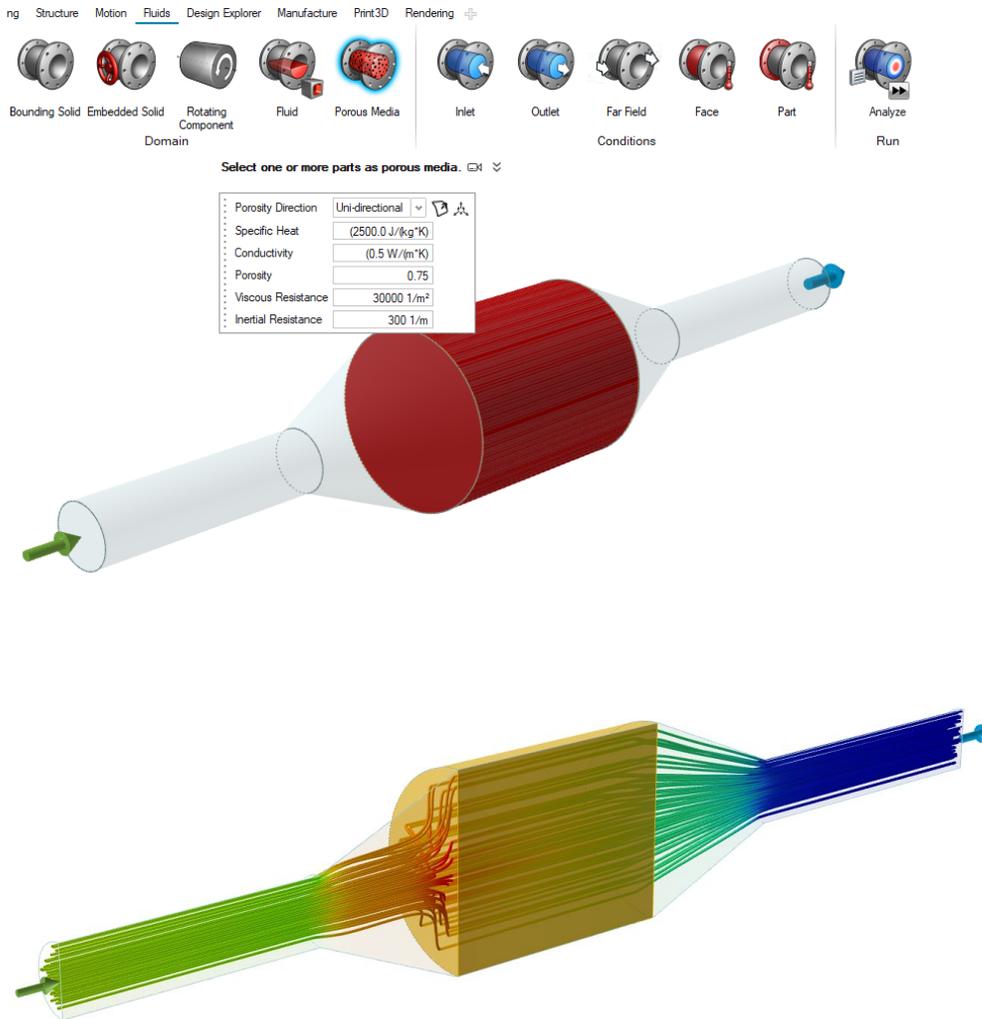
 Air	<input checked="" type="checkbox"/> Variable Density
Boussinesq	
Expansion Coefficient	0.0035 1/K
Reference Temperature	293.15 K



Per ulteriori informazioni, vedere [Dominio fluido](#).

Mezzi porosi

Il nuovo strumento Mezzi porosi modella l'effetto di filtri a rete, filtri e altri solidi porosi nel flusso del fluido. È possibile stimare la perdita di pressione dovuta alle parti porose e valutare le prestazioni complessive del sistema nelle applicazioni con componenti porosi. In questa versione sono supportati i materiali porosi con porosità isotropica o unidirezionale.



Per ulteriori informazioni, vedere [Mezzi porosi](#).

Aggiornamento di Componenti rotazionali

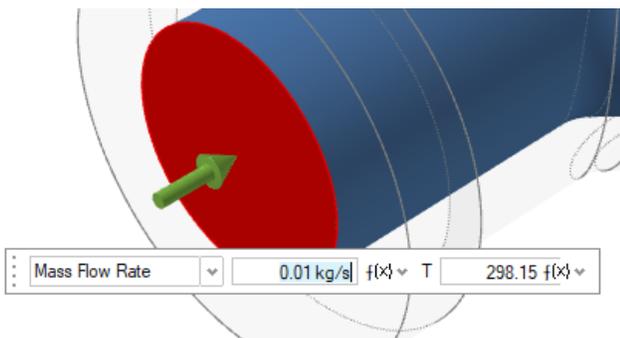
È ora possibile impostare un asse di un componente rotazionale diverso da uno degli assi globali cardinali. Questo è utile quando il componente rotazionale non è allineato lungo gli assi globali x/y/z. Selezionare l'opzione "Personalizzato" in Asse di rotazione e scegliere una qualsiasi faccia del componente rotazionale per generare automaticamente un volume rotazionale virtuale il cui asse è allineato all'asse di rotazione del componente.



Per ulteriori informazioni, vedere [Componenti rotazionali](#).

Condizione al contorno ingresso Portata massica

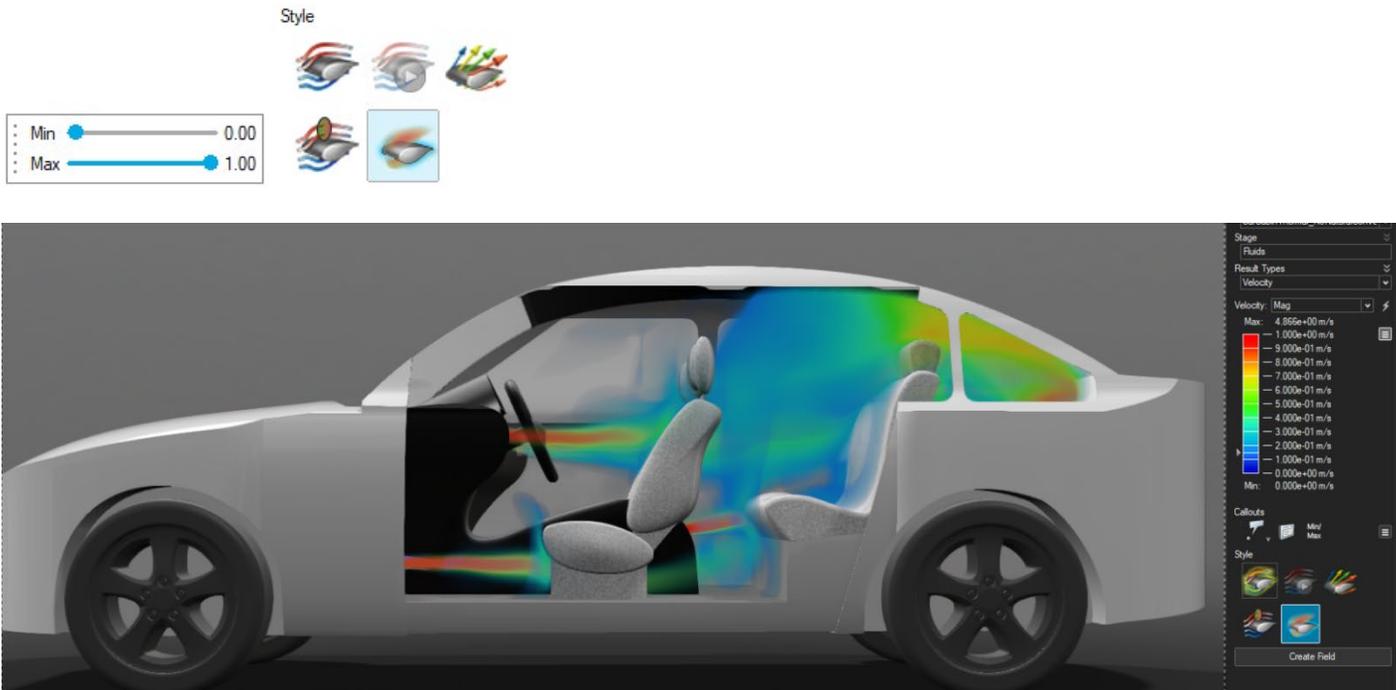
La microfinestra Ingresso contiene una nuova opzione, **Portata massica**. È possibile specificare una portata massica nota che entra nel dominio da una faccia dell'ingresso.



Per ulteriori informazioni, vedere [Ingressi](#).

Controlli di rendering volumetrico

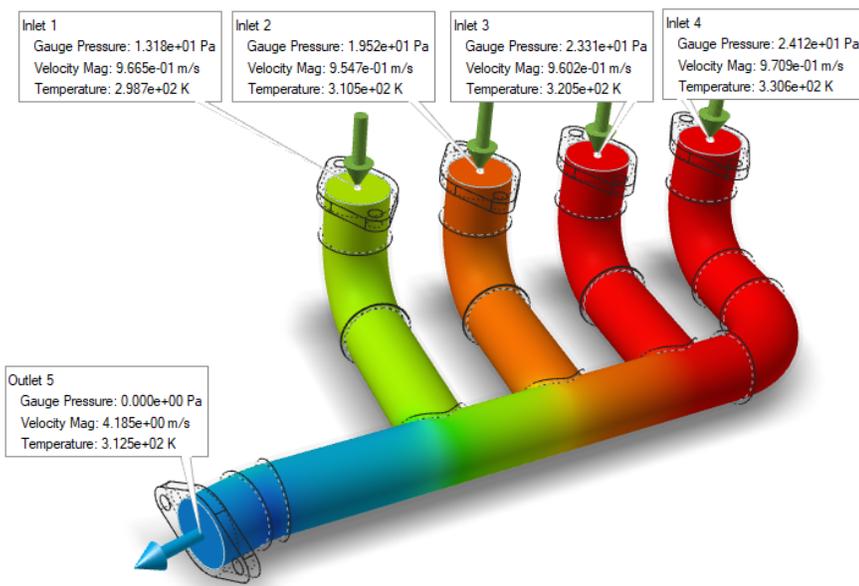
In Eplora analisi è ora possibile controllare la trasparenza in base ai valori minimi o massimi del risultato attualmente visualizzato. Grazie a questo controllo aggiuntivo, è possibile ottenere una migliore comprensione del flusso 3D e dei campi termici, mostrando o nascondendo selettivamente le regioni critiche del flusso.

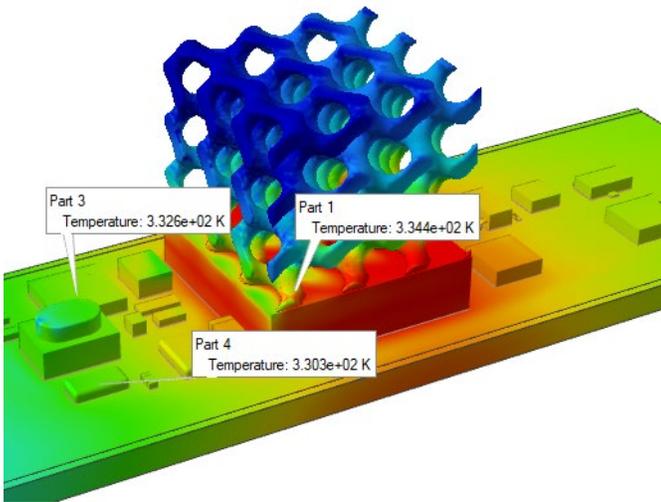


Per ulteriori informazioni, vedere [Opzioni di stile](#).

Note per parti e facce

Le note sono ora disponibili per le facce dei pezzi e per i pezzi, in aggiunta alle note per i punti esistenti. È inoltre possibile visualizzare tutti i valori delle note nella tabella delle note.

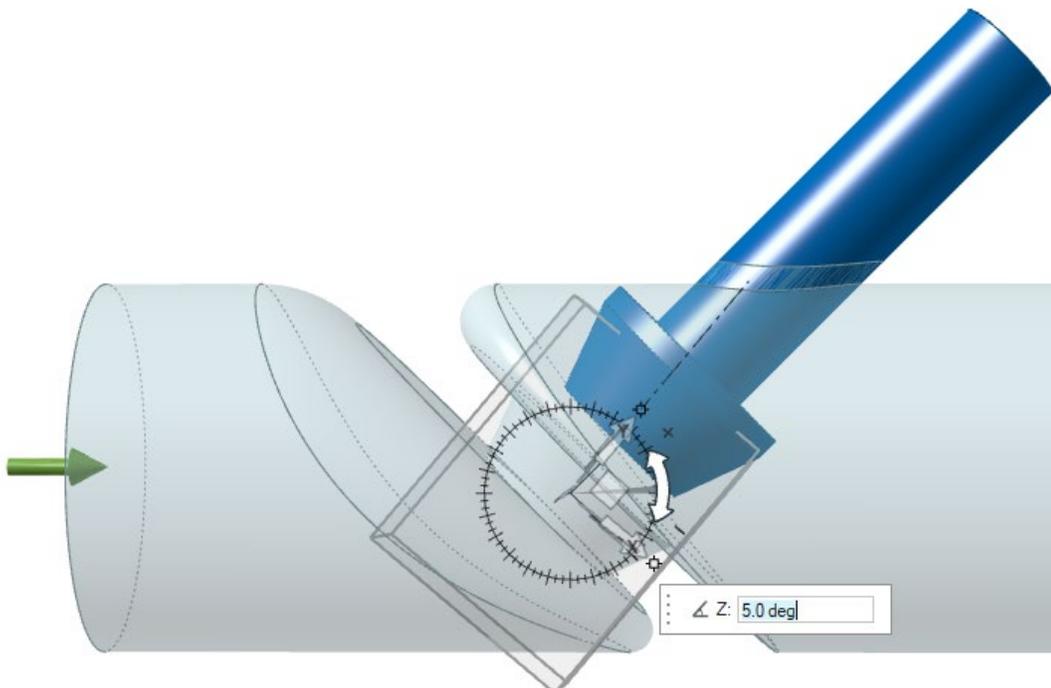




Per ulteriori informazioni, vedere [Opzioni per le note](#).

Aggiornamenti delle zone di rifinitura

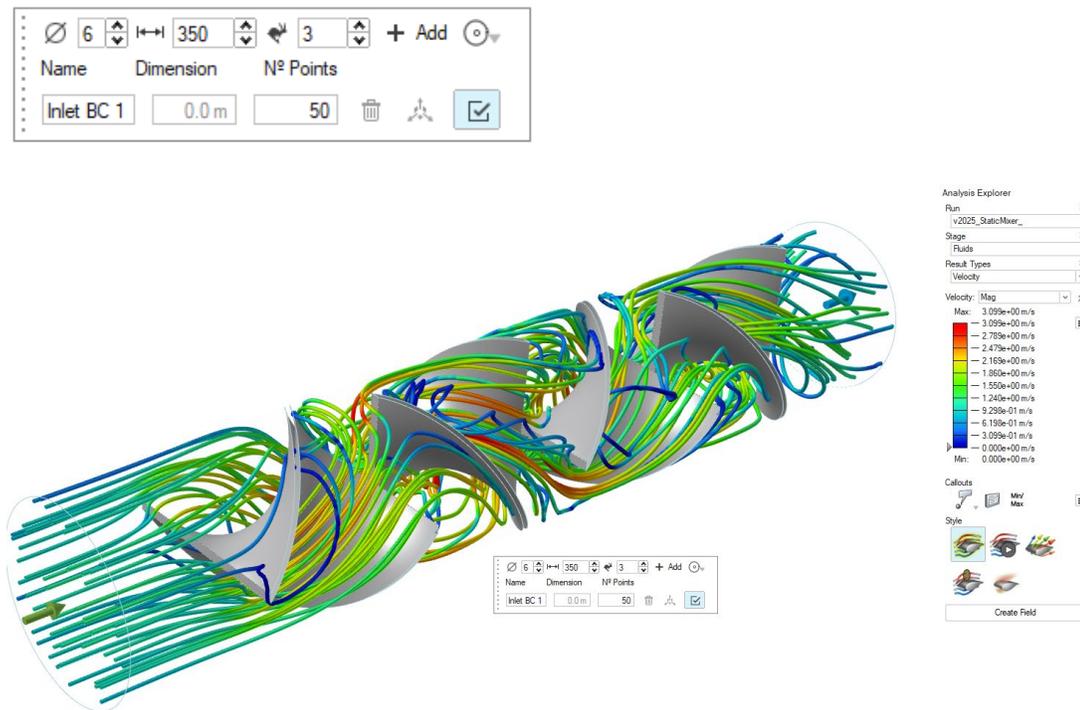
È ora possibile traslare e ruotare le zone di rifinitura durante la creazione. Questa funzione può essere utilizzata per allineare meglio le zone di rifinitura con le regioni di interesse non allineate agli assi.



Per ulteriori informazioni, vedere [Esecuzione fluidi personalizzata](#).

Lunghezza delle linee di flusso

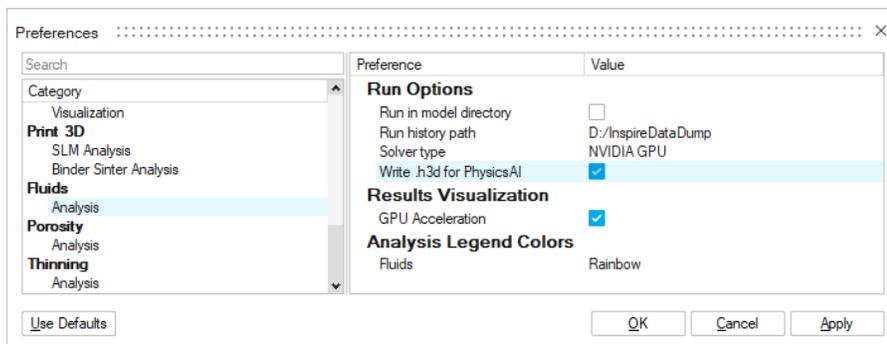
È ora possibile aumentare la lunghezza massima delle linee di flusso in Esplora analisi. Questo è utile per la modellazione di topologie complesse se la lunghezza predefinita delle linee di flusso è insufficiente.



Per ulteriori informazioni, vedere [Opzioni di stile](#).

Esportazione dei risultati in formato H3D

I risultati di pressione, velocità e temperatura delle simulazioni possono essere esportati in formato H3D per i componenti fluidi e solidi. È possibile attivare l'esportazione H3D dalla finestra Preferenze di Fluidi selezionando l'opzione "Scrivi .h3d per PhysicsAI". I file H3D risultanti per tutte le parti vengono esportati in una cartella denominata "asciandfem_results" nella cartella di esecuzione della simulazione.

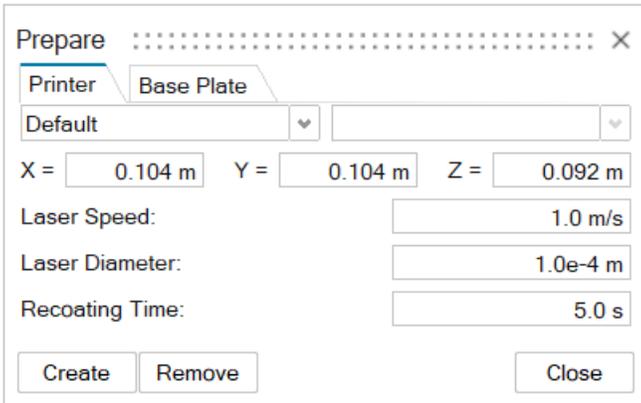


Per ulteriori informazioni, vedere [Personalizzazione delle impostazioni del report e creazione di un report](#).

Print3D

Aggiornamenti alla finestra di preparazione , compresi i controlli della piastra di base

È ora possibile utilizzare la finestra Stampante della barra multifunzione SLM per personalizzare le informazioni della stampante, tra cui velocità del laser, diametro del laser e tempo di rivestimento. Queste informazioni consentono a Inspire di calcolare con maggiore precisione il tempo di stampa.



Prepare [Close]

Printer Base Plate

Default [Dropdown] [Dropdown]

X = 0.104 m Y = 0.104 m Z = 0.092 m

Laser Speed: 1.0 m/s

Laser Diameter: 1.0e-4 m

Recoating Time: 5.0 s

Create Remove Close

È presente anche una nuova scheda che include controlli per personalizzare la piastra di base della stampante.



Prepare [Close]

Printer Base Plate

Thickness 0.02 m

[Material Icon] 1,2344 [Dropdown] 298.15 K

Create Remove Close

Per ulteriori informazioni, vedere [Stampante](#).

Generale

Estensione Physics AI

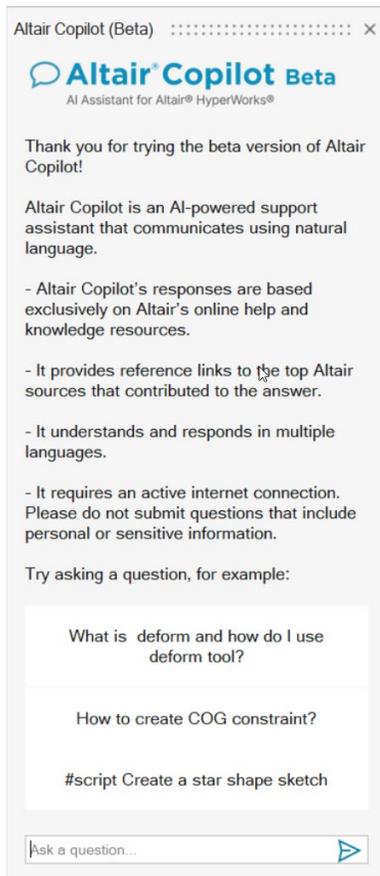
Physics AI è ora disponibile come estensione nel Gestore estensioni, disponibile in **File > Estensioni**.

The screenshot shows the 'Extensions' window in Altair Inspire. It contains a grid of extension cards, each with a description and a toggle switch. The 'Physics AI' extension is highlighted with a red border. The extensions listed are:

- SimSolid Connect**: Extension to transfer data to Altair SimSolid. (Toggle: ON)
- Boxify**: Extension to create a box around selected part by retaining maximum holes. (Toggle: OFF)
- Cleanup**: Extension to cleanup the model like delete massless parts and empty assemblies. (Toggle: OFF)
- Primitives**: Extension to create different primitive shapes like Cube, Cylinder, Sphere, Torus and Cone. (Toggle: OFF)
- Info**: Extension to get part information like mass, CG and BoundingBox. (Toggle: OFF)
- Text To Model**: Creates a new sketch containing spline outlines of the specified text string and font. Can then be extruded to create 3D volumetric text. (Toggle: ON)
- Developer Tools**: Extension to expose Python debugging capabilities in Altair applications. (Toggle: OFF)
- Bulk Data Import**: Extension to support load file from Adams analysis. Force, rotation, moment and gravity loads are supported. (Toggle: OFF)
- Physics AI**: Use Physics AI to make fast physics predictions. (Toggle: OFF)

Beta di Altair Copilot

Altair Copilot è un assistente basato sull'intelligenza artificiale che comprende il linguaggio naturale e può rispondere alle domande basandosi esclusivamente sul materiale della guida online di Altair e su altre fonti di conoscenze di Altair.



Per ulteriori informazioni, vedere [Altair Copilot \(Beta\)](#).

API Python

Geometria

- API per nervature migliorata con opzioni avanzate.
- API per smusso migliorata con Propagazione tangente e Inverti lati smusso.
- Aggiunta una proprietà sulla parte per ottenere le relative istanze.

Modellazione implicita

- Aggiunto il supporto API per convertire superfici e curve in implicite.
- Aggiunto il supporto API per creare campi dai dati di simulazione.
- Aggiunto il supporto API per le perforazioni di superfici.
- Aggiunto il supporto API per i reticoli planari personalizzati.
- Aggiunto il supporto API al filtro di ritaglio.
- Migliorata l'API createField con l'argomento Senza segno per consentire valori di campo positivi dall'oggetto guida.
- Migliorata l'API stochasticStrutLattice con booleanType per supportare le operazioni di combinazione, sottrazione e intersezione sul corpo esterno dei reticoli stocastici.

Struttura

- Aggiunto il supporto API per le forze di reazione SimSolid.
- Aggiunte funzionalità di saldatura di giunzione.
- Aggiunto il supporto per l'associazione di variabili a forze, pressioni, coppie, spostamenti forzati e velocità/accelerazione angolare.

Miglioramenti

- Selezione multipla consentita nella creazione di contatti con **Ai giunti liberi** [INSPIRE-44461].
- L'applicazione simultanea di Corpo flessibile e Spazio di progettazione non è consentita. [INSPIRE-44236]
- Prestazioni migliorate per le operazioni **File > Nuovo** e **File > Apri** [Inspire-44644].
- Creazione di variabili per le proprietà di attrito dei giunti [INSPIRE-45302].
- Aggiunta la voce Contatto ai report [INSPIRE-44450].
- Aggiunta la voce Spessore ai report [INSPIRE-44136].
- Aggiunta la possibilità di includere video nei report. [INSPIRE-42754]
- API Python: supporto di inspire.getRunHistoryPath() in modalità batch [INSPIRE-43910].
- API Python: supporto dell'opzione Nascondi caratteri in LineEdit [INSPIRE-43108].
- API Python: supporto dei valori di colore RGB nella funzione inspire.highlight [INSPIRE-44960].
- Ora viene visualizzato un messaggio di avviso quando si immette un **Tempo di inizio** superiore al **Tempo di fine della simulazione**. [INSPIRE-44563]
- Durante la creazione del corpo flessibile viene ora visualizzato un messaggio di avviso per evitare che le opzioni Flessibile per movimento e Spazio di progettazione vengano definite contemporaneamente su una parte. [INSPIRE-44236]
- Rimosso lo strumento Sposta dalla microfinestra Giunto perno, poiché non è necessario per questo tipo di giunto [INSPIRE-41548]
- Il valore della fonte di calore può essere utilizzato come variabile di progetto. [INSPIRE-43497]
- In Rifinitura parte e Rifinitura parete, la dimensione della mesh superficie si basa ora sulle impostazioni di rifinitura dei voxel. [INSPIRE-44588]
- Per coerenza, il calore specifico è ora indicato con il simbolo **Cp** nel Database materiali. [INSPIRE-44811]

Errori risolti

- API Python: impossibile creare un piano di riferimento offset su una faccia che ha un elemento planare con un foro circolare [INSPIRE-44987].
- Mancata risoluzione di un'autoanalisi utilizzando le opzioni **At Eq.** e **FlexContact+** [INSPIRE-44439].
- La microfinestra Giunto scompare quando il tipo di giunto viene modificato da **Perno scorrevole ancorato a Sfera e sede.** [INSPIRE-45298]
- Non viene più visualizzato un messaggio di incompatibilità tra l'analisi del movimento e il solutore SimSolid se il solutore strutturale è impostato su SimSolid nelle Preferenze durante la risoluzione di un'analisi del movimento [INSPIRE-42838].
- Corretto un problema di scomparsa delle linee di flusso nei limiti delle pareti [INSPIRE-44599].
- Corretto un problema per cui le linee di flusso terminavano prima di raggiungere le uscite [INSPIRE-42560].

Errori noti

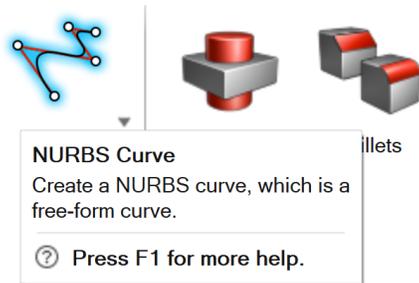
- L'applicazione può arrestarsi in modo anomalo su Linux dopo la creazione di un riquadro di selezione negli strumenti **Adatta** e **Variabili di forma** della barra multifunzione PolyNURBS. [INSPIRE-44324]
- Le condizioni al contorno applicate direttamente a un modello implicito possono cambiare se la parte implicita viene modificata direttamente o attraverso un'altra variabile. Valutare l'opportunità di applicare i carichi direttamente sulle parti CAD e utilizzare i contatti per eseguire queste modifiche. [INSPIRE-45919]
- I valori dei risultati di Energia cinetica cambiano a seconda delle unità di misura del solutore di movimento utilizzate. Come soluzione temporanea, utilizzare le unità del modello MKS in 2023.1 o le unità del solutore di movimento MKS in 2024/2024.1/2025. [INSPIRE-45979]

Altre informazioni su Inspire

È possibile ottenere altre informazioni sulle funzionalità nuove ed esistenti di Inspire utilizzando le risorse seguenti:

Assistenza utenti nell'applicazione

Inspire fornisce due tipi di assistenza utenti. Le **descrizioni dei comandi migliorate** vengono visualizzate passando il puntatore su icone e altre funzionalità. Queste descrivono l'operazione svolta dallo strumento.



La **guida al flusso di lavoro** viene visualizzata quando si seleziona uno strumento che apre un pannello guida, una barra guida o una microfinestra di dialogo. Il testo informa l'utente sull'operazione successiva da svolgere.



Click to place the control points.

Fare clic su per visualizzare suggerimenti e tasti di scelta rapida. Alcuni strumenti includono anche un video .



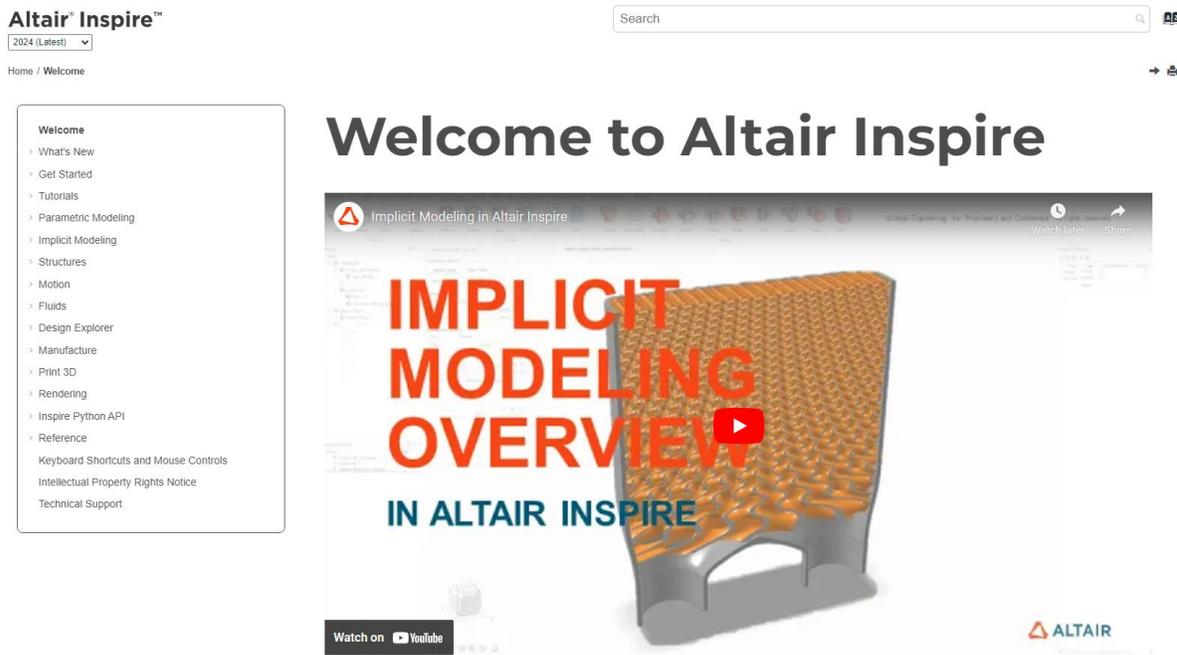
Click to place the control points.

To edit after creation, right-click the NURBS curve in the History Browser (F6), and then select Edit.

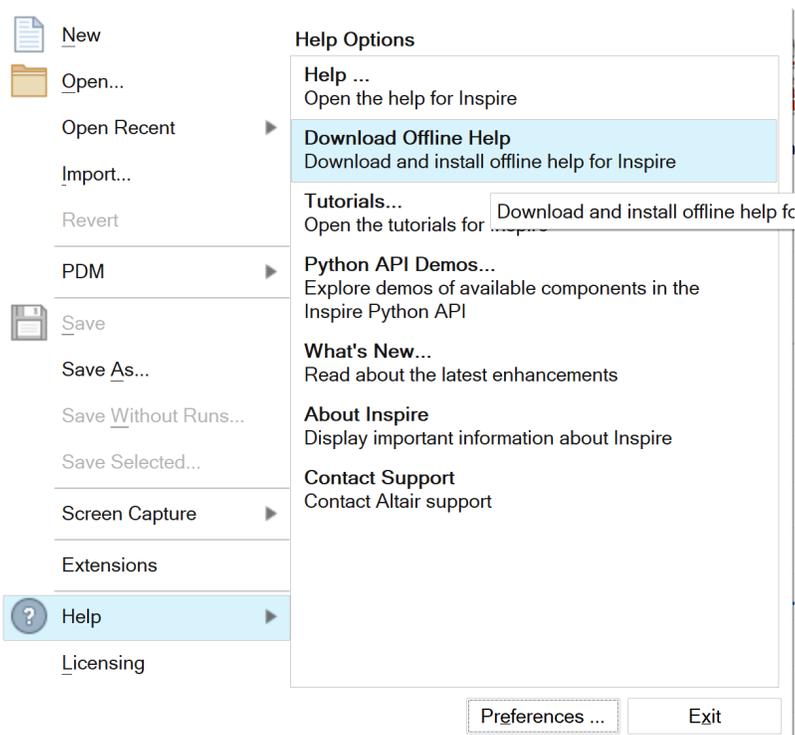
F1 Show Help

Guida online e offline

Premere **F1** o selezionare **File > Guida > Guida** per visualizzare la guida in linea.



Per scaricare una versione offline, selezionare **File > Guida > Scarica Guida offline**. Per il download è richiesta la connessione a Internet.



Lingue supportate

La lingua dell'interfaccia utente e della guida in linea può essere modificata in Preferenze in Spazio di lavoro > Lingua. Il testo dell'interfaccia utente è disponibile in inglese, cinese, francese, tedesco, italiano, giapponese, coreano, portoghese e spagnolo.

La guida in linea e offline è disponibile in inglese al momento del rilascio e in cinese, giapponese e coreano generalmente da 1 a 2 mesi dopo il rilascio. Se nelle Preferenze viene selezionata una lingua supportata per il testo dell'interfaccia utente ma non per la guida, viene visualizzata la guida in inglese. Allo stesso modo, se nella finestra di dialogo Scarica Guida offline viene selezionata una lingua non supportata, verrà invece scaricata la guida offline in inglese.