

▶ NOTAS DA VERSÃO

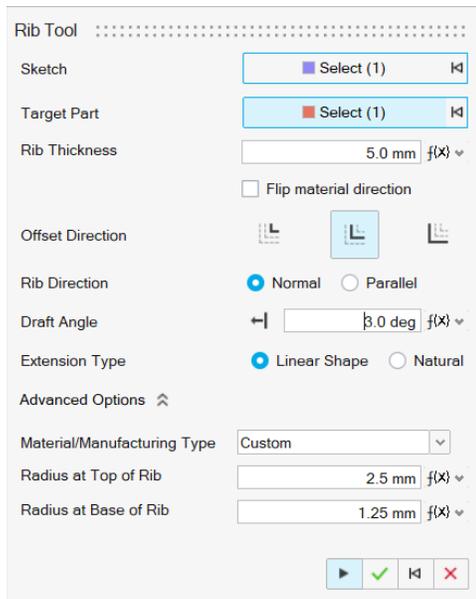
Altair[®] Inspire[™] 2025

Novos recursos e melhorias 2025

Geometria

Ferramenta Nervura

A ferramenta Nervura agora inclui uma seção Opções Avançadas para que você possa escolher predefinições para materiais ou tipos de fabricação, ou inserir configurações personalizadas.



Para obter mais informações, consulte [Nervura](#).

Ferramenta Fatiar

Ao trabalhar com a ferramenta **Fatiar**, agora você pode selecionar um plano ou superfície no Navegador de Modelos para definir rapidamente o caminho de corte.

Para obter mais informações, consulte [Fatiar](#).

Ferramenta Aparar/Dividir

Ao trabalhar com a ferramenta Aparar/Dividir, agora você pode selecionar esboços ou componentes de chapa no Navegador de Modelos para definir rapidamente as ferramentas.

Para obter mais informações, consulte [Aparar/Dividir](#).

Formatos de arquivo de geometria

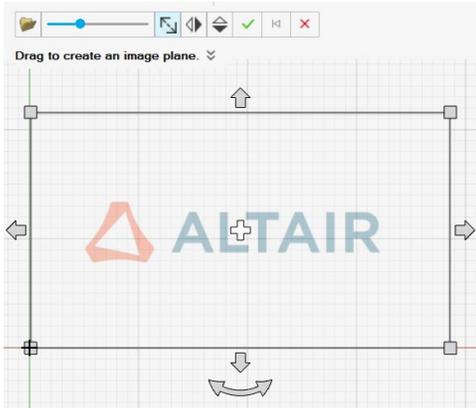
Formatos de arquivo atualizado para incluir PTC Creo (.asm, .prt) 13 a Creo 11, UG NX (Unigraphics) (.prt) 11.1 a CR 2406 e SolidWorks (.sldasm, .sldprt) 99 a 2024.

Para obter mais informações, consulte [Formatos de arquivo de geometria para importação](#).

Esboços

Plano de Imagem

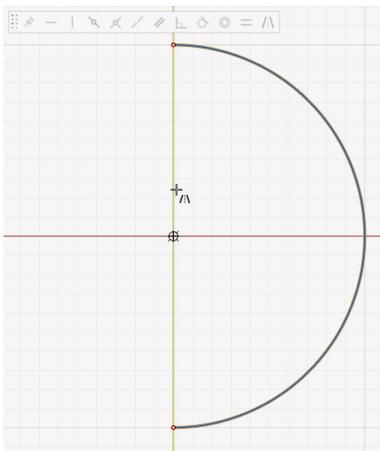
A faixa de opções Esboço agora inclui uma ferramenta Plano de Imagem. Utilize-a para adicionar uma imagem de referência de fundo para que você possa traçar linhas e curvas para iniciar o projeto.



Para obter mais informações, consulte [Plano de Imagem](#).

Eixos de esboço

Agora você pode selecionar os eixos vermelho e verde na grade de esboço para criar rapidamente dimensões e restrições.



Para obter mais informações, consulte [Restrições de Esboço](#), [Dimensão](#), [Espelhare](#) [Padrão Linear](#).

Quebrar referências externas do esboço

Clique com o botão direito em um esboço na janela de modelamento ou no Navegador de Modelos e escolha **Quebrar Referências Externas** no menu de contexto.

Todas as dimensões, restrições ou relações que tenham referências a outros recursos são removidas. Todas as dimensões, restrições ou relações independentes do esboço são mantidas. Se o esboço contiver entidades projetadas ou em interseção, elas são convertidas em entidades regulares do esboço e as referências são removidas.

Para obter mais informações, consulte [Quebrar referências externas do esboço](#).

Aprimoramentos em esboços

Alterado como vértices são mesclados em entidades de esboço para melhorar referências paramétricas, como curvas em projeção e em interseção e a seleção em cadeia de bordas para correções de esboços.

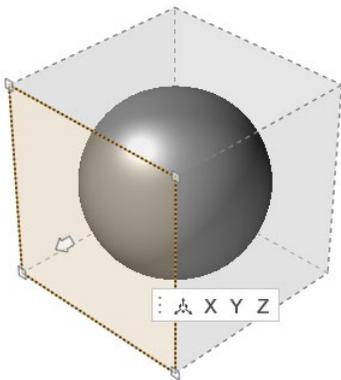
Quando um esboço é definido em uma face, agora são extraídas curvas em projeção em vez de curvas em interseção.

Para obter mais informações, consulte [Opções do menu de contexto Esboço, Plano de Esboço e Interseção](#).

PolyNURBS

Visualização de PolyNURBS

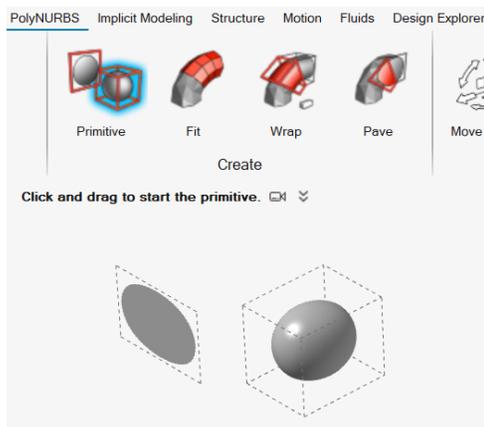
Faces e bordas de grades PolyNURBS atualizadas.



Para obter mais informações, consulte [Edição de PolyNURBS](#).

Primitivas PolyNURBS

Agora você pode desenhar uma superfície ou caixa para criar uma superfície ou sólido PolyNURBS.

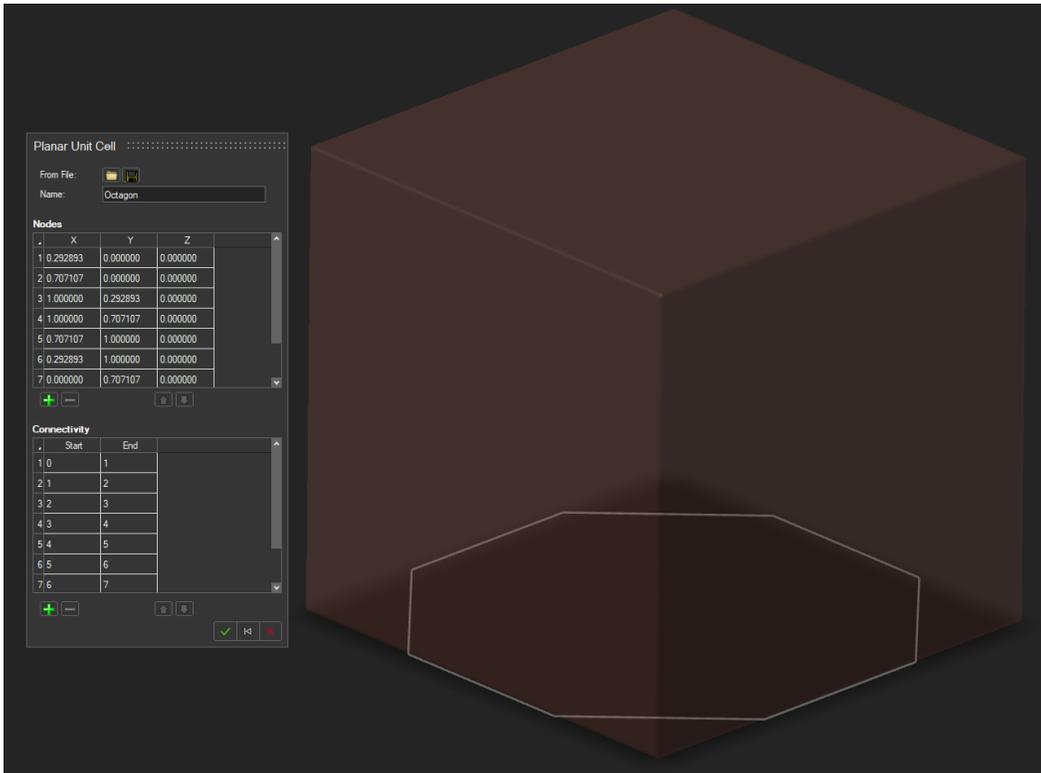


Para obter mais informações, consulte [Criar uma superfície PolyNURBS](#) ou [Criar um sólido PolyNURBS](#).

Modelamento implícito

Células reticulares planares personalizadas

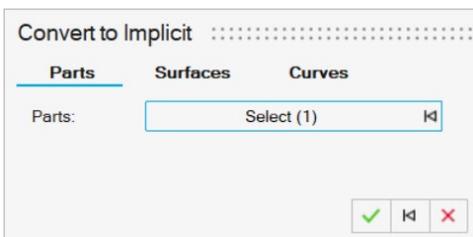
Na ferramenta Célula Reticular Planar, escolha **Tipo de Célula > Criar Célula Unitária** para editar ou criar novas células unitárias. Células unitárias podem ser exportadas e importadas para outro projeto.



Para obter mais informações, consulte [Criar uma célula reticular planar implícita](#).

Converter superfícies e curvas em implícitas

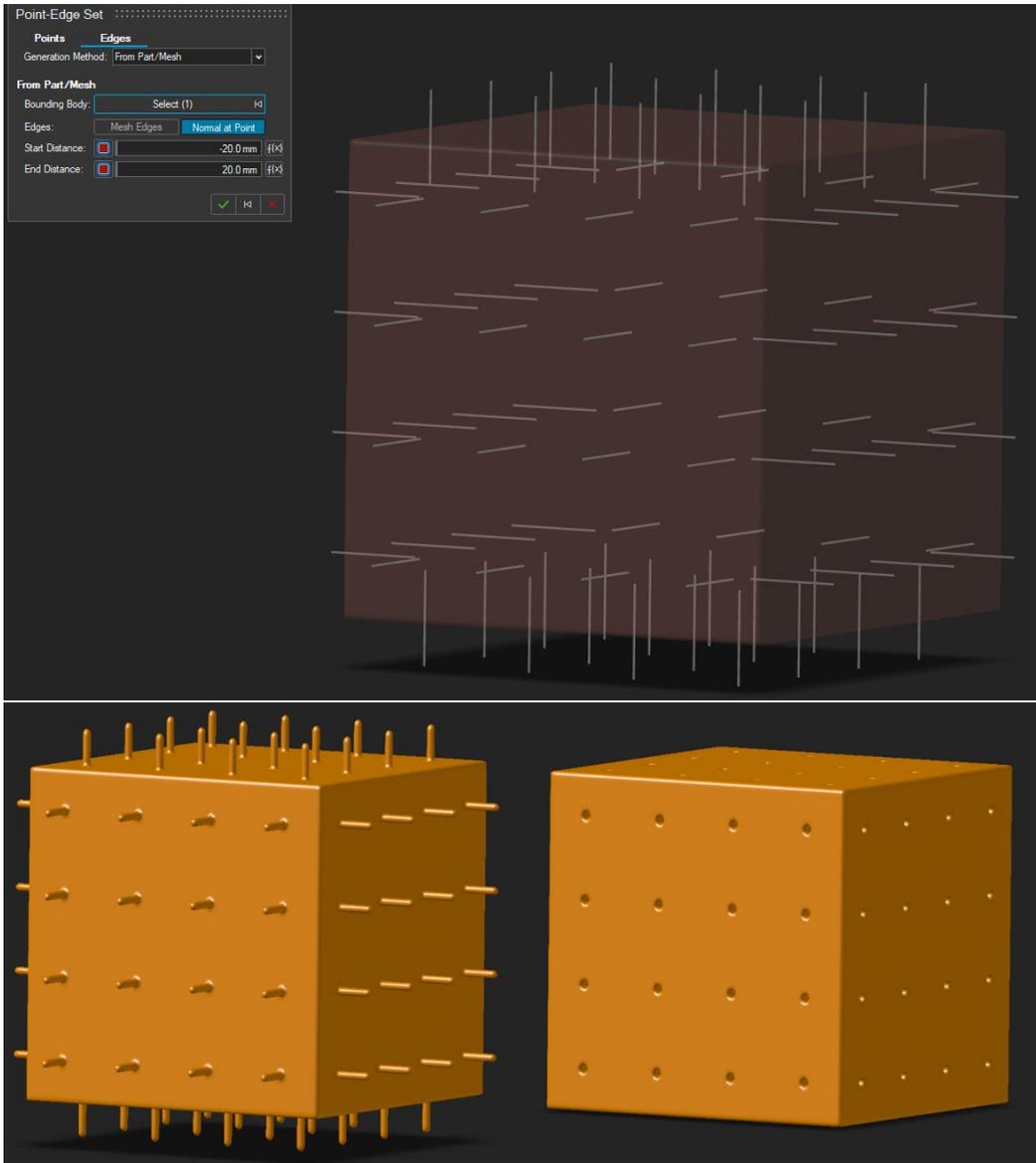
O contexto Converter em Implícita foi aprimorado para permitir que você converta componentes, superfícies ou curvas em equivalentes implícitos que podem ser usados em ferramentas posteriores, como Correção ou Campo.



Para obter mais informações, consulte [Converter em geometria implícita](#).

Perfurações de superfície

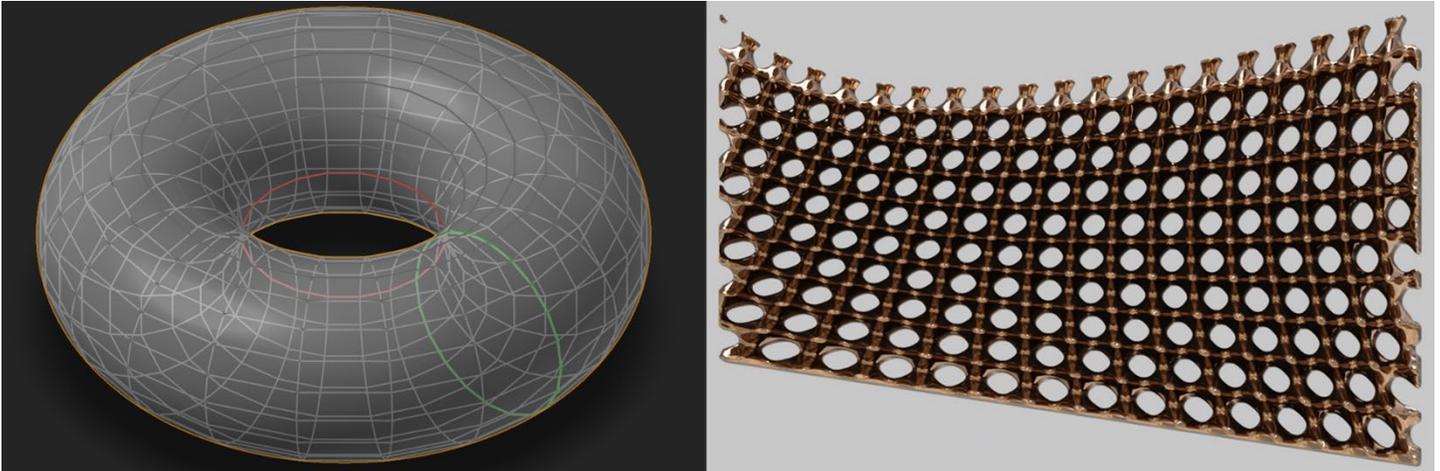
Ao gerar um conjunto de ponto-borda a partir de um componente ou superfície convertido, agora é possível criar pontos uniformemente espaçados na superfície com base na parametrização UV desses objetos. Você também pode gerar escoras que se projetam para fora/dentro da superfície normal para produzir escoras que podem ser usadas como pinos ou para perfurar o corpo-alvo.



Para obter mais informações, consulte [Criar uma célula de superfície implícita](#).

Melhorias conformais

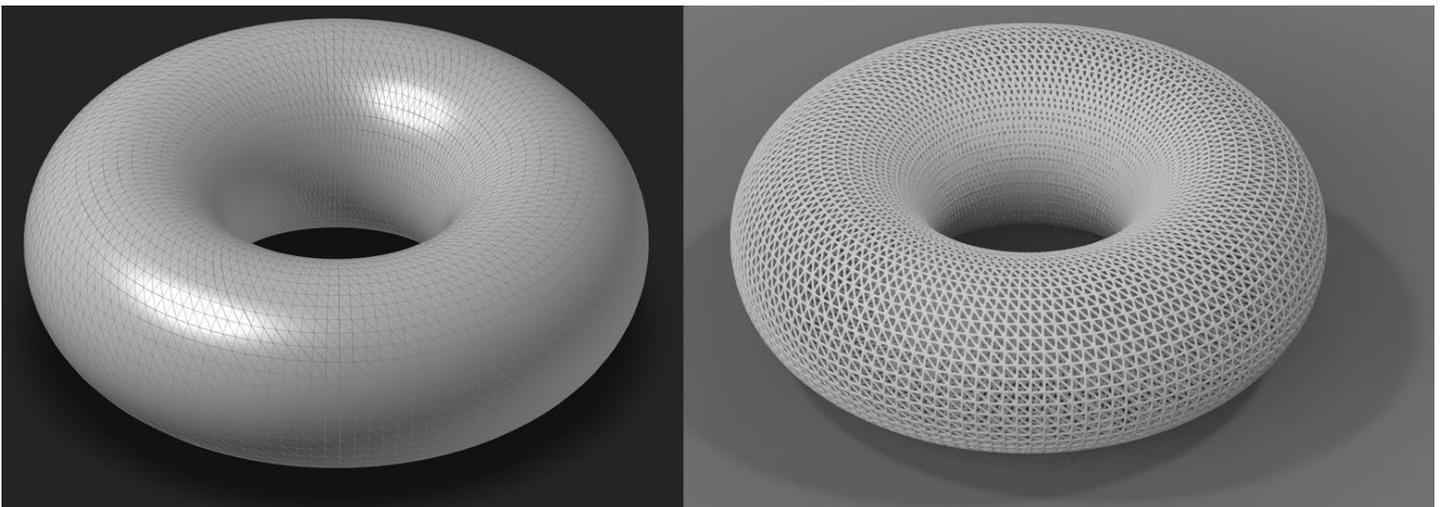
As linhas de grade UVW agora são desenhadas para a curva parametrizada, a superfície ou o volume que está sendo gerado para melhorar a visualização da definição do mapeamento conformal. Um novo mapeamento conformal foi adicionado para permitir a geração de um espaço conformal entre duas superfícies. Isso garante que as células unitárias terminem de forma limpa em ambas as superfícies.



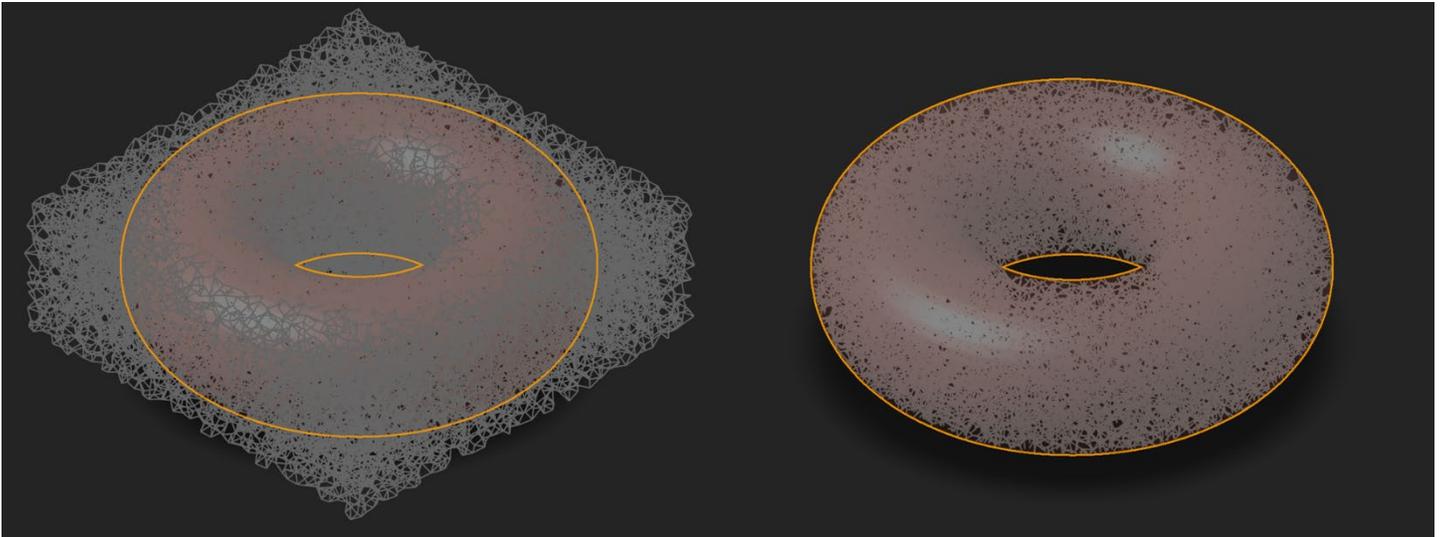
Para obter mais informações, consulte [Espaços de coordenadas conformais](#).

Melhorias no conjunto ponto-borda

Novos métodos de geração de pontos e bordas foram adicionados ao contexto Conjunto de Ponto-Borda para extrair escoras de dados de malha conectados ao objeto-alvo.



Um novo filtro de aparar permite fatiar escoras com relação ao volume de um corpo-alvo.

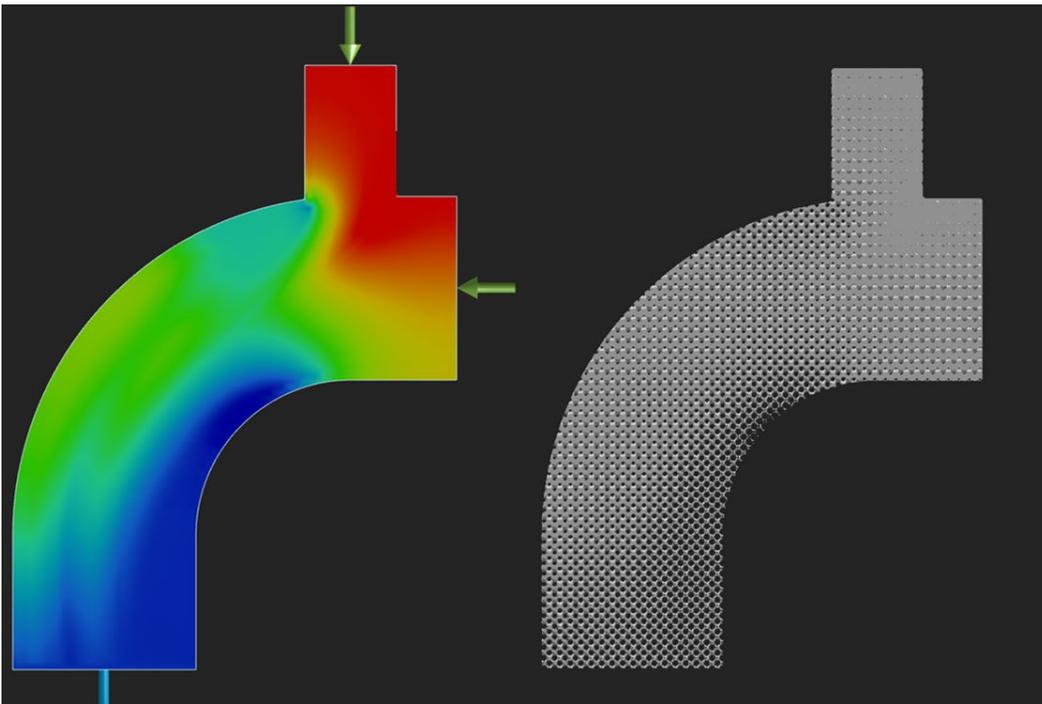


Um novo filtro de alinhamento permite alinhar pontos que estejam a uma distância escolhida da superfície do corpo-alvo.

Para obter mais informações, consulte [Criar uma célula reticular de escora implícita](#).

Campos implícitos a partir de dados de simulação

O fluxo de trabalho para gerar um campo implícito a partir de dados de simulação foi muito aprimorado. Para os tipos de solucionador compatíveis (resultados do OptiStruct e Inspire Fluids), um novo botão **Criar Campo** permite a criação direta de um campo implícito. Formas alternativas de otimização de topologia podem ser selecionadas no painel de orientação Campo para extrair os resultados de densidade diretamente em um campo implícito.

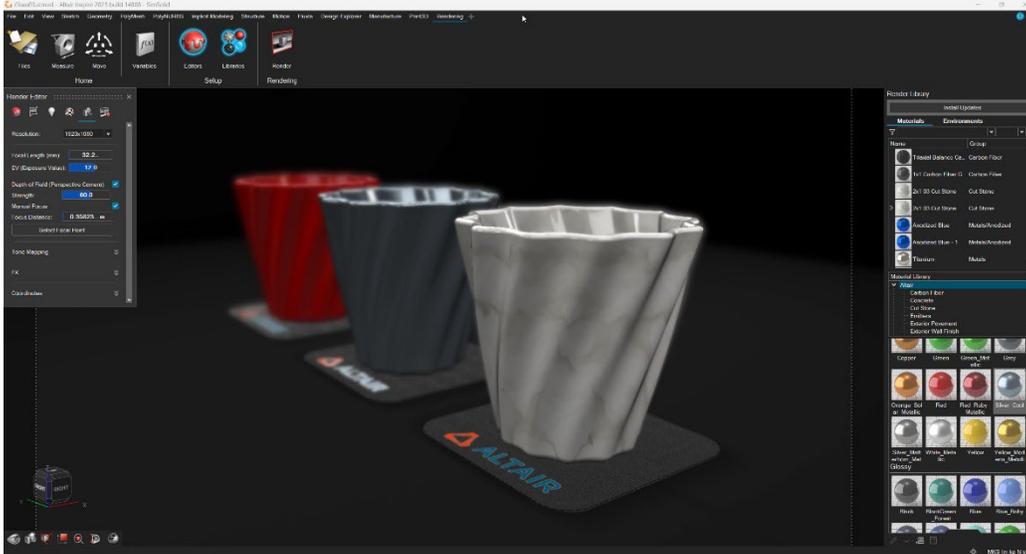


Para obter mais informações, consulte [Criar campos implícitos a partir dos resultados da análise](#).

Renderização

Profundidade de Campo (Modo de Desempenho)

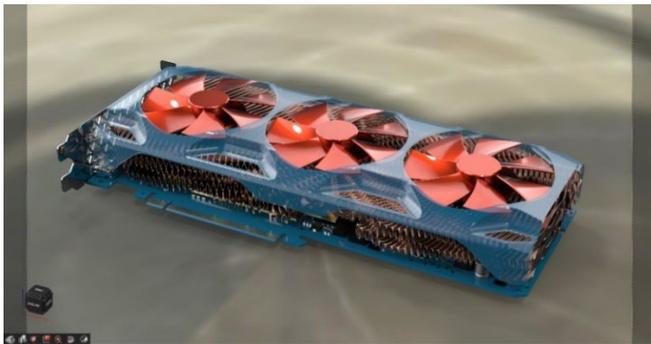
Profundidade de Campo agora está disponível como uma aproximação no Modo de Desempenho.



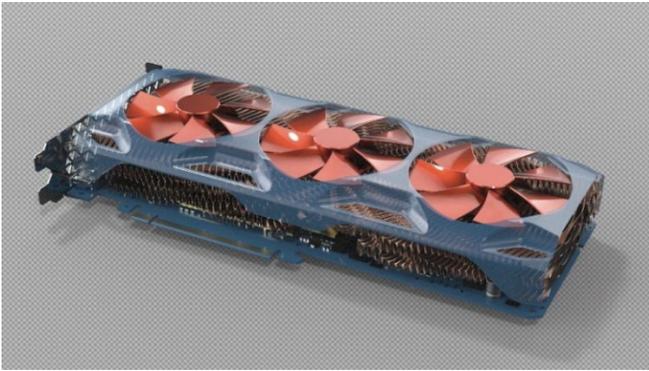
Para obter mais informações, consulte [Definir a qualidade de renderização da câmera](#).

Suporte ao canal alfa

A renderização final pode ser salva como um arquivo .tiff (com alfa) ou .png (com alfa).



Sem canal alfa

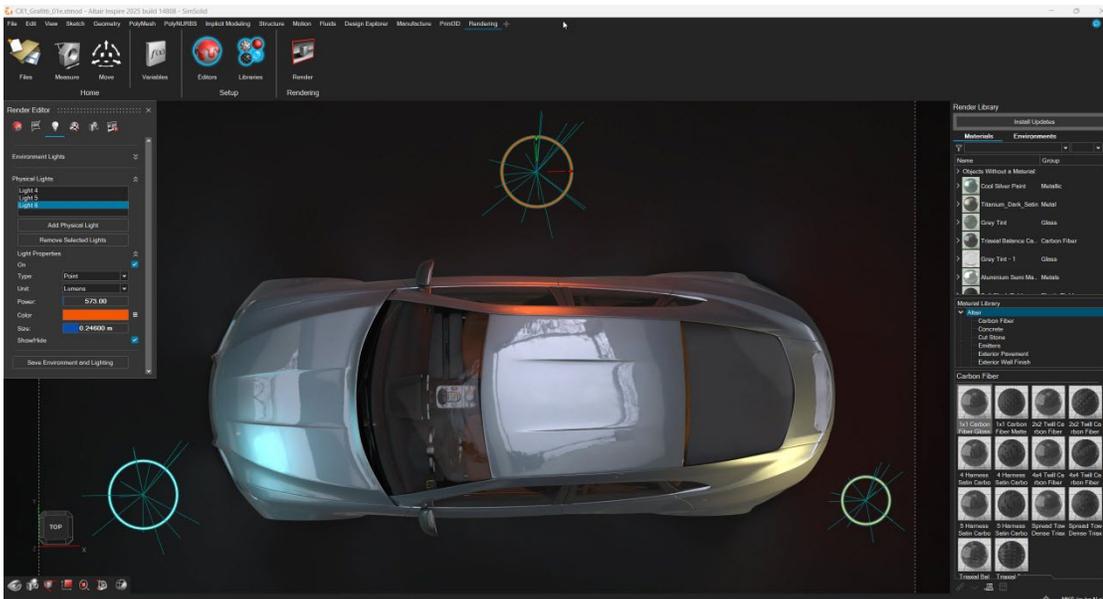


Com canal alfa

Para obter mais informações, consulte [Criar e salvar uma renderização](#).

Luzes físicas

Luzes pontuais podem ser adicionadas a uma cena para fins de controle adicional da iluminação.



Para obter mais informações, consulte [Adicionar luzes físicas](#).

Atualizações do painel de edição de câmera

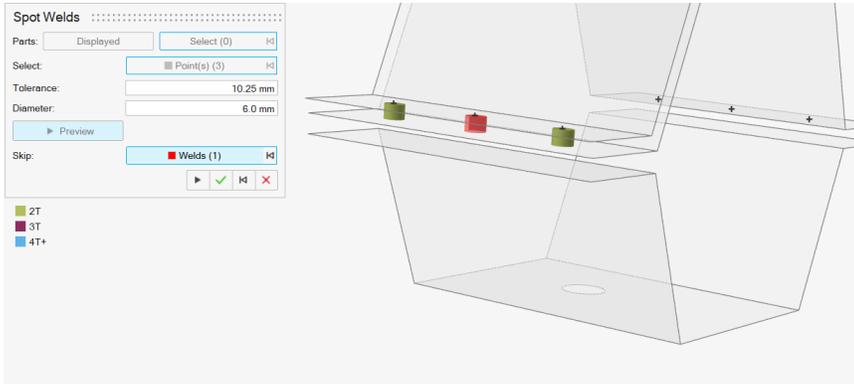
Reorganização das opções no painel do editor de câmera para simplificar o fluxo de trabalho.

Para obter mais informações, consulte [Definir a qualidade de renderização da câmera](#).

Estrutura

Pontos de solda

Fluxo de trabalho e painel de orientação aprimorados para a criação de pontos de solda.



Para obter mais informações, consulte [Pontos de solda](#).

Variáveis de estrutura

Variáveis podem ser atribuídas a forças, pressões, torques, deslocamentos forçados e velocidade/aceleração angular.

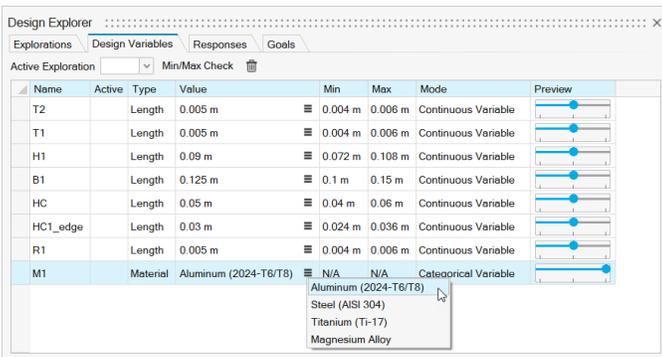
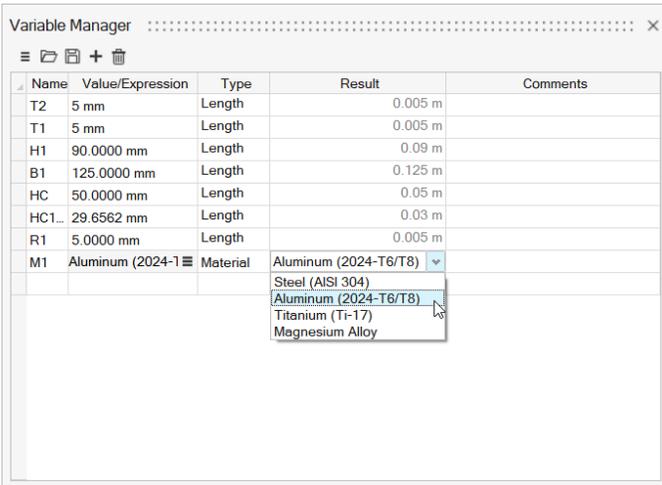
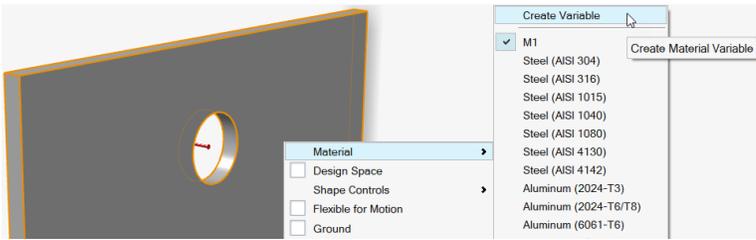


Name	Value/Expression	Type	Result	Comments
F1	1.0 N	Force	1.0 N	
M1	1.0 N*mm	Torque	1.0 N*mm	
L1	0.001 mm	Length	0.001 mm	
AngV1	1.0 rpm	Angular Velocity	1.0 rpm	
AngA1	1.0 rad/ms2	Angular Acceleration	1.0 rad/ms2	
P1	1.0 MPa	Pressure	1.0 MPa	

Para obter mais informações, consulte [Forças](#), [Pressões](#), [Torques](#), [Deslocamentos forçados](#), [Velocidade/aceleração angular](#), [Variáveis](#) e [Gerenciar variáveis do projeto](#).

Variáveis de material

Variáveis podem ser atribuídas a materiais e estão disponíveis no Gerenciador de Variável e Explorador de Projetos. As variáveis de material permitem avaliar facilmente o projeto com vários materiais.

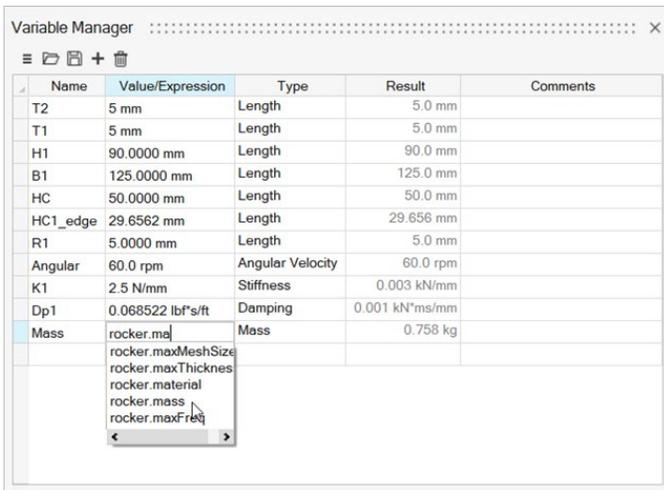


Para obter mais informações, consulte [Atribuição de materiais](#), [Variáveis](#) e [Gerenciar variáveis do projeto](#).

Variáveis de objeto nomeado para propriedades Python

No Gerenciador de Variável, você pode criar variáveis para as propriedades Python de um objeto.

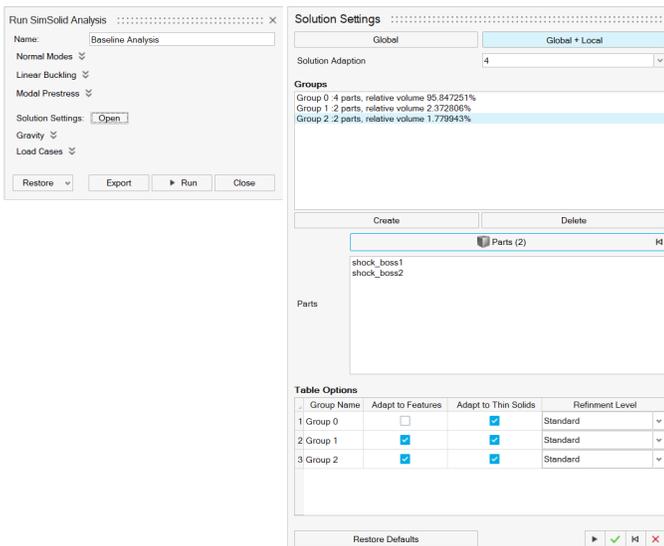
À medida que você digita o nome do objeto e a expressão Python que deseja usar, o menu suspenso exibe os metadados Python disponíveis. Criar variáveis para propriedades Python fornece acesso a metadados abrangentes e facilita o uso de metadados em relatórios.



Para obter mais informações, consulte [Criar variáveis a partir de propriedades Python](#) e [API Python do Inspire](#).

Configurações da solução SimSolid

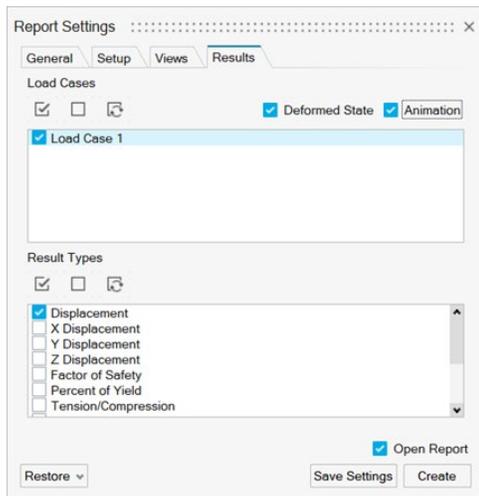
Os controles de Adaptação de Solução em Executar Análise do SimSolid foram atualizados com Configurações da Solução que permitem ajustar as configurações globalmente (para o conjunto) ou localmente (para grupos de componentes).



Para obter mais informações, consulte [Opções de execução: SimSolid vs. OptiStruct](#).

Configurações do Relatório

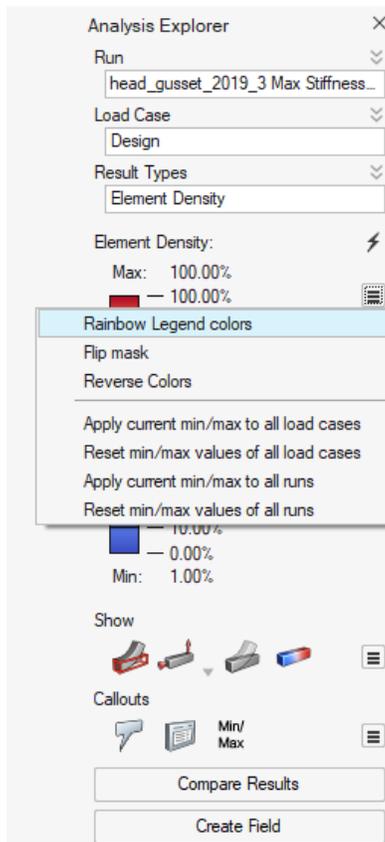
A caixa de diálogo Configurações do Relatório agora permite incluir uma animação de todos os itens selecionados na guia Resultados. A animação está disponível somente ao salvar o relatório no formato .ppt.



Para obter mais informações, consulte [Personalizar as Configurações do Relatório e criar um relatório](#).

Mudança rápida para Cores da Legenda de Arco-íris

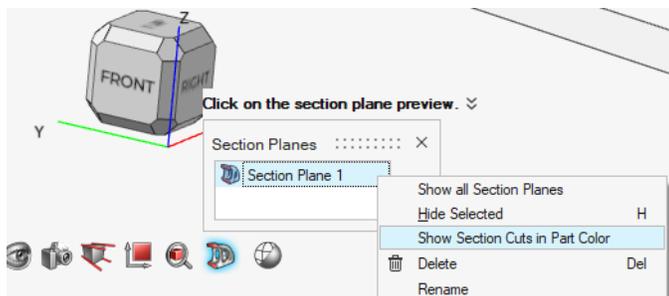
O menu **Opções de Legenda** no Explorador de Análises agora inclui a opção **Cores da Legenda de Arco-íris** para alterar a cor da legenda rapidamente.



Para obter mais informações, consulte [Opções do Explorador de Análises](#).

Mostrar Cortes de Seção na Cor dos Componentes

A ferramenta Planos de Seção agora inclui a opção **Mostrar Cortes de Seção na Cor dos Componentes**.

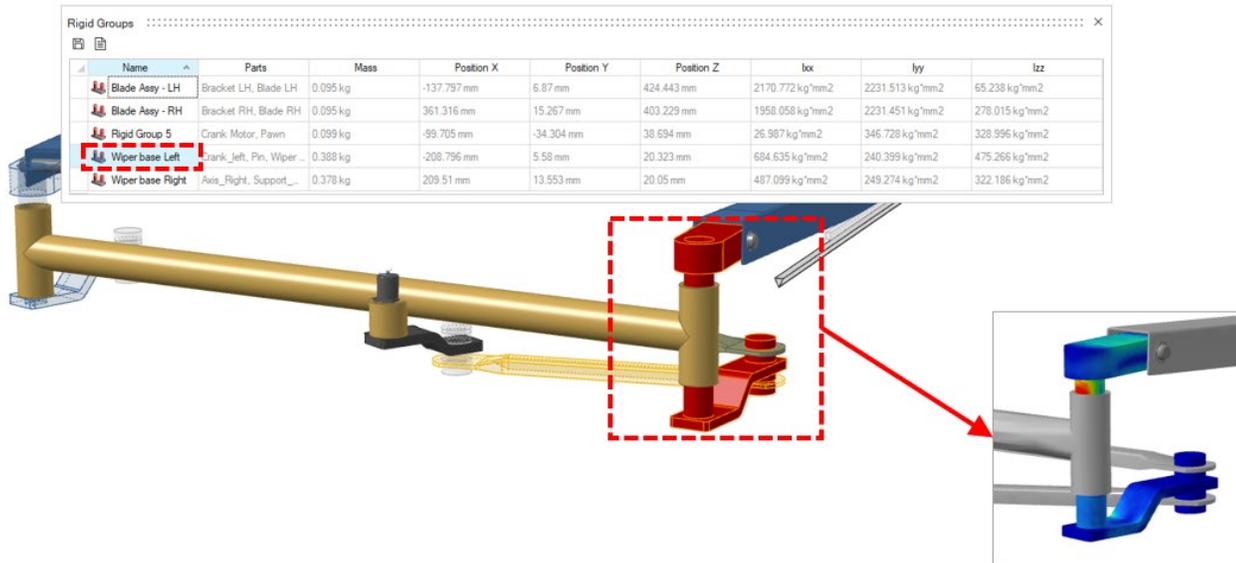


Para obter mais informações, consulte [Criar um corte de seção](#).

Movimento

Corpos flexíveis de grupos rígidos

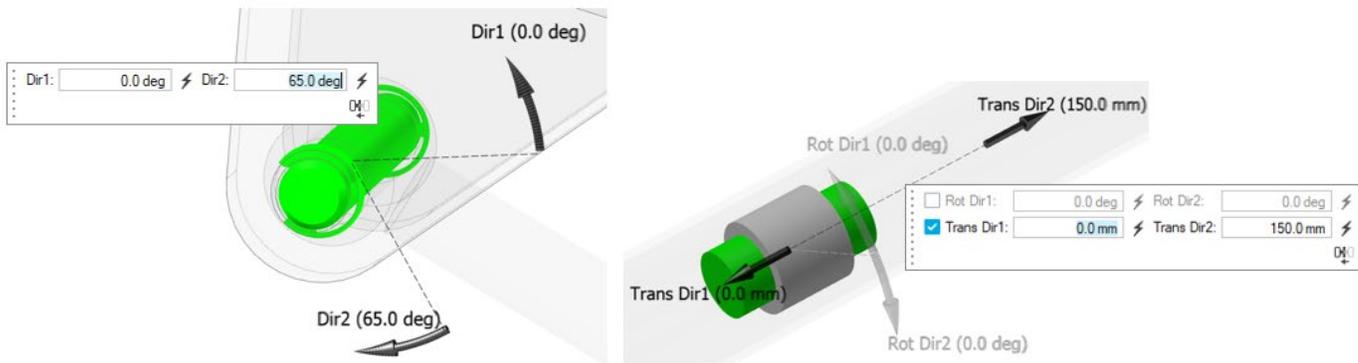
Agora você pode criar um único corpo flexível a partir de um grupo rígido. Componentes individuais são colados em suas interfaces de contato e podem levar em consideração propriedades de materiais diferentes.



Para obter mais informações, consulte [Criar um corpo flexível](#).

Limites da Junta

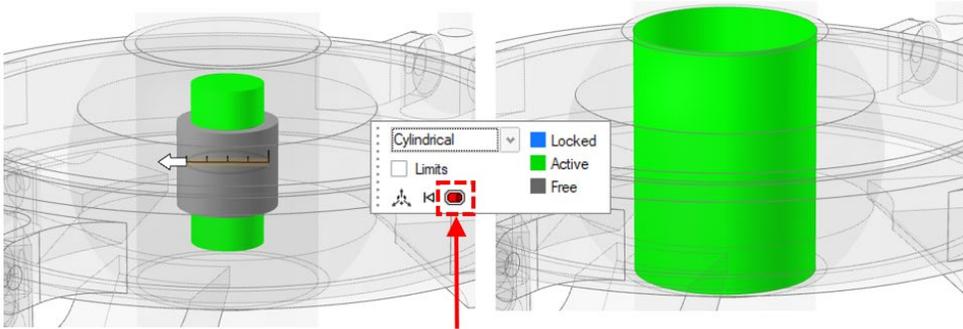
Agora você pode limitar a distância ou o ângulo em que uma junta pode se deslocar ou girar. Isso significa que você pode adicionar batentes virtuais à junta na ausência, ou no lugar, da geometria necessária para os contatos de movimento. Há opções para inserir valores limite usando um manipulador gráfico ou microdiálogo. Os limites se aplicam a todos os tipos de junta, exceto juntas Esférica de Contato.



Para obter mais informações, consulte [Juntas](#).

Exibir juntas como recursos detectados

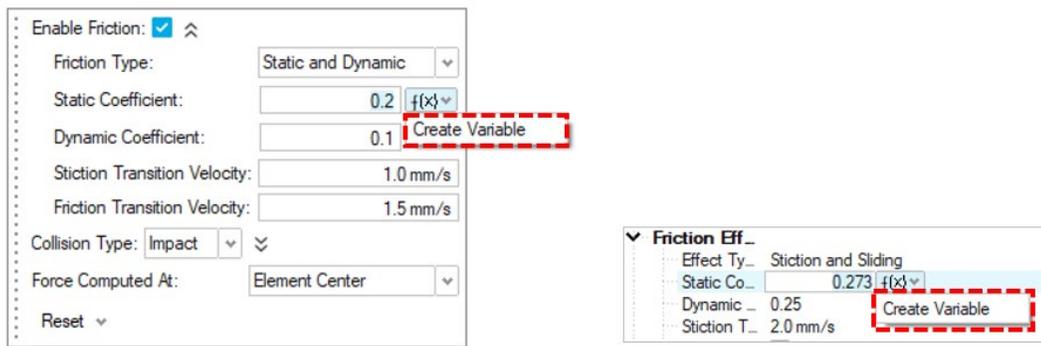
Uma nova opção no microdiálogo Junta permite alternar a representação gráfica da junta entre os recursos originais (detectados) ou o tipo de junta cinemática correspondente.



Para obter mais informações, consulte [Adicionar/editar juntas](#).

Novas variáveis de projeto para Exploração de Projetos de Movimento

Os coeficientes de atrito de contato estático e dinâmico e os coeficientes de atrito de junta estático e dinâmico agora são suportados como variáveis, o que permite que sejam usados em um estudo de Exploração de Projetos.



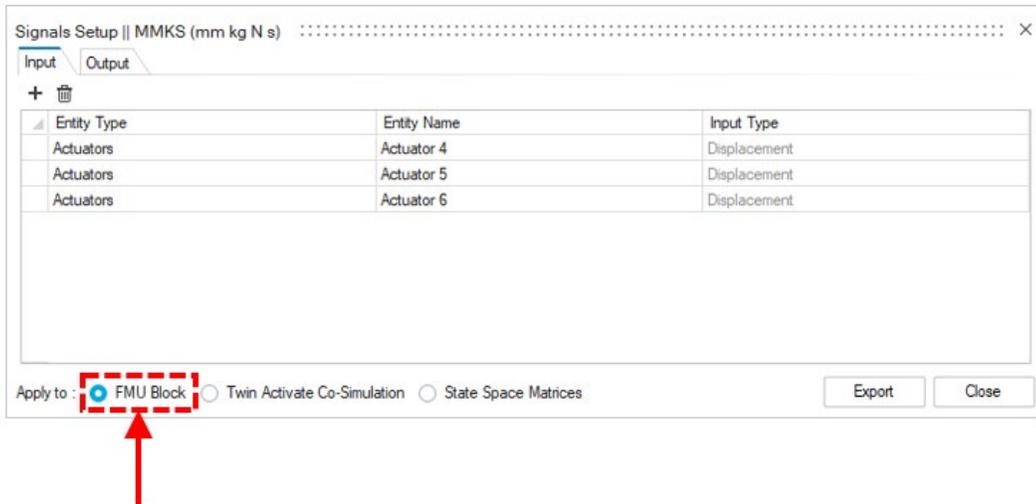
Contact Friction Coefficients

Joint Friction Coefficients

Para obter mais informações, consulte [Variáveis no Inspire Motion](#).

Exportação de FMU

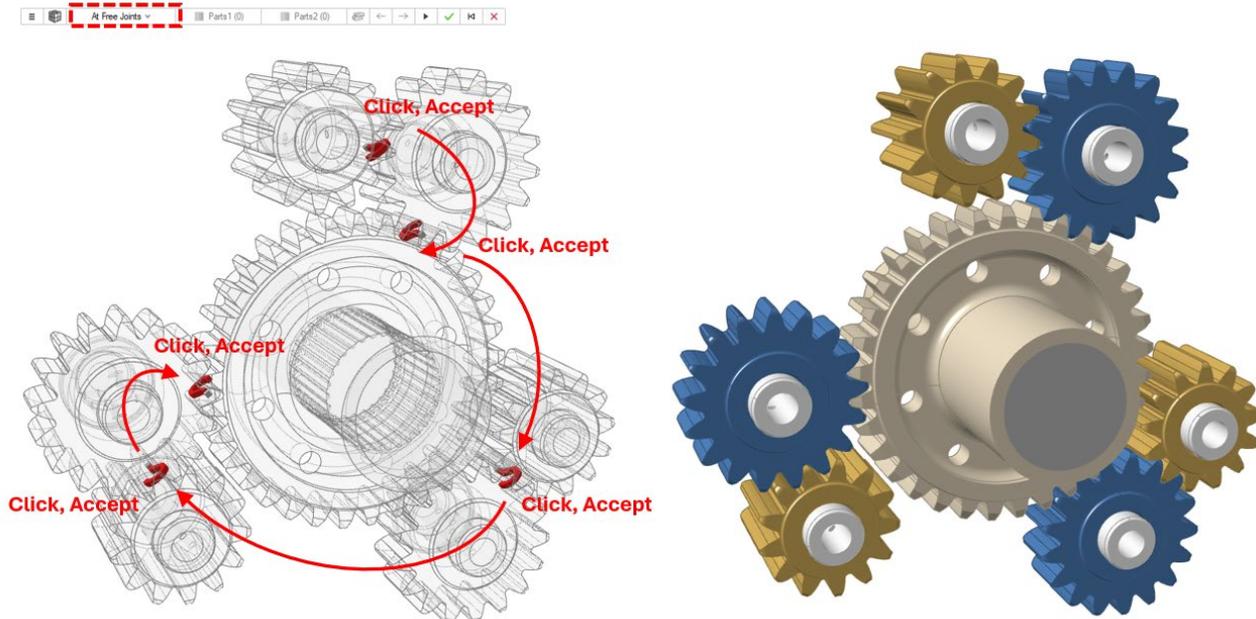
Agora você pode atribuir sinais de entrada e saída para exportar um bloco de FMU do MotionSolve. Use a caixa de diálogo Sinais de Entrada/Saída para definir sinais de forma rápida e fácil selecionando entradas e saídas de modelos específicos.



Para obter mais informações, consulte [Exportar resultados de movimento](#).

Seleção múltipla ao criar contatos de movimento usando “Em Juntas Livres”

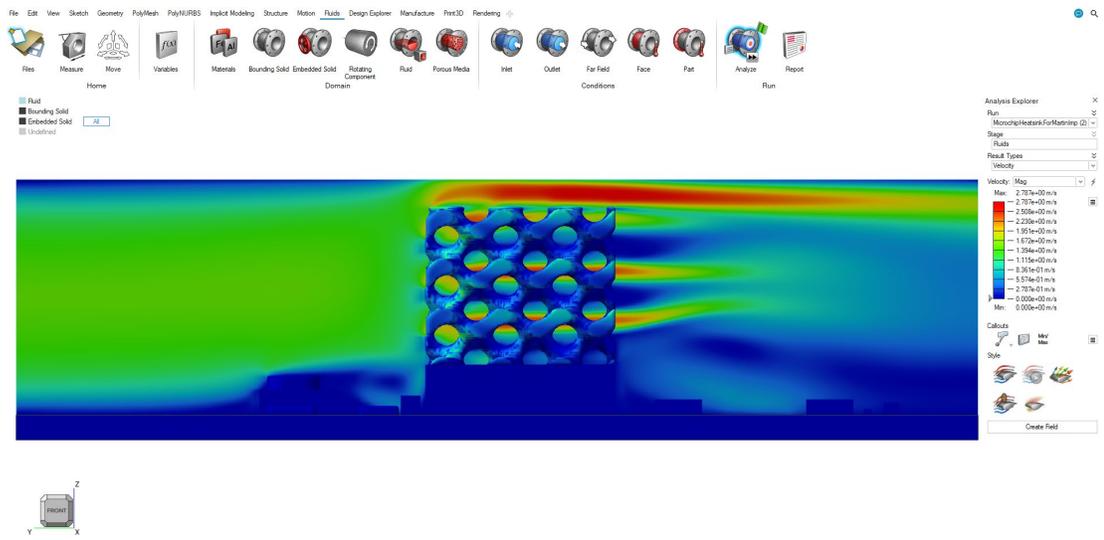
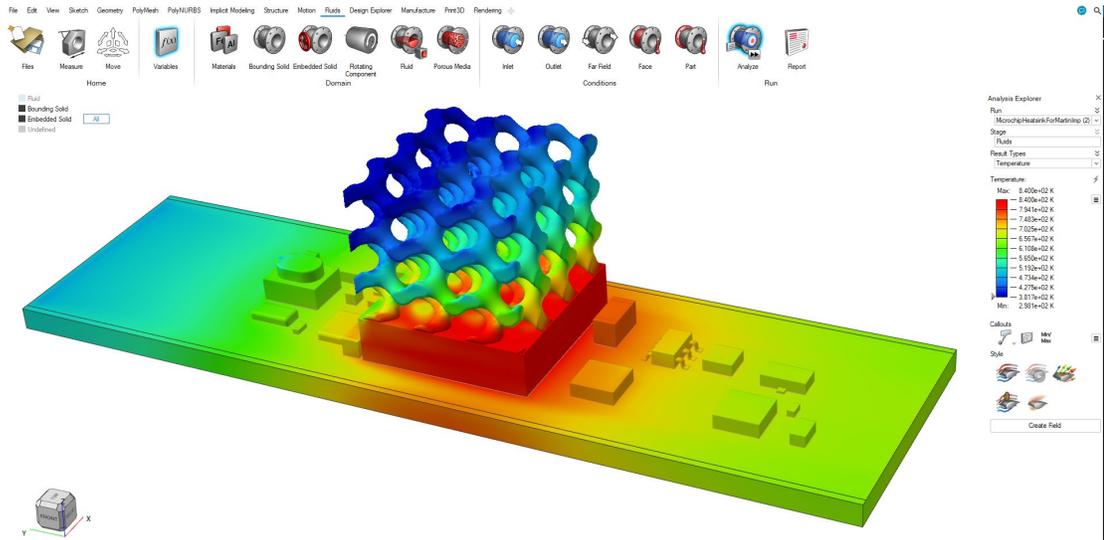
Agora é possível adicionar rapidamente várias definições de contato com base em tipos de juntas livres.



Fluidos

Simulação de componentes implícitos

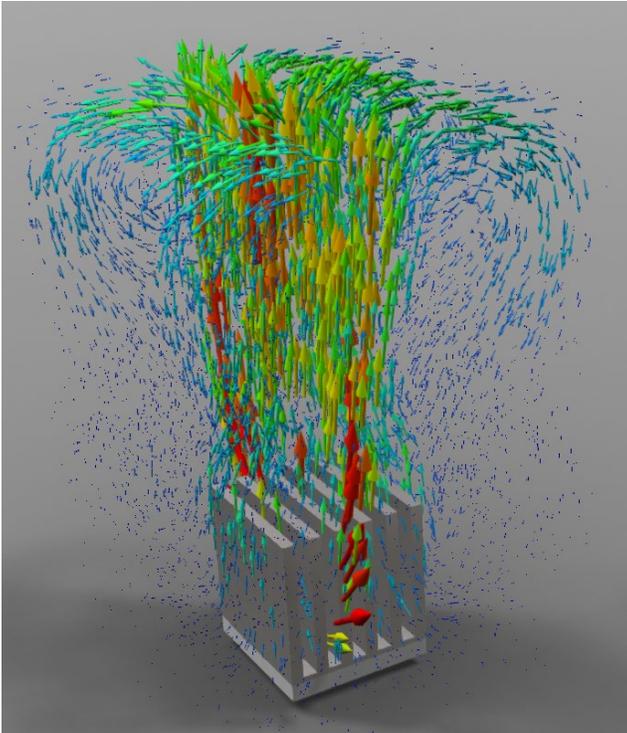
Componentes implícitos podem ser incluídos como sólidos incorporados em simulações de fluidos. Este aprimoramento proporciona uma integração perfeita de sólidos implícitos e não implícitos para simulações de transferência térmica conjugadas sem a necessidade de converter as componentes implícitos em um formato diferente, como STL. Nesta versão, os componentes de Convecção Natural, Meios Porosos e Rotativos não são suportados quando há componentes implícitos na simulação.



Convecção natural

Simulações de fluidos agora podem modelar o efeito de gradientes térmicos em campos de velocidade por meio de efeitos de flutuação. Habilite a opção **Densidade Variável** e escolha o modelo **Boussinesq** ou **Gás Ideal** para simular aplicações dominadas por convecção natural.

 Air	<input checked="" type="checkbox"/> Variable Density
Boussinesq	
Expansion Coefficient	0.0035 1/K
Reference Temperature	293.15 K



Para obter mais informações, consulte [Domínio do fluido](#).

Meios Porosos

A nova ferramenta Meios Porosos modela o efeito de telas, filtros e outros sólidos porosos no fluxo de fluido. Você pode estimar a perda de pressão ocorrida devido a componentes porosos e avaliar o desempenho geral do sistema em aplicações com componentes porosos. Materiais porosos com porosidade isotrópica ou unidirecional são suportados nesta versão.

ng Structure Motion **Fluids** Design Explorer Manufacture Print3D Rendering

Bounding Solid Embedded Solid Rotating Component Fluid **Porous Media** Inlet Outlet Far Field Face Part Analyze Run

Select one or more parts as porous media.

Porosity Direction	Uni-directional
Specific Heat	(2500.0 J/(kg*K))
Conductivity	(0.5 W/(m*K))
Porosity	0.75
Viscous Resistance	30000 1/m ²
Inertial Resistance	300 1/m

Para obter mais informações, consulte [Meios Porosos](#).

Atualização de componentes rotativos

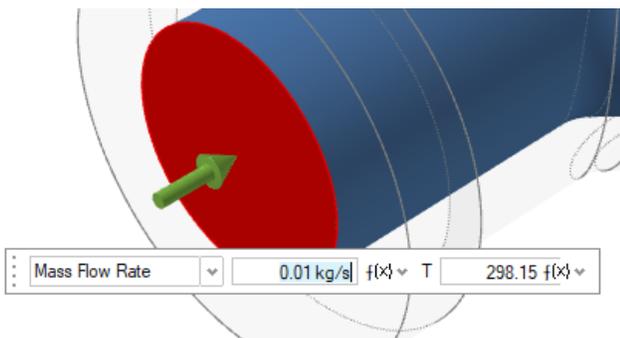
Agora é possível definir o eixo de um componente rotativo como um eixo diferente de um dos eixos cardeais globais. Isso é útil quando o componente rotativo não está alinhado ao longo dos eixos globais x/y/z. Selecione a opção “Personalizado” em Eixo de Rotação e escolha qualquer face no componente rotativo para gerar automaticamente um volume rotativo virtual cujo eixo esteja alinhado ao eixo de rotação do componente.



Para obter mais informações, consulte [Componentes rotativos](#).

Condição de contorno de entrada da Taxa de Fluxo de Massa

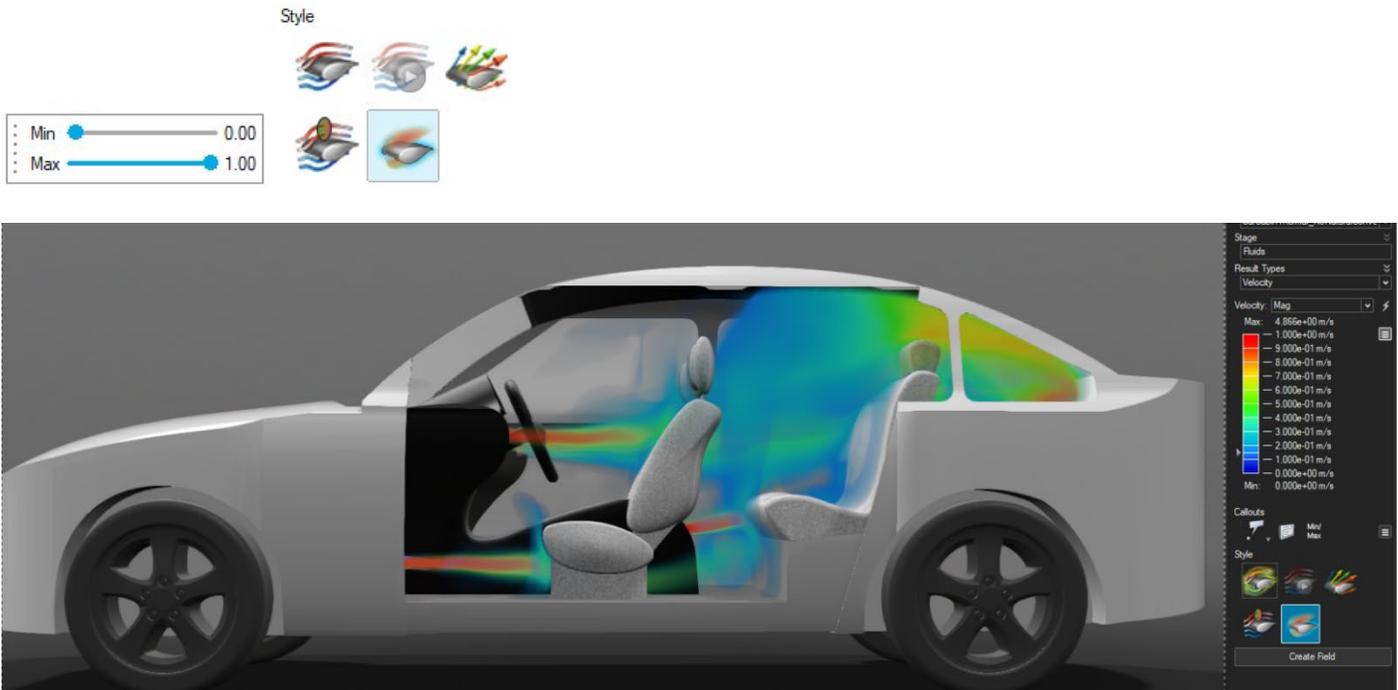
Há uma nova opção, **Taxa de Fluxo de Massa**, no microdiálogo Entrada. Você pode especificar uma taxa de fluxo de massa conhecida que entra no domínio em uma face de entrada.



Para obter mais informações, consulte [Entradas](#).

Controles de renderização volumétrica

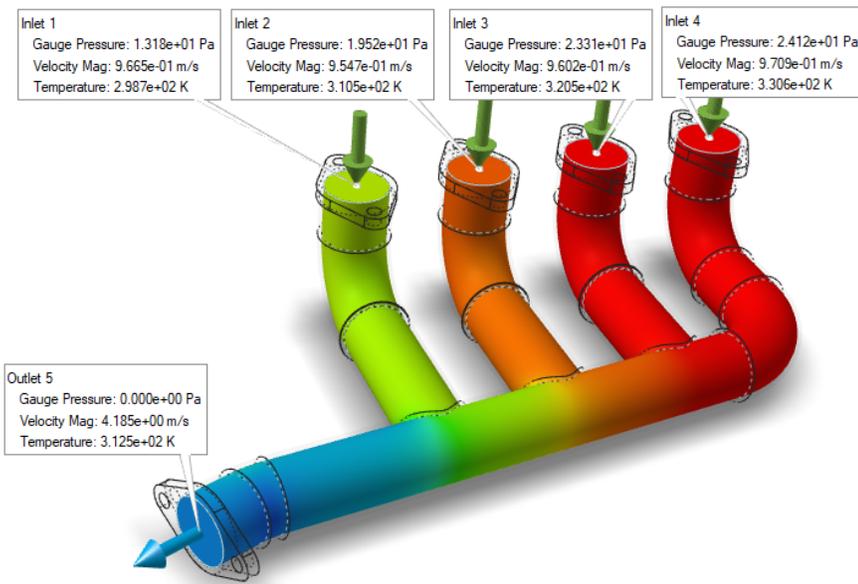
No Explorador de Análises, agora você pode controlar a transparência com base nos valores mínimo ou máximo do resultado exibido no momento. Usando esse controle adicional, é possível obter melhores percepções dos campos de fluxo 3D e térmicos mostrando ou ocultando seletivamente as regiões de fluxo crítico.

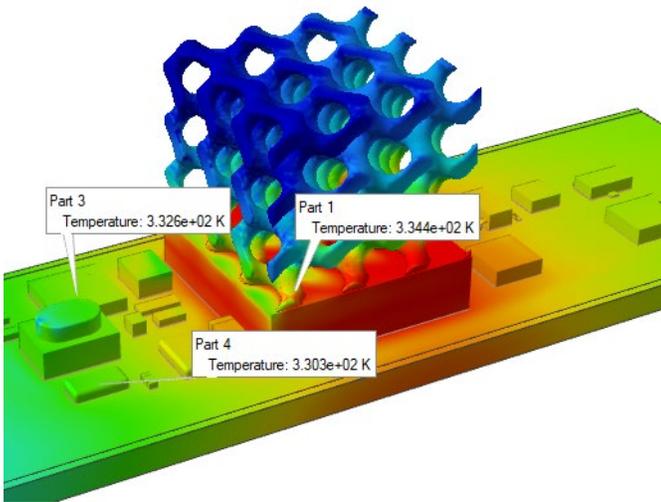


Para obter mais informações, consulte [Opções de estilo](#).

Notas de faces e componentes

Notas agora estão disponíveis para faces de componentes e componentes, além das notas de pontos existentes. Você também pode exibir todos os valores de notas na tabela de notas explicativas.

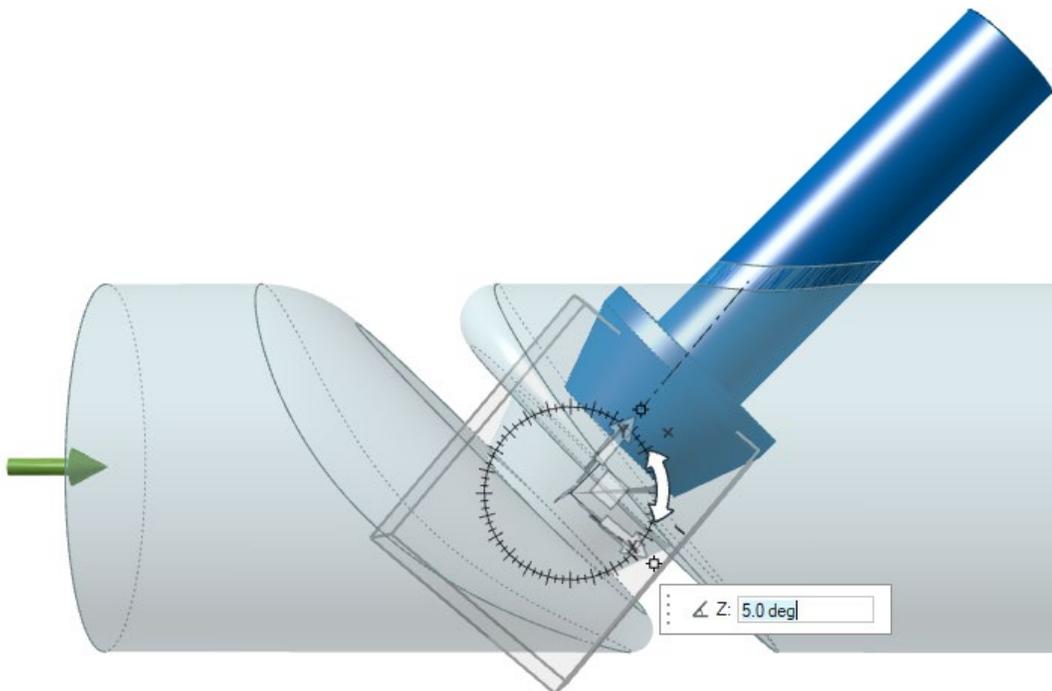




Para obter mais informações, consulte [Opções de Nota](#).

Atualizações de zonas de refinamento

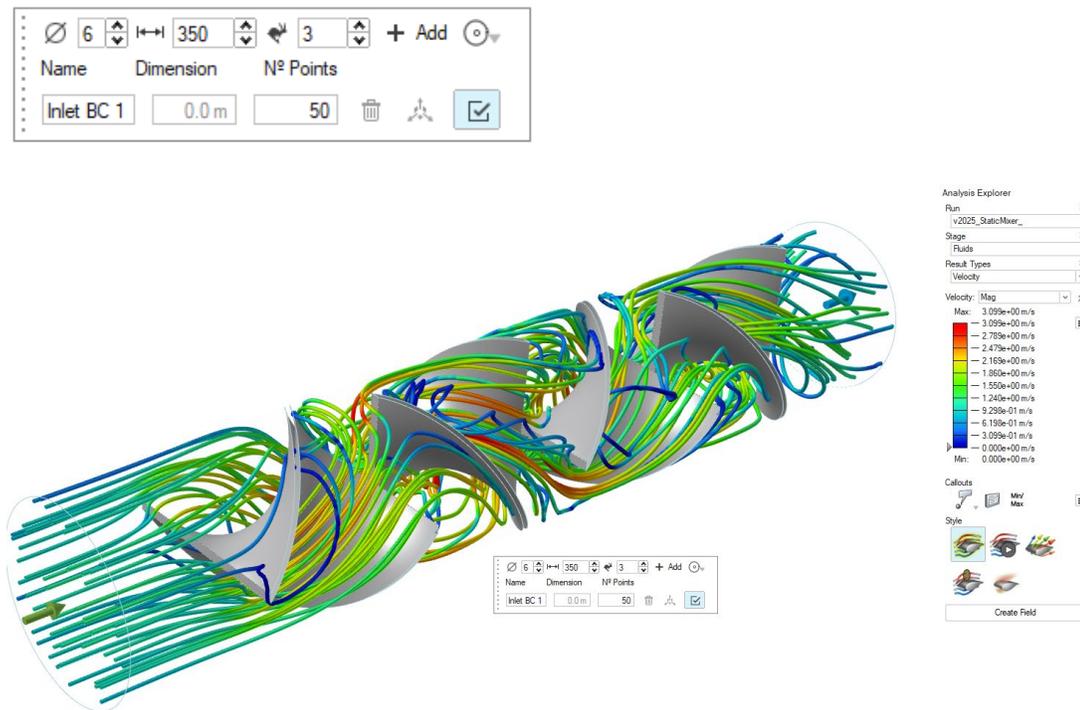
Agora você pode transladar e girar zonas de refinamento ao criá-las. Este recurso pode ser usado para alinhar melhor as zonas de refinamento a regiões de interesse não alinhadas a eixos.



Para obter mais informações, consulte [Execução de Fluidos Personalizada](#).

Comprimento da linha de corrente

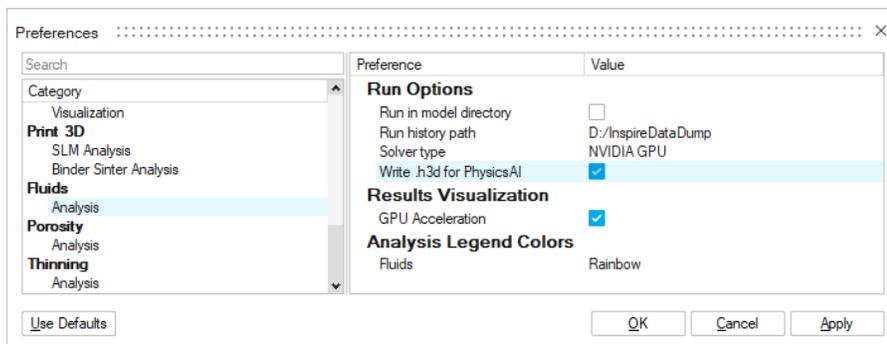
Agora você pode aumentar o comprimento máximo da linha de corrente no Explorador de Análises. Isso é útil ao modelar topologias complexas e quando o comprimento padrão da linha de corrente está muito curto.



Para obter mais informações, consulte [Opções de estilo](#).

Exportar resultados no formato H3D

Os resultados de pressão, velocidade e temperatura das simulações podem ser exportados no formato H3D para componentes de fluido e sólidos. Você pode habilitar a exportação em H3D na janela Preferências de Fluido selecionando a opção “Gravar .h3d para PhysicsAI”. Os arquivos H3D resultantes para todos os componentes são exportados para uma pasta chamada “asciandfem_results” na pasta de execução da simulação.

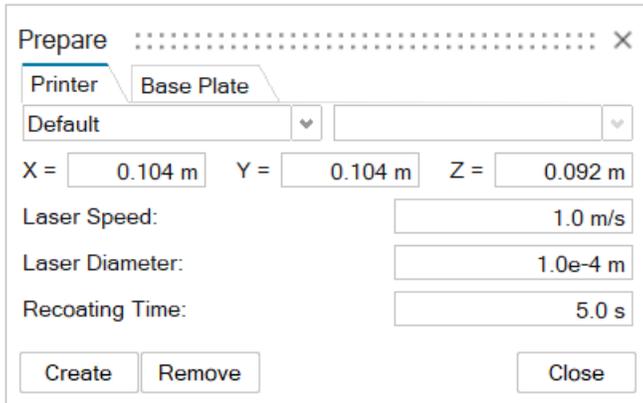


Para obter mais informações, consulte [Personalizar as Configurações do Relatório e criar um relatório](#).

Print3D

Preparar atualizações de janelas incluindo controles da placa base

Agora você pode usar a janela Impressora da faixa de opções SLM para personalizar informações da impressora, incluindo velocidade do laser, diâmetro do laser e tempo de recobertura. Essas informações permitem que o Inspire calcule o tempo de impressão com mais precisão.



Prepare X

Printer Base Plate

Default ▾ ▾

X = 0.104 m Y = 0.104 m Z = 0.092 m

Laser Speed: 1.0 m/s

Laser Diameter: 1.0e-4 m

Recoating Time: 5.0 s

Create Remove Close

Também há uma nova guia que inclui controles para personalizar a placa base da impressora.



Prepare X

Printer Base Plate

Thickness 0.02 m

 1,2344 ▾ 298.15 K

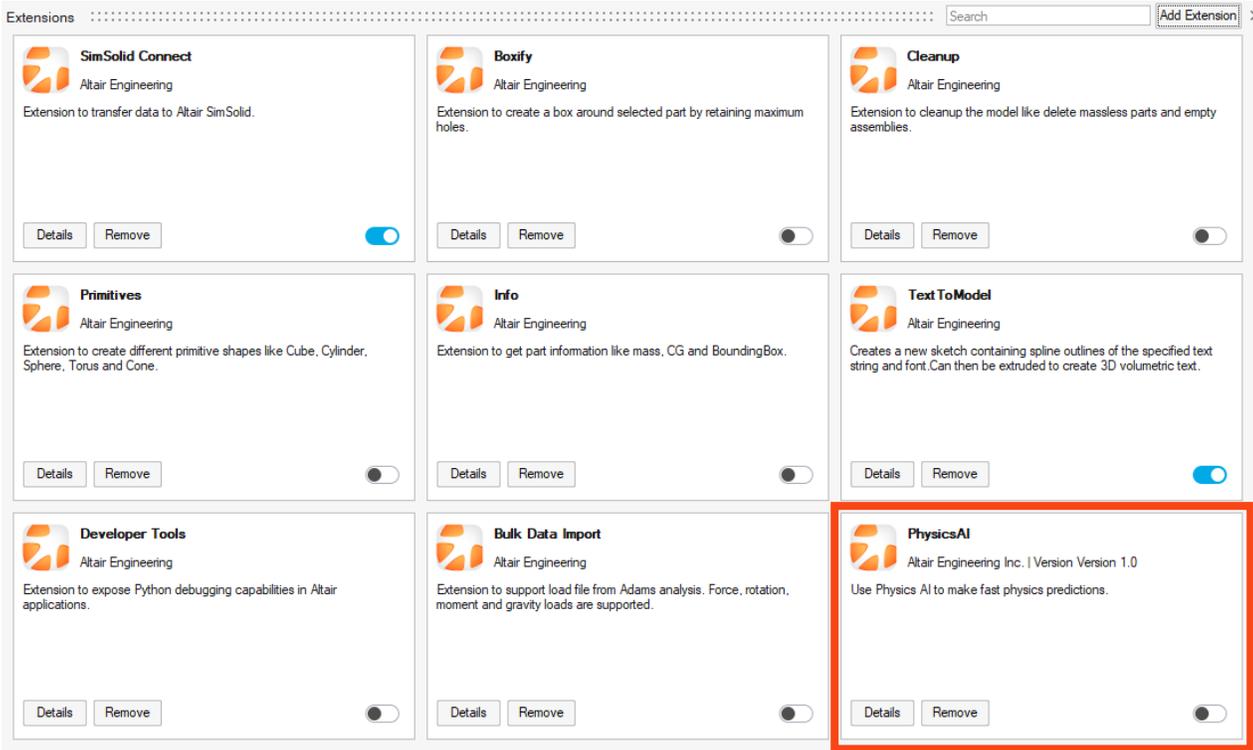
Create Remove Close

Para obter mais informações, consulte [Impressora](#).

Geral

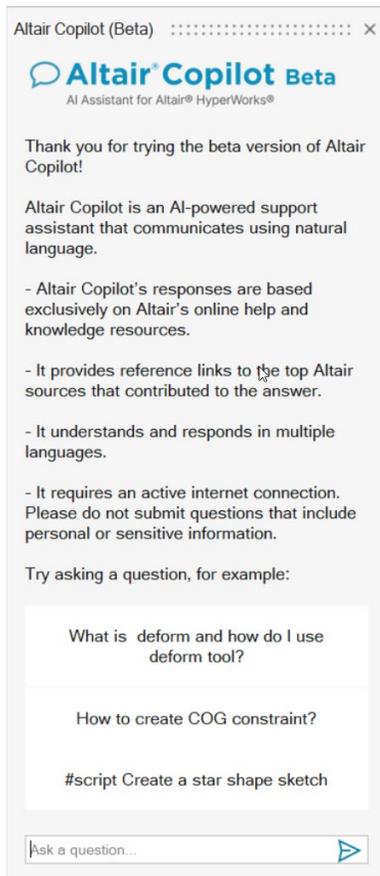
Extensão do Physics AI

O Physics AI agora está disponível como uma extensão no Gerenciador de Extensões, que pode ser encontrada em **Arquivo > Extensões**.



Altair Copilot Beta

O Altair Copilot é um assistente de suporte com IA que compreende linguagem natural e pode responder a perguntas com base exclusivamente no material de ajuda on-line da Altair e em outras fontes de conhecimento da Altair.



Para obter mais informações, consulte [Altair Copilot \(Beta\)](#).

API Python

Geometria

- API de nervura aprimorada com opções avançadas.
- API de chanfro aprimorada com propagação de tangente e alternância de lados do chanfro.
- Adicionada uma propriedade em Componente para obter suas instâncias.

Modelamento implícito

- Adicionado suporte à API para converter superfícies e curvas em implícitas.
- Adicionado suporte à API para criar campos a partir de dados de simulação.
- Adicionado suporte à API para perfurações de superfície.
- Adicionado suporte à API para células reticulares planares personalizadas.
- Adicionado suporte à API para filtro de apara.
- API Criar Campo aprimorada com argumento não marcado para permitir valores de campo positivos do objeto de acionamento.
- API Célula Reticular de Escora Estocástica aprimorada com Tipo Booleano para suporte a operações de combinação, subtração e interseção no corpo externo de células reticulares estocásticas.

Estrutura

- Adicionado suporte à API para forças de reação do SimSolid.
- Adicionados recursos de solda de costura.
- Adicionado suporte para associar variáveis a forças, pressões, torques, deslocamentos forçados e velocidade/aceleração angular.

Aprimoramentos

- Seleção múltipla é permitida ao criar contatos usando **Em Juntas Livres** [INSPIRE-44461]
- Corpo flexível e espaço de projeto não podem ser aplicados simultaneamente. [INSPIRE-44236]
- Desempenho aprimorado para operações **Arquivo > Novo** e **Arquivo > Abrir** [Inspire-44644]
- Criação de variáveis para propriedades de atrito de junta [INSPIRE-45302]
- Contato adicionado a relatórios [INSPIRE-44450]
- Espessura adicionada a relatórios [INSPIRE-44136]
- Adicionada capacidade de incluir vídeos em relatórios. [INSPIRE-42754]
- API Python: Suporte a `inspire.getRunHistoryPath()` no modo de lote [INSPIRE-43910].
- API Python: Suporte à opção de ocultar caracteres em LineEdit [INSPIRE-43108]
- API Python: Suporte a valores de cores RGB na função `inspire.highlight` [INSPIRE-44960]
- Uma mensagem de aviso agora é exibida ao inserir uma **Hora de Início** posterior à **Hora de Término da Simulação**. [INSPIRE-44563]
- Uma mensagem de aviso agora é exibida ao criar o corpo flexível para evitar que as opções Flexível para Movimento e Espaço de Projeto sejam definidas simultaneamente em um componente. [INSPIRE-44236]
- Ferramenta Mover removida do microdiálogo Junta de Pino, pois ela não é necessária para esse tipo de junta [INSPIRE-41548]
- Valor da fonte de calor pode ser usado como uma variável de projeto. [INSPIRE-43497]
- Em Refinamento de Componente e Refinamento de Parede, o tamanho da malha da superfície agora se baseia nas configurações de refinamento de voxel. [INSPIRE-44588]
- Para fins de consistência, o Calor Específico agora é designado com o símbolo **Cp** no banco de dados de materiais. [INSPIRE-44811]

Problemas resolvidos

- API Python: não é possível criar um plano de referência de correção em uma face que tenha um recurso plana com um furo circular [INSPIRE-44987]
- Falha ao solucionar uma análise de Eigen usando as opções **At Eq.** e **FlexContact+** [INSPIRE-44439]
- O microdiálogo Junta desaparece quando o tipo de junta é alterado de **Pino Deslizante Fixado no Solo** para **Junta Esférica**. [INSPIRE-45298]
- Não é mais exibida uma mensagem sobre incompatibilidade entre a análise de movimento e o solucionador SimSolid se o solucionador estrutural estiver definido como SimSolid em Preferências ao solucionar uma análise de movimento [INSPIRE-42838]
- Corrigido um problema em que linhas de corrente desapareciam nos contornos de paredes [INSPIRE-44599]
- Corrigido um problema com o terminação de linhas de corrente antes de atingir as saídas [INSPIRE-42560]

Problemas conhecidos

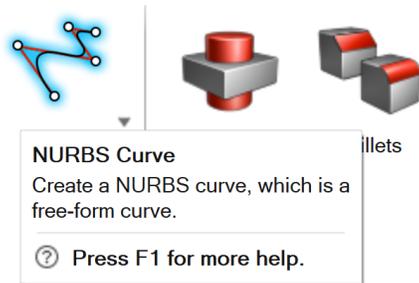
- O aplicativo pode falhar no Linux depois da criação de uma seleção de caixa nas ferramentas **Ajuste** e **Variáveis de Forma** na faixa de opções PolyNURBS. [INSPIRE-44324]
- As condições de contorno aplicadas diretamente a um modelo implícito podem mudar se o componente implícito for modificado diretamente ou por meio de outra variável. Considere a aplicação de cargas diretamente em componentes CAD e use contatos para realizar essas alterações. [INSPIRE-45919]
- Os valores de resultados de Energia Cinética mudam dependendo das unidades do solucionador de Movimento usadas. A solução é usar as unidades do Modelo MKS em 2023.1 ou as unidades do Solucionador de Movimento MKS em 2024/2024.1/2025. [INSPIRE-45979]

Saiba mais sobre o Inspire

Você pode saber mais sobre os recursos novos e existentes no Inspire utilizando os seguintes recursos:

Assistência ao usuário no aplicativo

O Inspire fornece dois tipos de assistência ao usuário. **Dicas de ferramentas avançadas** aparecem ao passar o mouse sobre ícones e outros recursos. Elas descrevem o que a ferramenta faz.



Ajuda do fluxo de trabalho aparece ao selecionar uma ferramenta que abre um painel de orientação, uma barra de orientação ou um microdiálogo. O texto indica o que você deve fazer a seguir.



Click to place the control points.

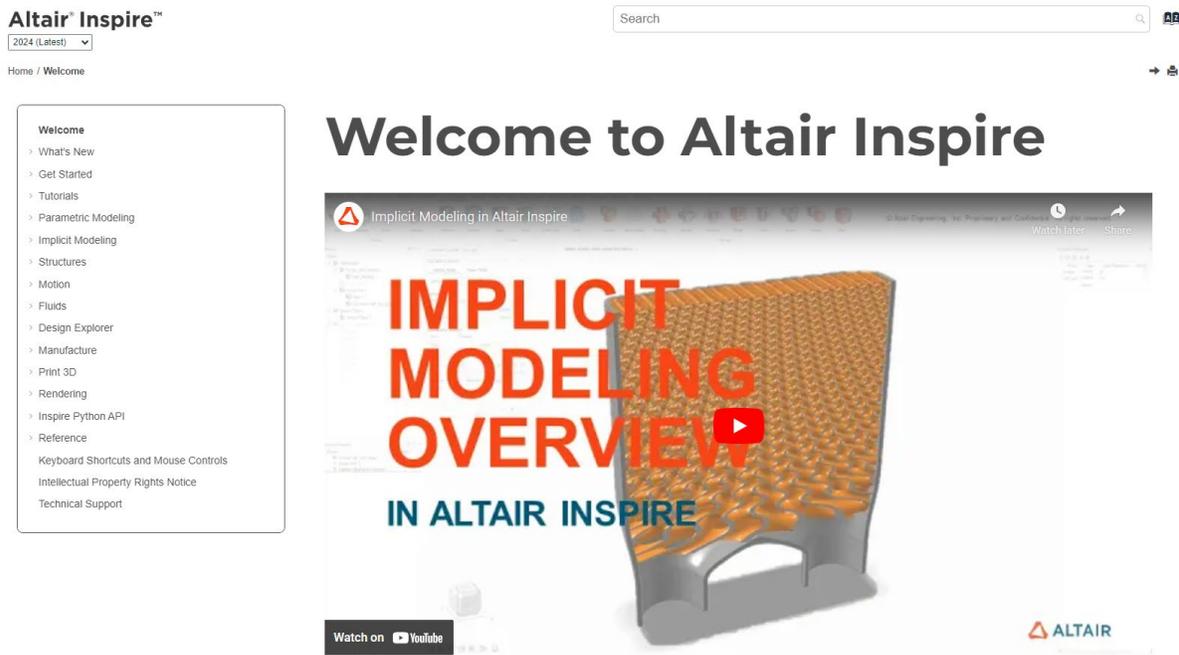
Clique em para ver dicas adicionais e atalhos. Algumas ferramentas incluem um vídeo .



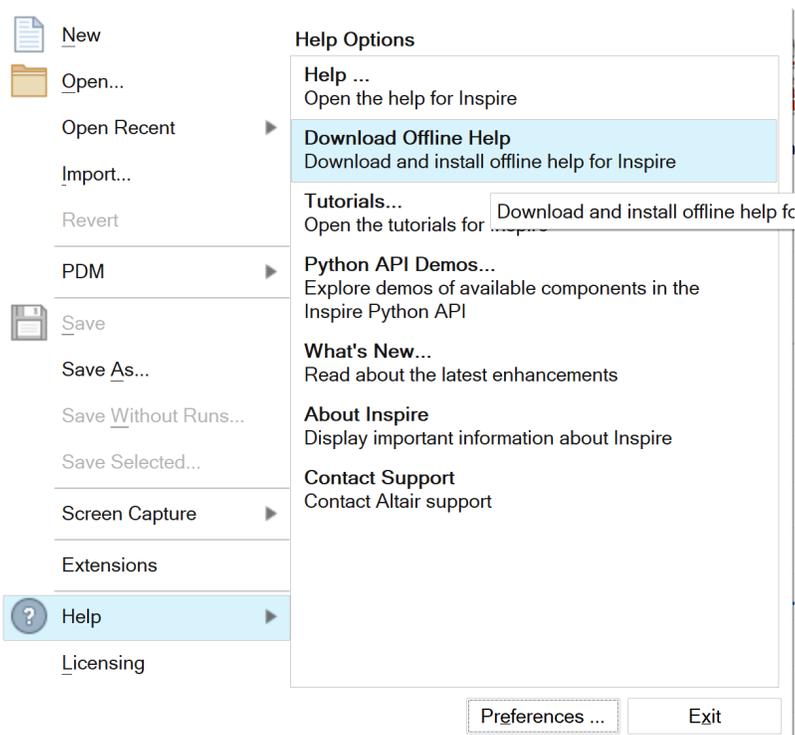
Click to place the control points.
 To edit after creation, right-click the NURBS curve in the History Browser (F6), and then select Edit.
 F1 Show Help

Ajuda on-line e off-line

Pressione a tecla **F1** ou selecione **File > Help > Help (Arquivo > Ajuda > Ajuda)** para exibir a ajuda on-line.



Você pode fazer o download de uma versão off-line selecionando **File > Help > Download Offline Help (Arquivo > Ajuda > Download da Ajuda Off-line)**. É necessária uma conexão à Internet para fazer o download.



Idiomas suportados

O idioma da interface do usuário e da ajuda on-line pode ser alterado nas Preferences (Preferências) em Workspace > Language (Espaço de Trabalho > Idioma). O texto da interface do usuário está disponível em inglês, chinês, francês, alemão, italiano, japonês, coreano, português e espanhol.

A ajuda on-line e off-line está disponível em inglês no momento do lançamento e em chinês, japonês e coreano geralmente de 1 a 2 meses após o lançamento. Se um idioma for selecionado em Preferências com suporte para o texto da interface do usuário, mas não para a ajuda, a ajuda será exibida em inglês. Da mesma forma, se um idioma não suportado for selecionado na caixa de diálogo Download da Ajuda Off-line, será baixada a ajuda off-line em inglês.