

▶ NOTAS DE LA VERSIÓN

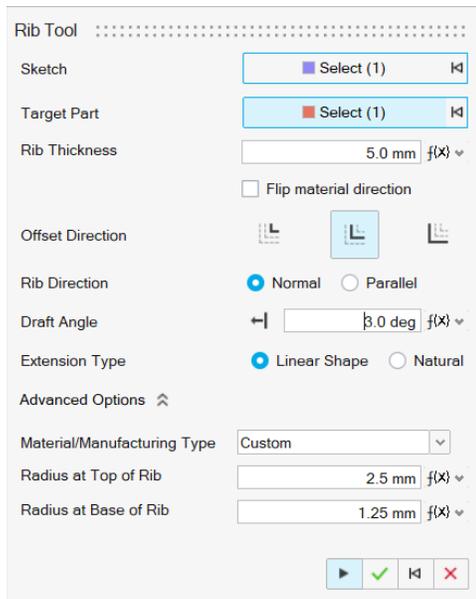
# Altair<sup>®</sup> Inspire<sup>™</sup> 2025

# Nuevas características y mejoras 2025

## Geometría

### Herramienta Saliente

La herramienta Saliente incluye ahora una sección de Opciones avanzadas para que pueda elegir valores predeterminados para materiales o tipos de fabricación, o para introducir una configuración personalizada.



Para obtener más información, consulte [Saliente](#).

### Herramienta Cortar

Al trabajar con la herramienta Cortar, ahora puede seleccionar un plano o superficie en el Explorador de modelo para definir rápidamente la trayectoria de corte.

Para obtener más información, consulte [Cortar](#).

### Herramienta Recortar/Dividir

Al trabajar con la herramienta Recortar/Dividir, ahora puede seleccionar bosquejos o piezas de lámina en el Explorador de modelo para definir rápidamente las herramientas.

Para obtener más información, consulte [Recortar/Dividir](#).

### Formatos de archivos de geometría

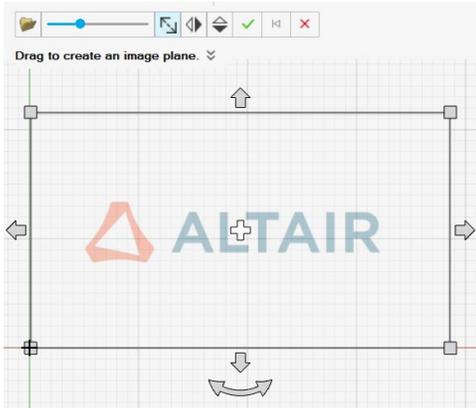
Formato de archivo actualizado para incluir PTC Creo (.asm, .prt) 13 hasta Creo 11, UG NX (Unigraphics) (.prt) 11.1 hasta CR 2406, y SolidWorks (.sldasm, .sldprt) 99 hasta 2024.

Para obtener más información, consulte [Formatos de archivo de geometría para importar](#).

## Bosquejo

### Plano de imagen

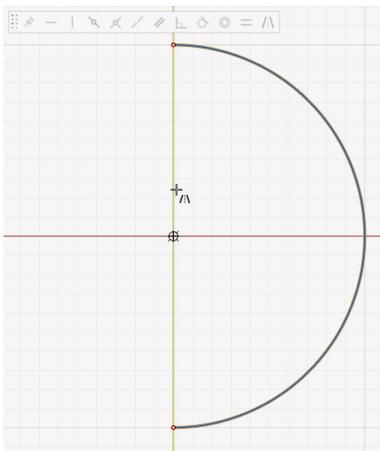
El listón de bosquejo incluye ahora una herramienta Plano de imagen. Utilícelo para agregar una imagen de referencia de fondo, de modo que puedas trazar líneas y curvas para comenzar su diseño.



Para obtener más información, consulte [Plano de imagen](#).

### Ejes de bosquejo

Ahora puede seleccionar los ejes rojo y verde en la cuadrícula de bosquejo para crear rápidamente dimensiones y restricciones.



Para obtener más información, consulte [Restricciones de bosquejo](#), [Dimensión](#), [Reflejar](#) y [Patrón lineal](#).

### Referencias externas de partición de bosquejo

Haga clic con el botón secundario del mouse en un bosquejo de la ventana de modelado o del Explorador de modelo y seleccione **Referencias externas de partición** en el menú contextual.

Se eliminan todas las dimensiones, restricciones o relaciones que tengan referencias a otros elementos. Se conservan todas las dimensiones del bosquejo, restricciones o relaciones independientes. Si el bosquejo contiene algunas entidades proyectadas o intersecadas, estas se convierten en entidades de bosquejo normales y se eliminan las referencias.

Para obtener más información, consulte [Referencias externas de partición de bosquejo](#).

### Mejoras en el bosquejo

Se ha modificado el modo en que se fusionan los vértices en las entidades de bosquejo para mejorar la referencia paramétrica, como las proyecciones y las curvas de intersección, y la selección en cadena de bordes para los desplazamientos de bosquejo.

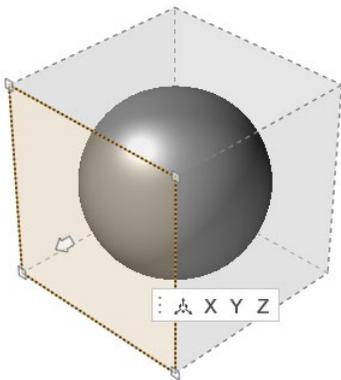
Cuando se define un bosquejo en una cara, ahora se extraen las curvas de proyección en lugar de las curvas de intersección.

Para obtener más información, consulte [Opciones del Menú contextual de bosquejo](#), [Plano de bosquejo](#) e [Intersección](#).

## PolyNURBS

### Visualización PolyNURBS

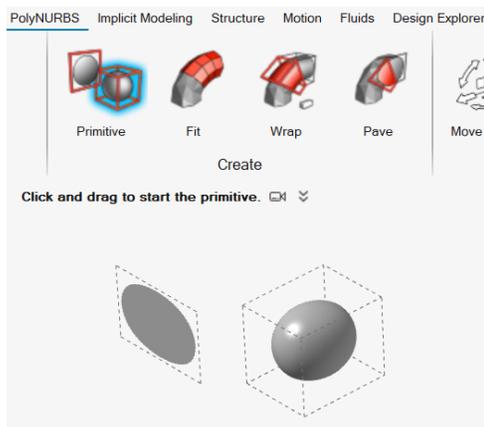
Se actualizaron las caras y los bordes de la caja PolyNURBS.



Para obtener más información, consulte [Editar PolyNURBS](#).

### Primitivas PolyNURBS

Ahora puede dibujar una superficie o caja para crear una superficie o un sólido PolyNURBS.

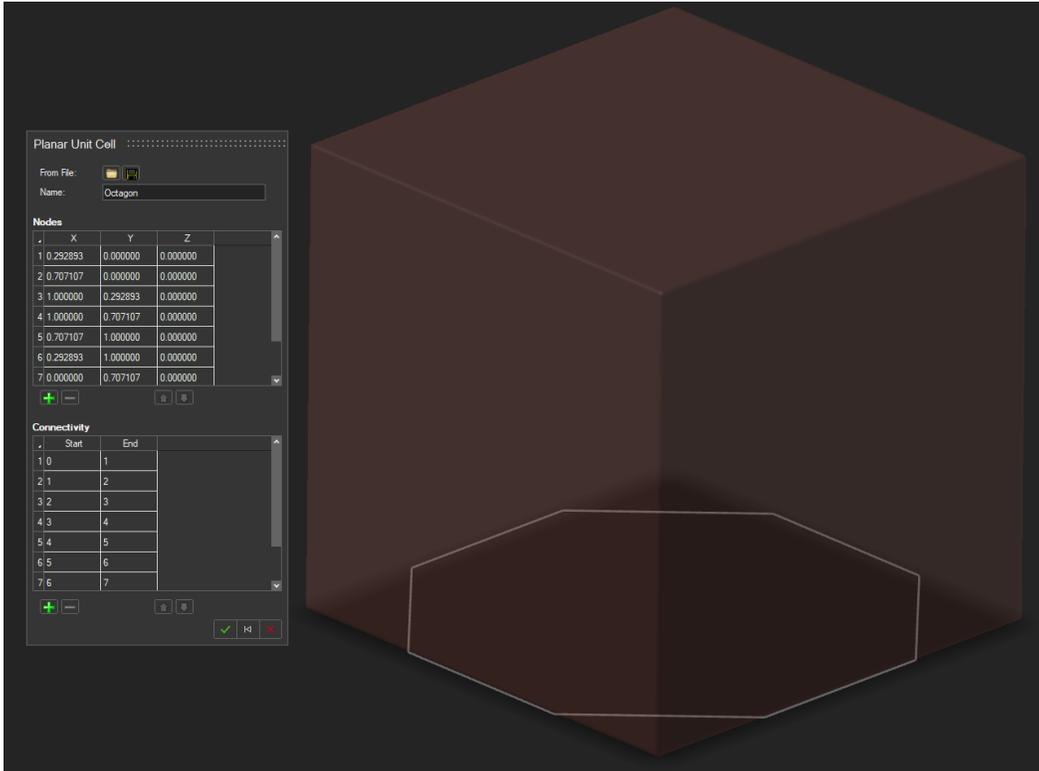


Para obtener más información, consulte [Crear una Superficie PolyNURBS](#) o [Crear un Sólido PolyNURBS](#).

## Modelado implícito

### Lattice planar personalizada

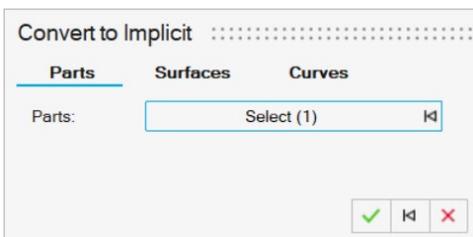
En la herramienta Lattice planar, seleccione **Tipo de celda > Crear celda unitaria** para editar o crear nuevas celdas unitarias. Las celdas unitarias pueden exportarse e importarse a otro diseño.



Para obtener más información, consulte [Crear un Lattice planar implícito](#).

### Convertir superficies y curvas a implícitas

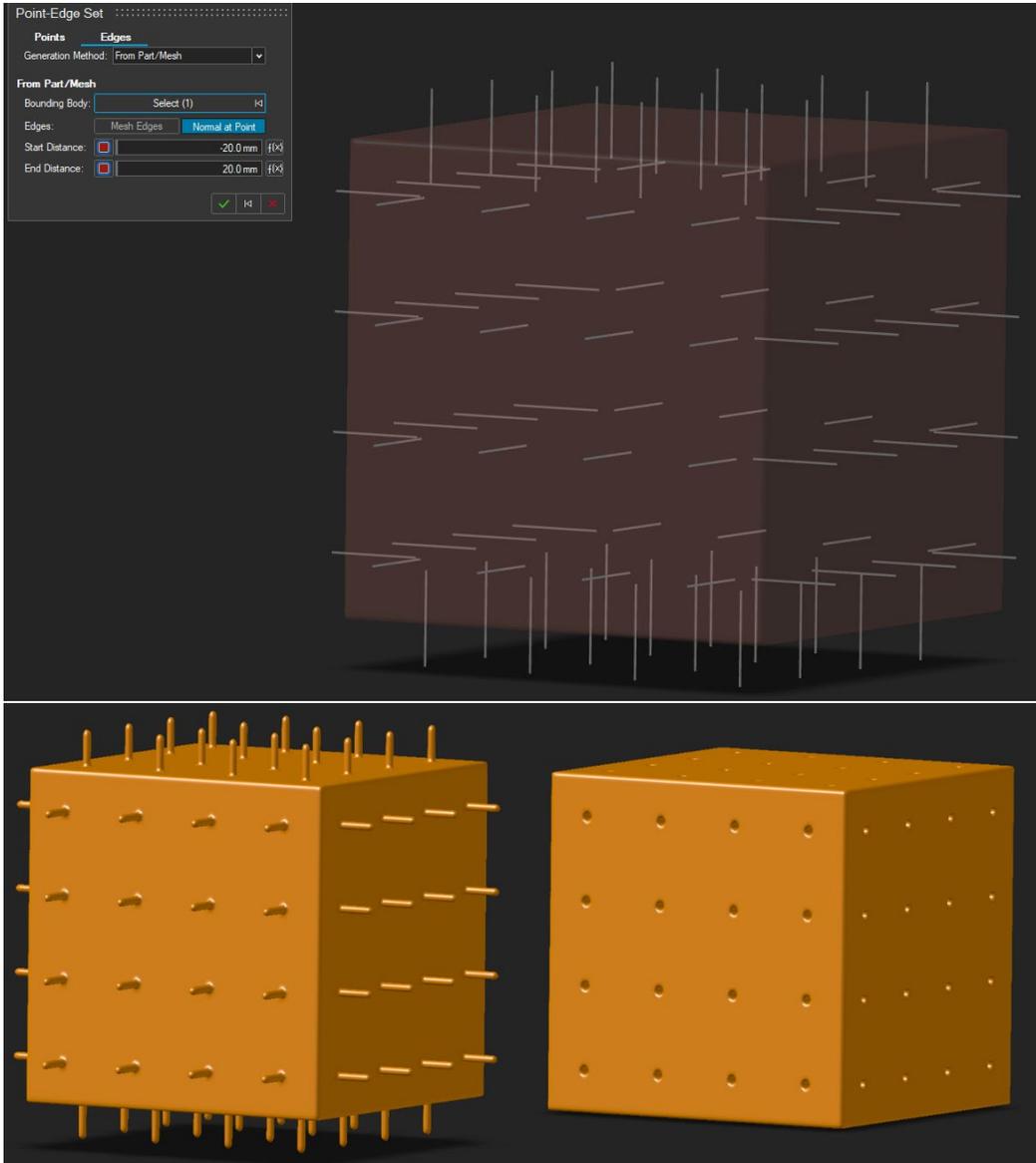
Se ha mejorado el contexto de Conversión implícita para permitirle convertir partes, superficies o curvas a equivalentes implícitos que puede utilizar en herramientas posteriores, como Desplazamiento o Campo.



Para obtener más información, consulte [Convertir a geometría implícita](#).

## Perforaciones superficiales

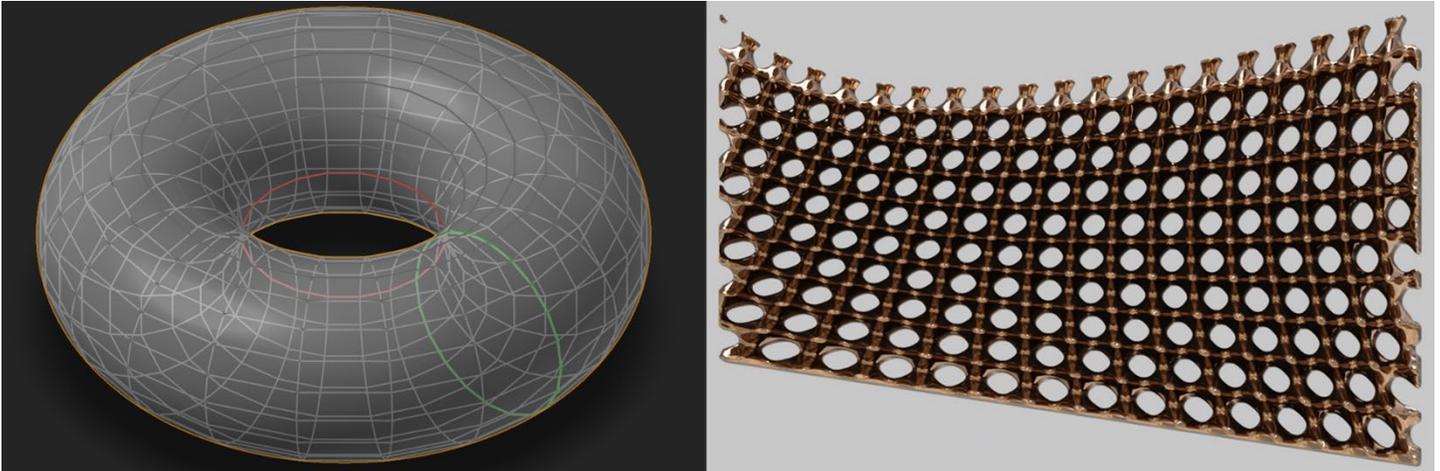
Al generar un conjunto de puntos y bordes a partir de una parte o superficie convertida, ahora puede crear puntos espaciados uniformemente en la superficie basándose en la parametrización UV de esos objetos. También puede generar soportes que se proyecten hacia afuera/hacia adentro desde la Normal de la superficie para producir soportes que puedan utilizarse como pernos o para perforar el cuerpo objetivo.



Para obtener más información, consulte [Crear perforaciones de superficies implícitas](#).

## Mejoras conformacionales

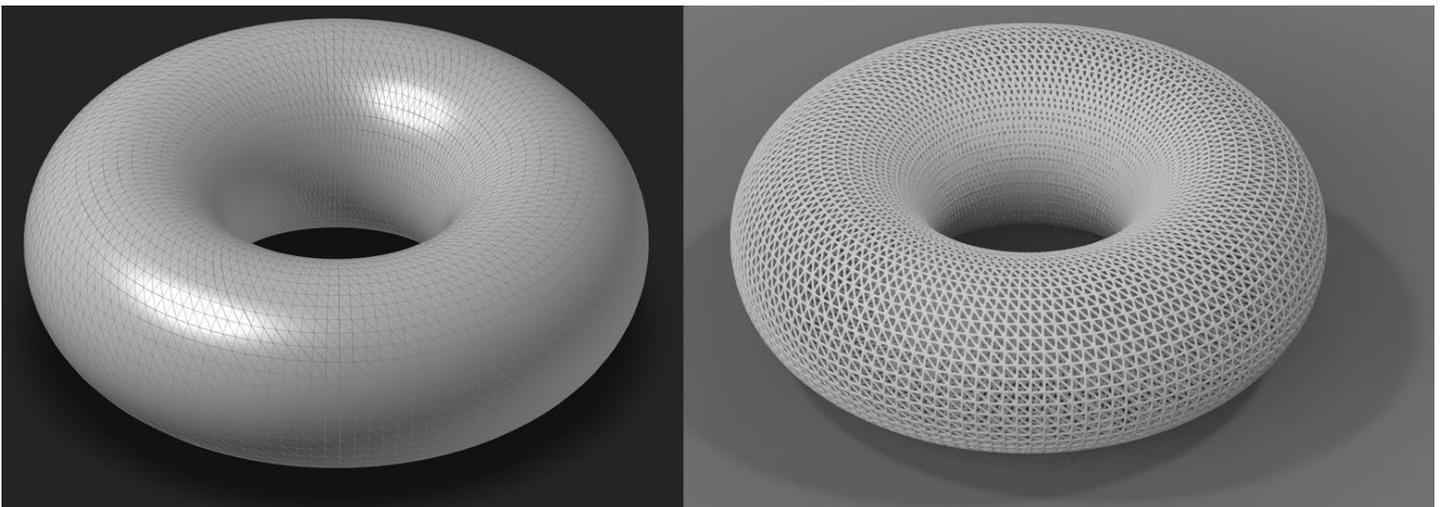
Ahora se dibujan líneas de cuadrícula UVW para la curva, superficie o volumen parametrizado que se está generando para obtener una mejor vista previa de la definición del mapeado conformacional. Se ha agregado un nuevo mapeado conformacional que permite generar un espacio conformacional entre dos superficies. Esto garantiza que las celdas unitarias terminen limpiamente en ambas superficies.



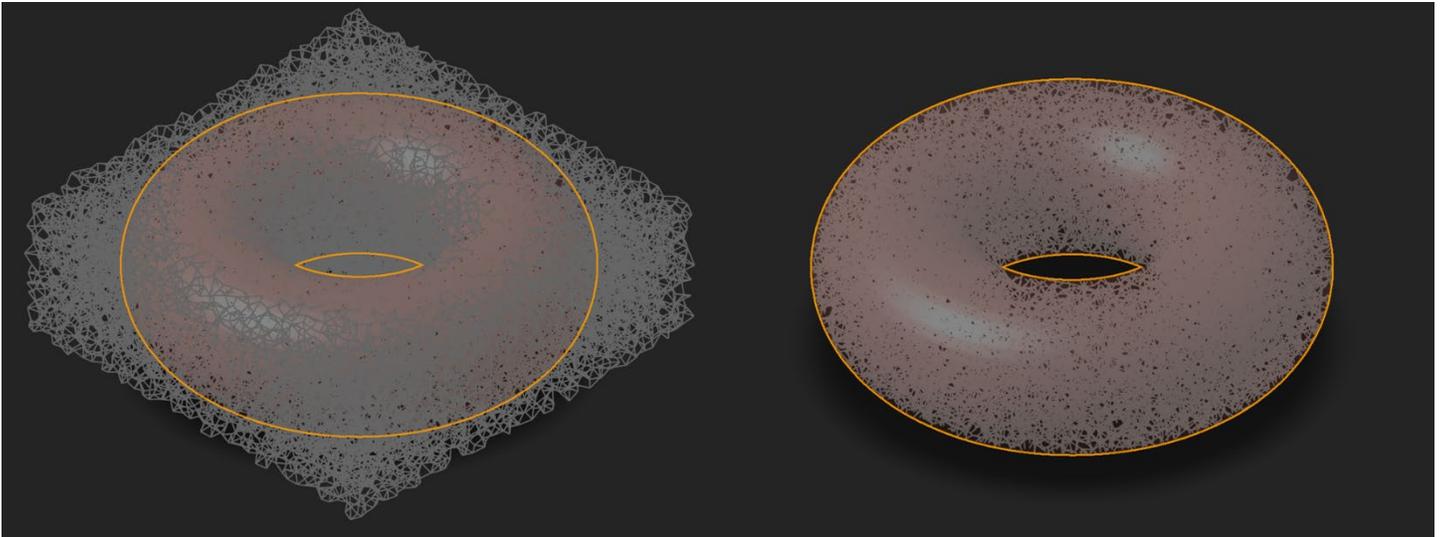
Para obtener más información, consulte [Espacios de coordenadas conformacionales](#).

## Mejoras en el conjunto de puntos y bordes

Se han agregado nuevos métodos de generación de puntos y bordes al contexto Conjunto de puntos y bordes para extraer soportes de los datos de malla conectados al objeto objetivo.



Un nuevo filtro de recorte le permite cortar soportes con respecto al volumen de un cuerpo objetivo.

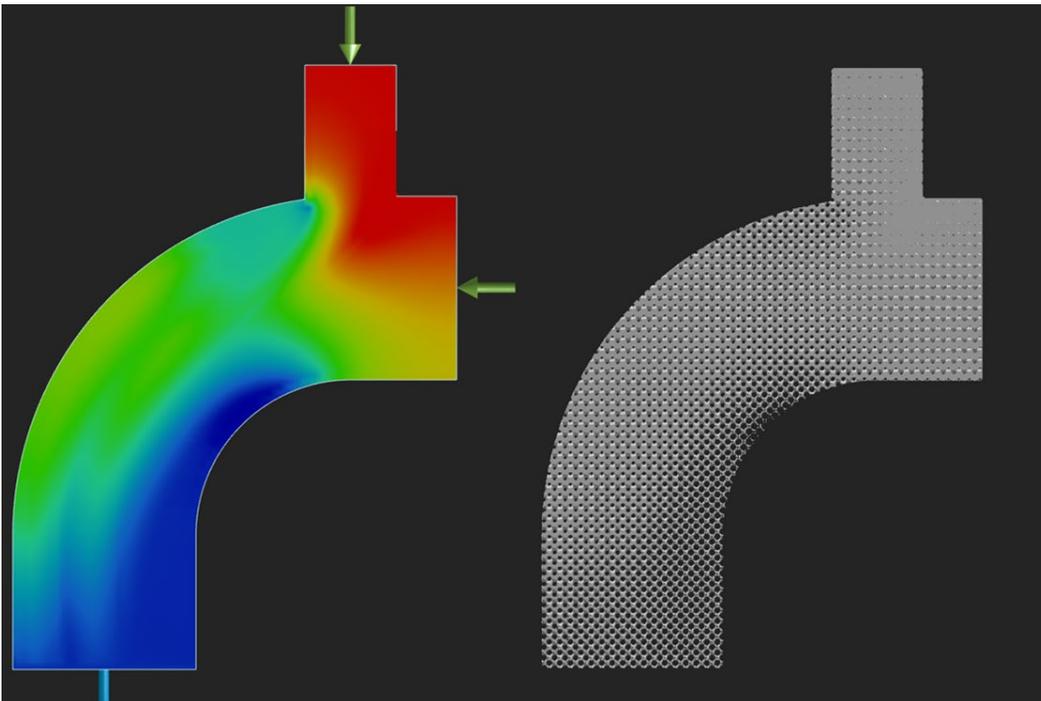


Un nuevo filtro de alineación le permite alinear puntos que se encuentran a una distancia determinada de la superficie del cuerpo objetivo.

Para obtener más información, consulte [Crear un lattice de soporte implícito](#).

### Campos implícitos a partir de datos de simulación

Se ha mejorado considerablemente el flujo de trabajo para generar un campo implícito a partir de datos de simulación. Para los tipos de solver compatibles (resultados de OptiStruct e Inspire Fluids), un nuevo botón **Crear campo** permite la creación directa de un campo implícito. Se pueden seleccionar formas alternativas de optimización de la topológica dentro del panel guía de Campo para extraer los resultados de densidad directamente en un campo implícito.

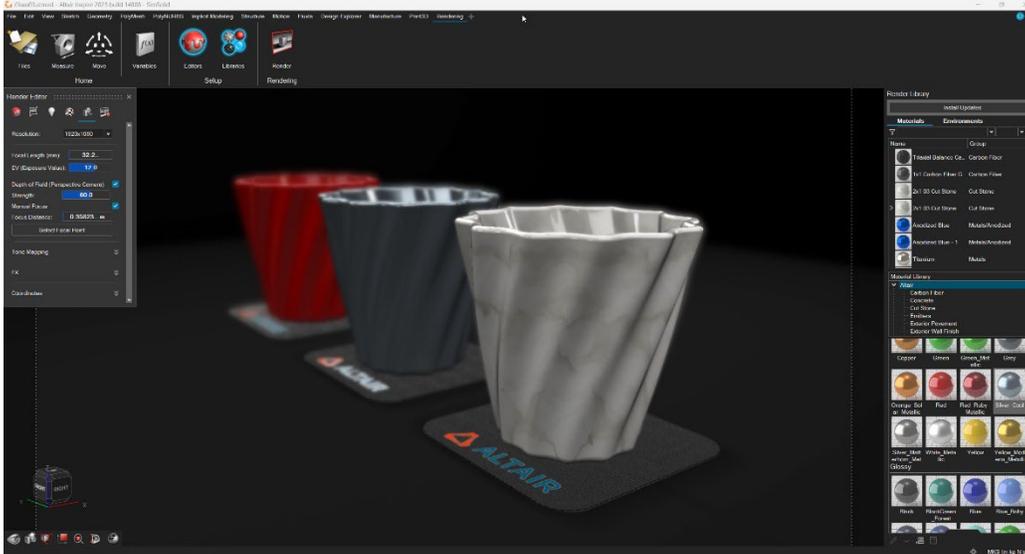


Para obtener más información, consulte [Crear campos implícitos a partir de resultados de análisis](#).

# Renderizando

## Profundidad del campo (modo de Rendimiento)

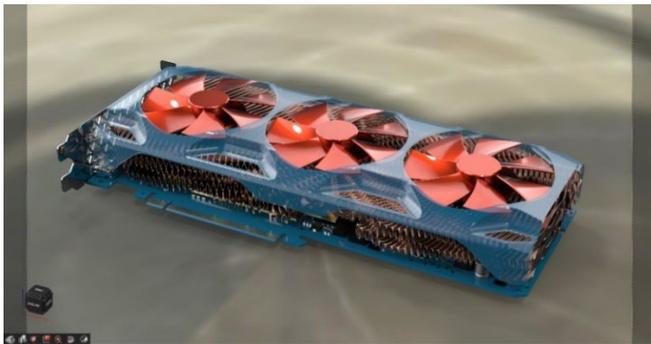
La profundidad del campo está ahora disponible como aproximación en el modo de Rendimiento.



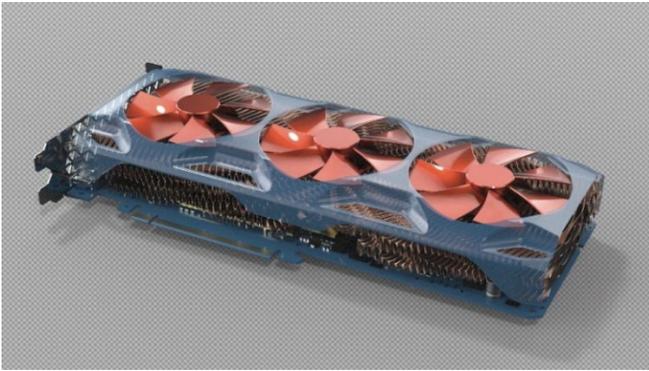
Para obtener más información, consulte [Definir la calidad de renderizado de la cámara](#).

## Soporte para canal alfa

El renderizado final puede guardarse como .tiff (con alfa) o .png (con alfa).



Sin canal alfa

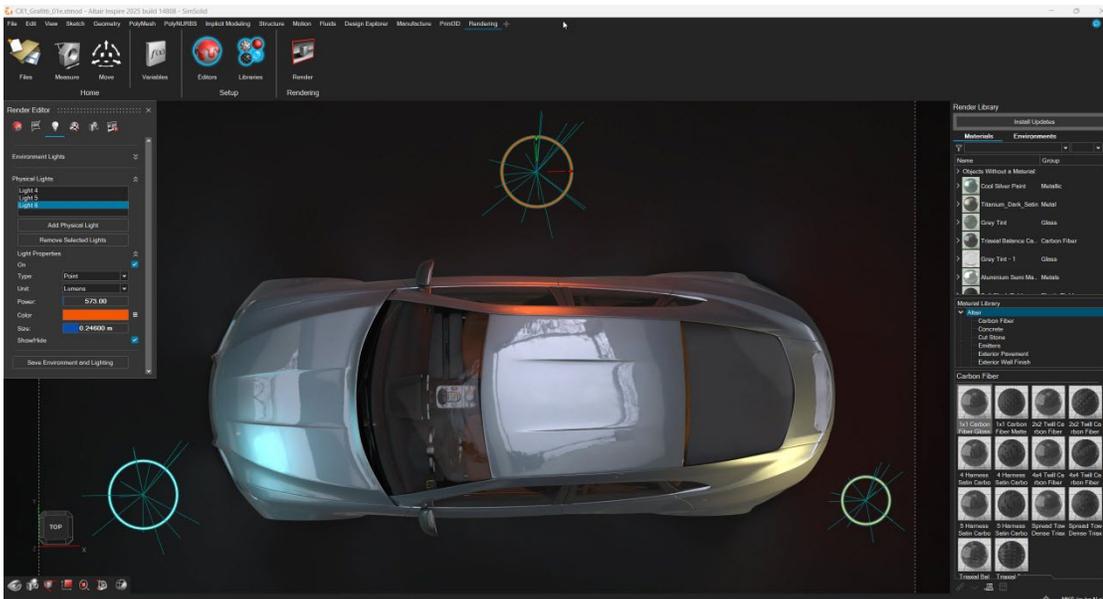


Con canal alfa

Para obtener más información, consulte [Crear y guardar un renderizado](#).

### Luces físicas

Se pueden agregar luces puntuales a una escena para controlar la iluminación adicional.



Para obtener más información, consulte [Agregar luces físicas](#).

### Actualizaciones del panel de edición de cámara

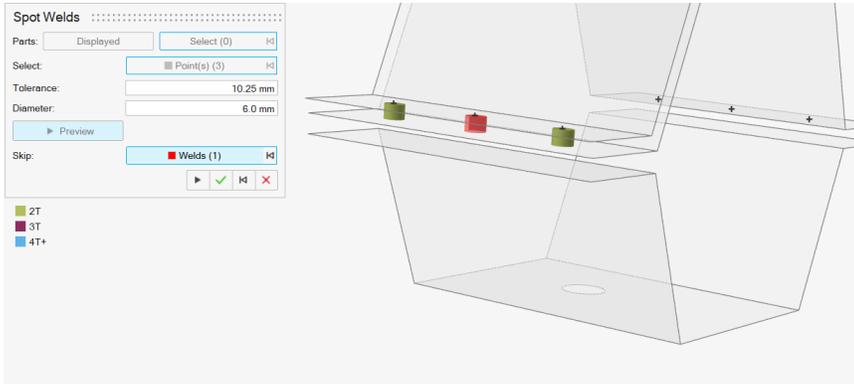
Opciones reorganizadas en el panel del editor de cámara para simplificar el flujo de trabajo.

Para obtener más información, consulte [Definir la calidad de renderizado de la cámara](#).

# Estructura

## Puntos de soldadura

Flujo de trabajo y panel guía mejorados para crear puntos de soldadura.



Para obtener más información, consulte [Puntos de soldaduras](#).

## Variables de estructura

Las variables pueden asignarse a fuerzas, presiones, torques, desplazamientos forzados y velocidad/aceleración angular.



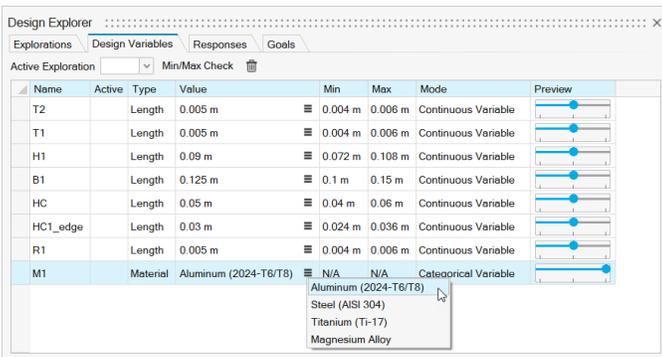
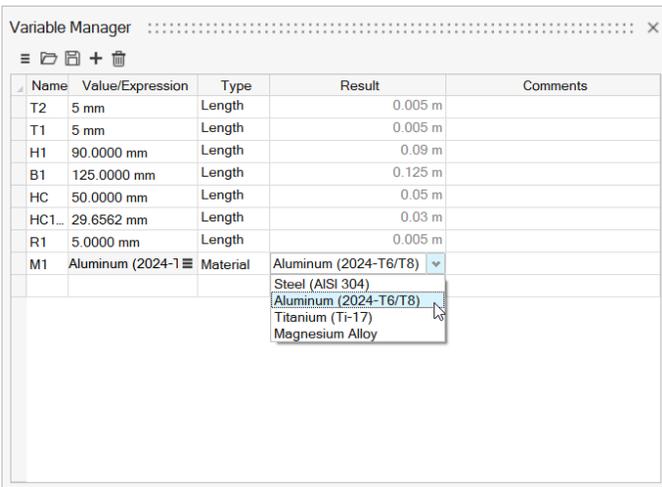
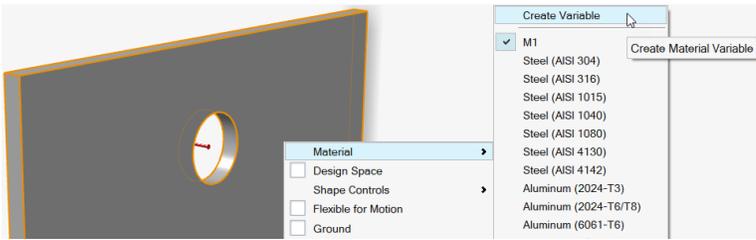
Variable Manager

Name	Value/Expression	Type	Result	Comments
F1	1.0 N	Force	1.0 N	
M1	1.0 N*mm	Torque	1.0 N*mm	
L1	0.001 mm	Length	0.001 mm	
AngV1	1.0 rpm	Angular Velocity	1.0 rpm	
AngA1	1.0 rad/ms2	Angular Acceleration	1.0 rad/ms2	
P1	1.0 MPa	Pressure	1.0 MPa	

Para obtener más información, consulte [Fuerzas](#), [Presiones](#), [Torques](#), [Desplazamientos forzados](#), [Velocidad/Aceleración angular](#), [Variables](#) y [Administrador de variables de diseño](#).

## VARIABLES DE MATERIAL

Las variables pueden asignarse a los materiales y están disponibles en el Administrador de variables y en el Explorador de diseño. Las variables de material le permiten evaluar fácilmente su diseño con varios materiales.

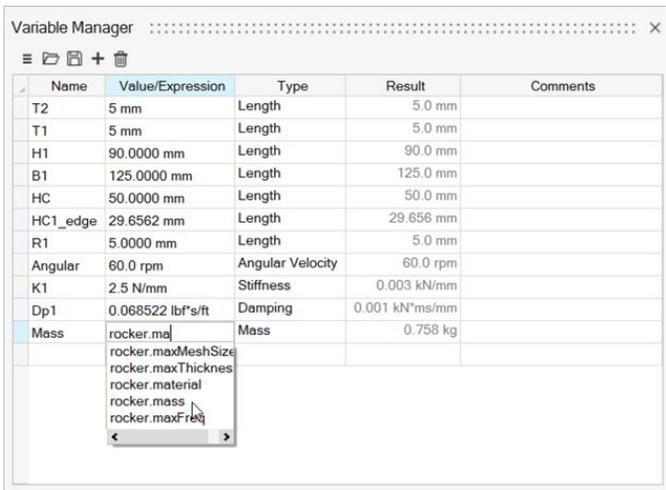


Para obtener más información, consulte [Asignación de materiales](#), [Variables](#) y [Administrador de variables de diseño](#).

## Variables de objeto nombradas para propiedades de Python

En el Administrador de variables, puede crear variables para las propiedades de Python de un objeto.

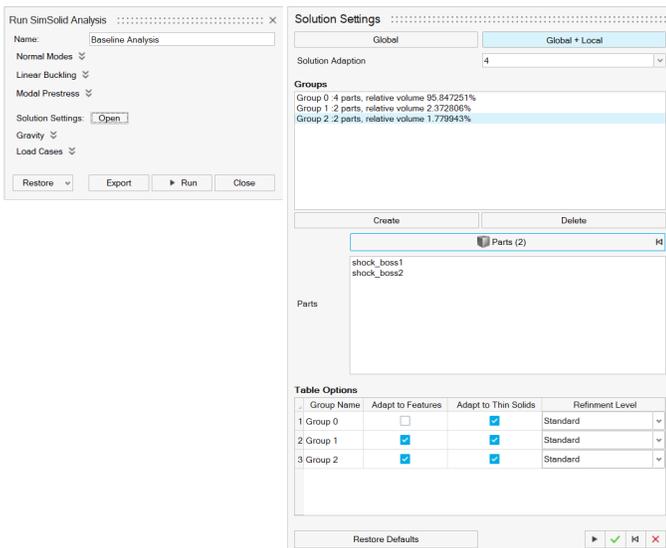
A medida que escribe el nombre del objeto y la expresión de Python que desea utilizar, el menú desplegable muestra los metadatos de Python disponibles. La creación de variables para las propiedades de Python proporciona acceso a una gran cantidad de metadatos y facilita su uso en los informes.



Para obtener más información, consulte [Crear variables a partir de las propiedades de Python y API Python de Inspire](#).

## Configuración de la solución SimSolid

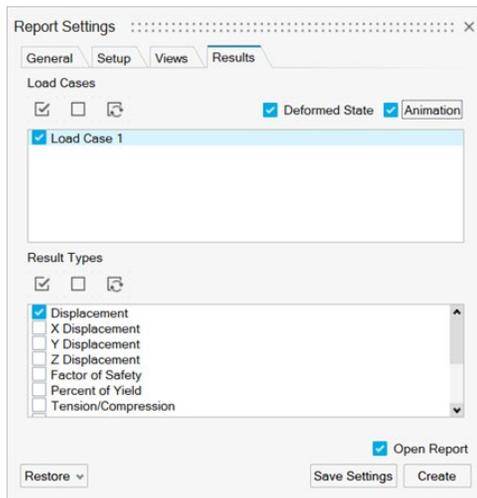
Los controles de Adaptación de solución en Ejecutar análisis de SimSolid se han actualizado con Parámetros de solución que permiten ajustar los parámetros de manera global (para el conjunto) o local (para grupos de partes).



Para obtener más información, consulte [Opciones de ejecución: SimSolid vs. OptiStruct](#).

## Parámetros del informe

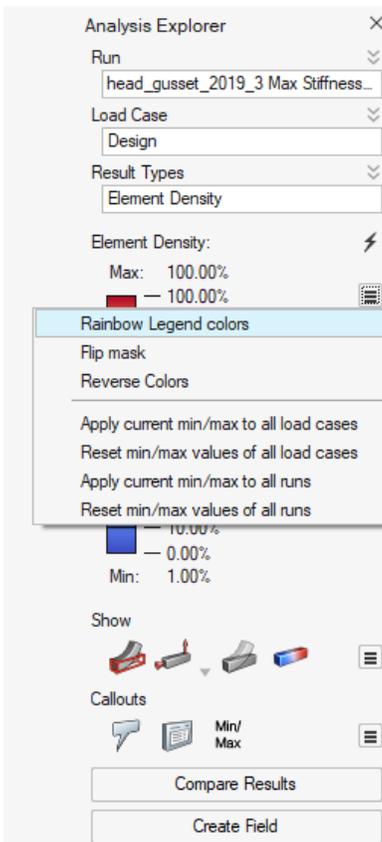
El cuadro de diálogo Parámetros del informe le permite ahora incluir una animación de todos los elementos seleccionados en la pestaña Resultados. La animación solo está disponible al guardar el informe en formato .ppt.



Para obtener más información, consulte [Personalizar los Parámetros del informe](#) y [Crear un informe](#).

## Cambio rápido a la leyenda de colores del arcoíris

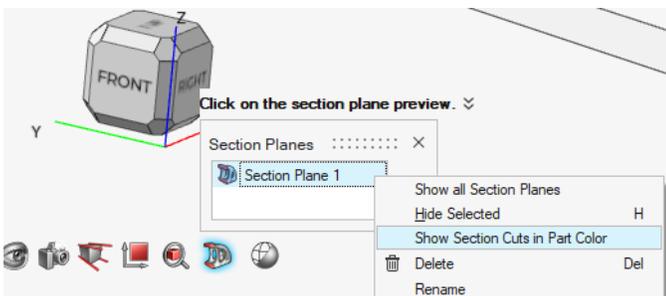
El menú **Opciones de leyenda** del Explorador de análisis incluye ahora una opción **Colores de leyenda del arcoíris** para cambiar rápidamente el color de la leyenda.



Para obtener más información, consulte [Opciones del explorador de análisis](#).

## Mostrar cortes de sección en colores de partes

La herramienta Planos de sección incluye ahora una opción **Mostrar cortes de sección en colores de partes**.

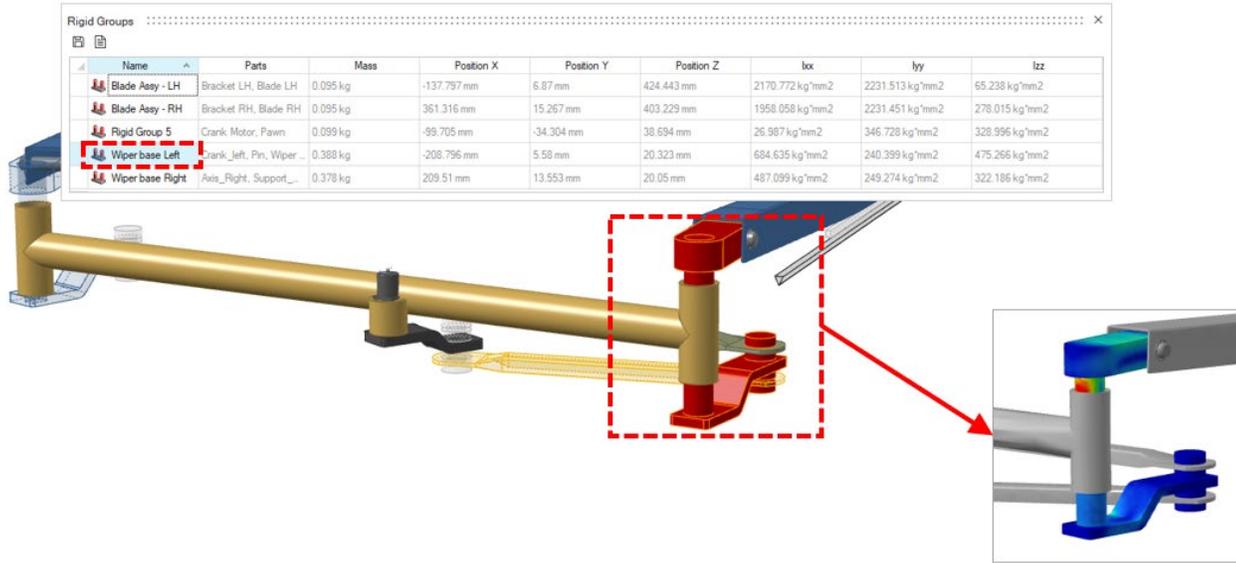


Para obtener más información, consulte [Crear un corte seccional](#).

# Movimiento

## Cuerpos flexibles de grupos rígidos

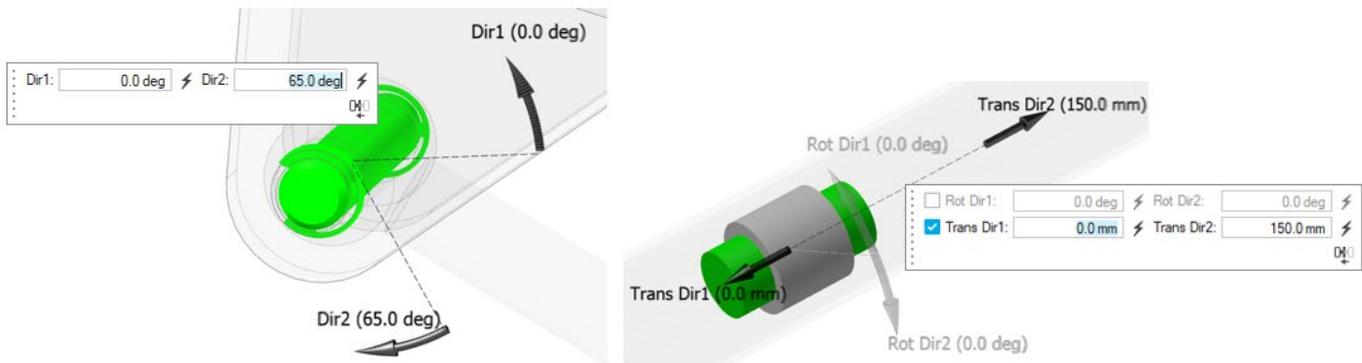
Ahora puede crear un solo cuerpo flexible a partir de un grupo rígido. Las partes individuales se unen en sus interfaces de contacto y pueden tener en cuenta propiedades de material distintas.



Para obtener más información, consulte [Crear un cuerpo flexible](#).

## Límites de juntas

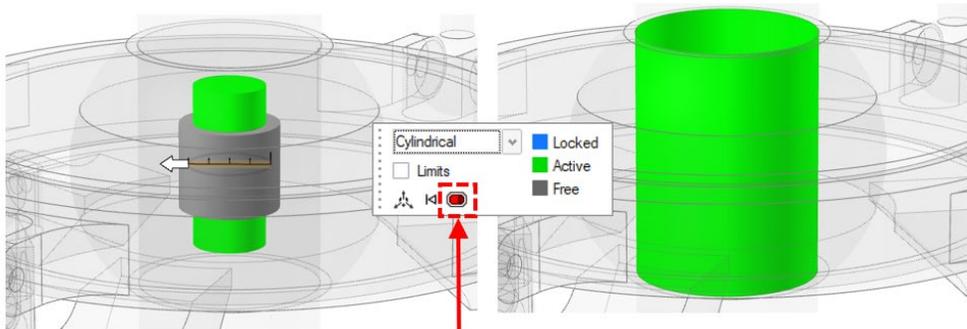
Ahora puede limitar la distancia o el ángulo que puede recorrer o rotar una junta. Esto significa que puede agregar paradas virtuales a su junta en ausencia o en lugar de la geometría necesaria para los contactos de movimiento. Existen opciones para introducir valores límite mediante un manipulador gráfico o un microdiálogo. Los límites se aplican a todos los tipos de juntas, excepto las juntas de Rótula y copa y de contacto.



Para obtener más información, consulte [Juntas](#).

### Mostrar juntas como Elementos detectados

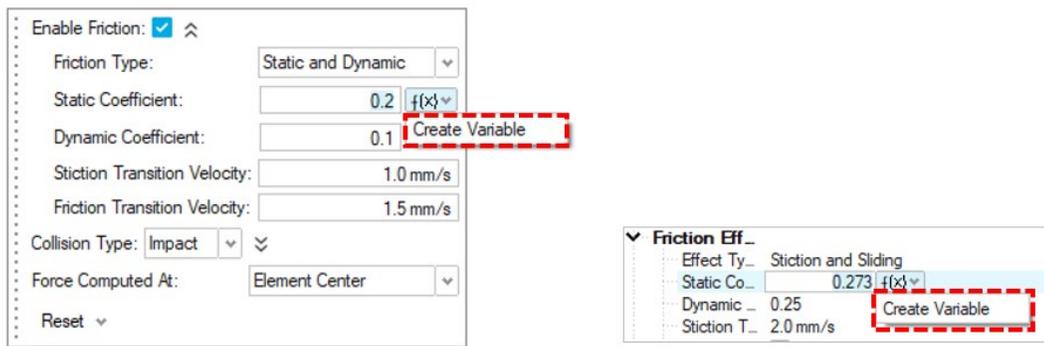
Una nueva opción en el microdiálogo de Junta le permite alternar la representación gráfica de la junta entre los elementos originales (detectados) o el tipo de junta cinemática correspondiente.



Para obtener más información, consulte [Agregar/editar juntas](#).

### Nuevas variables de diseño para la exploración de diseño del movimiento

Los coeficientes de fricción de contacto estáticos y dinámicos y los coeficientes de fricción de juntas estáticos y dinámicos se admiten ahora como variables, lo que permite utilizarlos en un estudio de exploración de diseño.



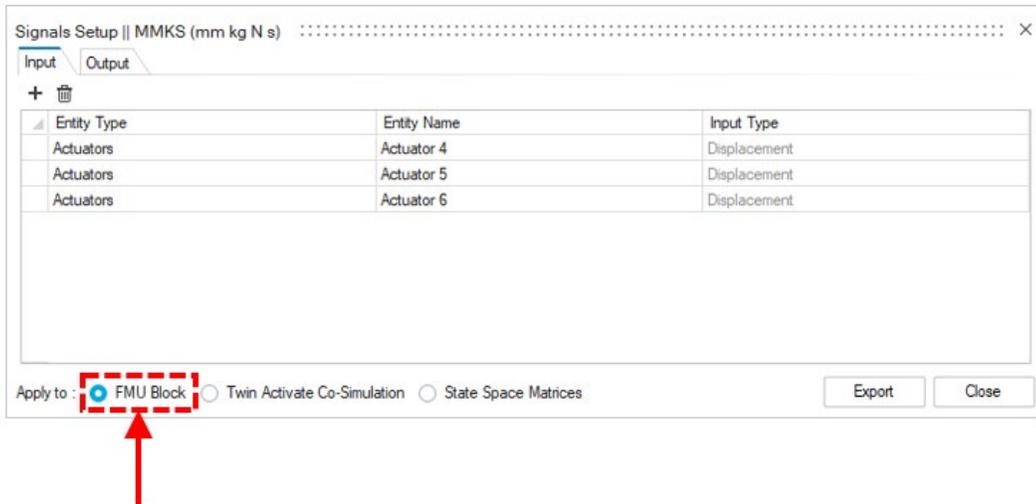
**Contact Friction Coefficients**

**Joint Friction Coefficients**

Para obtener más información, consulte [Variables en Inspire Motion](#).

### Exportación de FMU

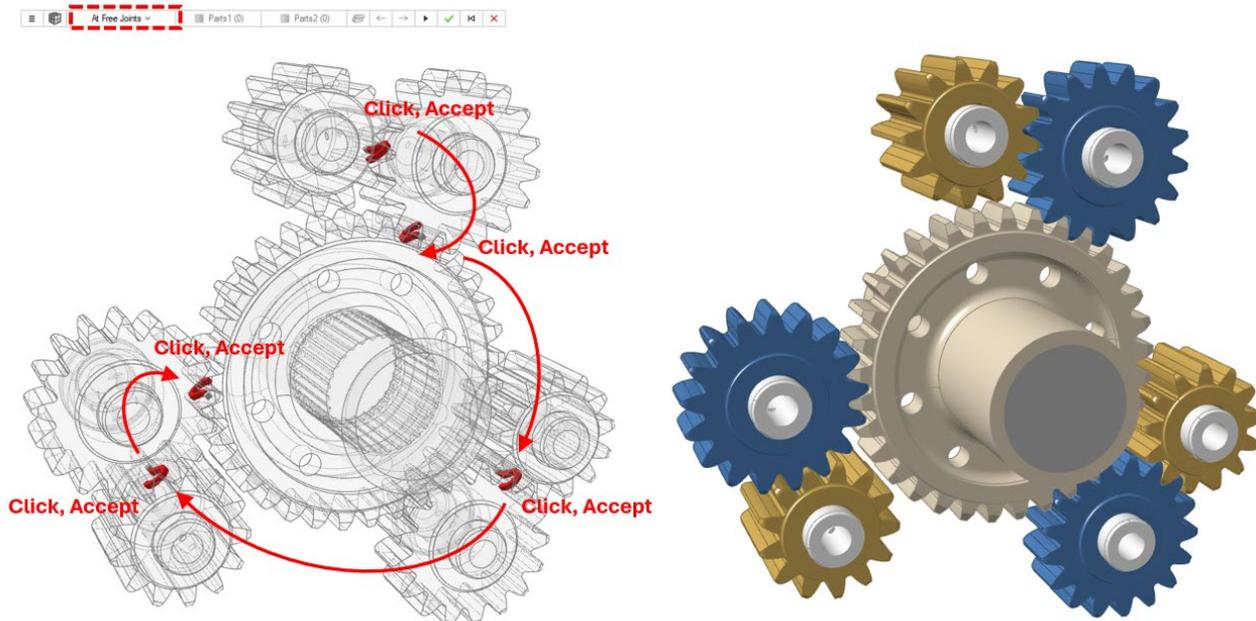
Ahora puede asignar señales de entrada y salida para exportar un bloque FMU de MotionSolve. Utilice el cuadro de diálogo Señales de entrada/salida para definir señales de forma rápida y sencilla seleccionando entre entradas y salidas de modelos específicos.



Para obtener más información, consulte [Exportar los resultados de movimiento](#).

### Multiselección al crear contactos de movimiento utilizando “Todas las juntas libres”

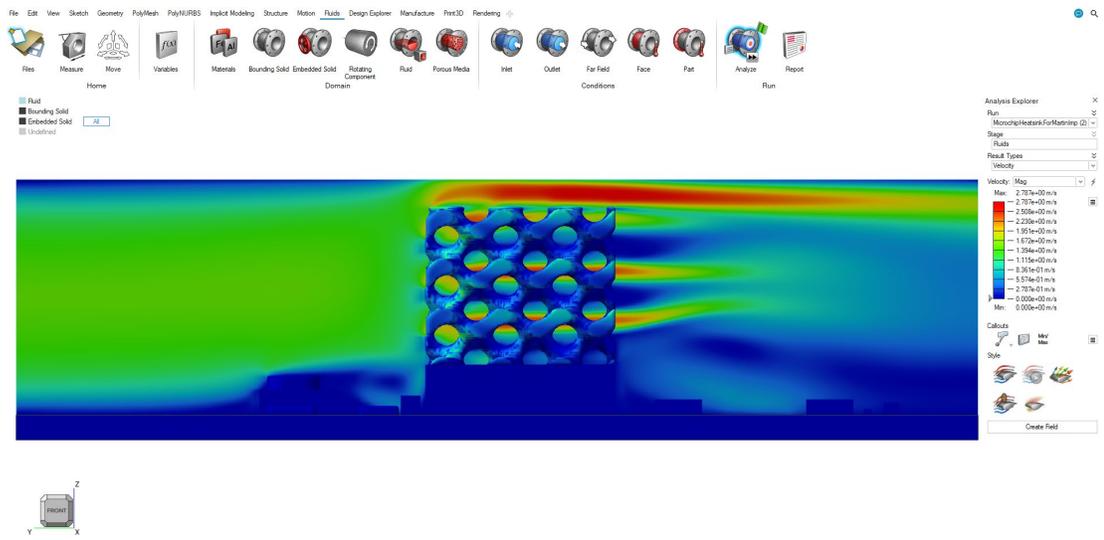
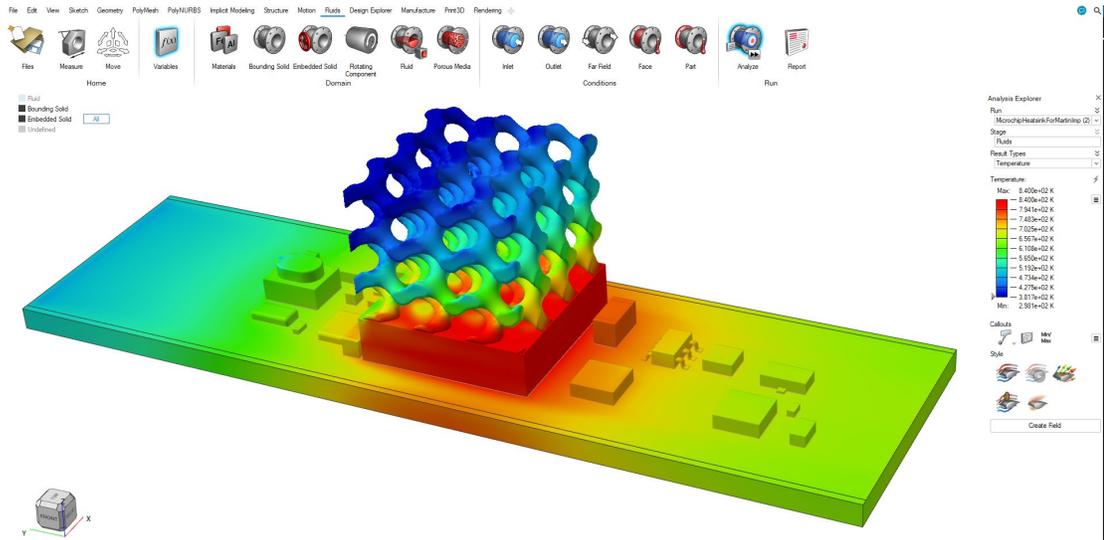
Ahora puede agregar rápidamente varias definiciones de contacto basadas en tipos de juntas libres.



# Fluidos

## Simulación de partes implícitas

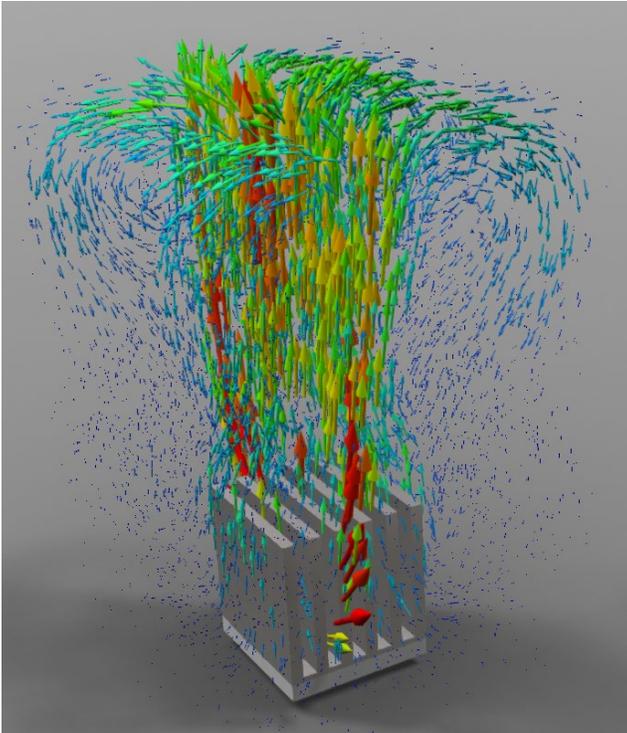
Las partes implícitas pueden incluirse como sólidos incrustados en las simulaciones de Fluidos. Esta mejora proporciona una integración perfecta de sólidos implícitos y no implícitos para simulaciones de transferencia de calor conjugada sin necesidad de convertir las partes implícitas a un formato diferente como STL. En esta versión, la Convección natural, los Medios porosos y los Componentes de rotación no son compatibles cuando hay partes implícitas en la simulación.



## Convección natural

Las simulaciones de fluidos ahora pueden modelizar el efecto de los gradientes térmicos en los campos de velocidad, impulsados por efectos de flotabilidad. Active la opción **Densidad variable** y elija el modelo **Boussinesq** o **Gas ideal** para simular aplicaciones dominadas por convección natural.

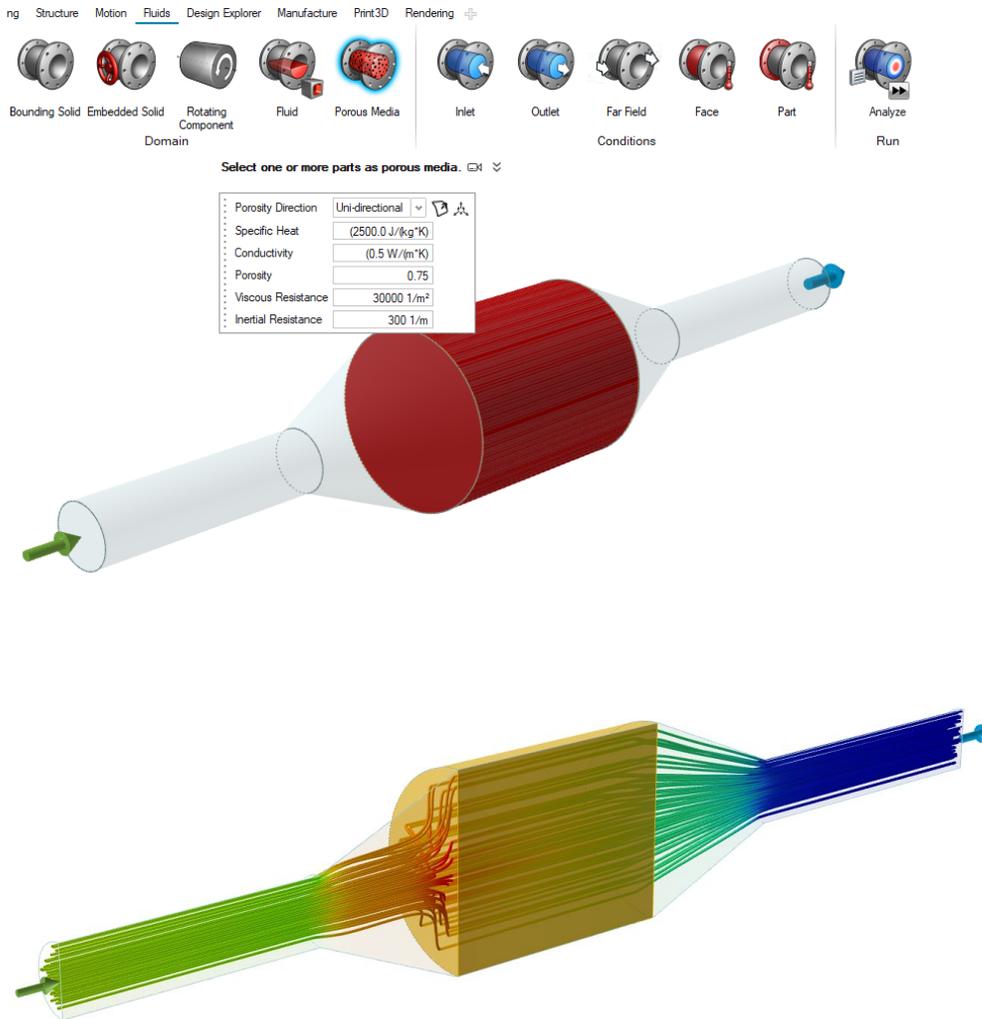
 Air	<input checked="" type="checkbox"/> Variable Density
Boussinesq	
Expansion Coefficient	0.0035 1/K
Reference Temperature	293.15 K



Para obtener más información, consulte [Dominio de fluidos](#).

## Medios porosos

La nueva herramienta de Medios porosos modela el efecto de pantallas, filtros y otros sólidos porosos en el flujo de fluidos. Puede estimar la pérdida de presión producida por las partes porosas y evaluar el rendimiento general del sistema en aplicaciones con componentes porosos. Los materiales porosos con porosidad isotrópica o unidireccional son compatibles con esta versión.



Para obtener más información, consulte [Medios porosos](#).

## Actualización de los componentes de rotación

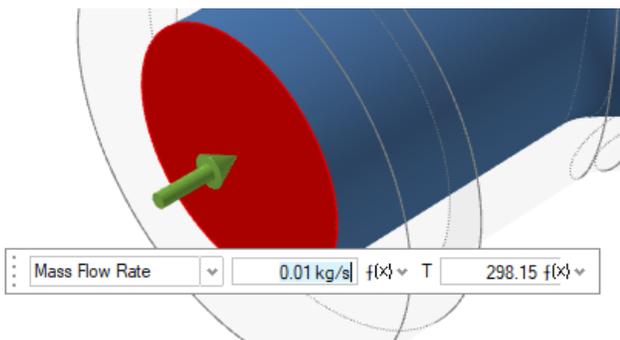
Ahora es posible definir el eje de un componente de rotación utilizando un eje distinto de uno de los ejes cardinales globales. Esto es útil cuando el componente de rotación no está alineado a lo largo de los ejes globales x/y/z. Seleccione la opción "Personalizado" en Eje de rotación y elija cualquier cara del componente de rotación para generar automáticamente un volumen virtual de rotación cuyo eje esté alineado con el eje de rotación del componente.



Para obtener más información, consulte [Componentes de rotación](#).

## Caudal másico Condición de frontera de entrada

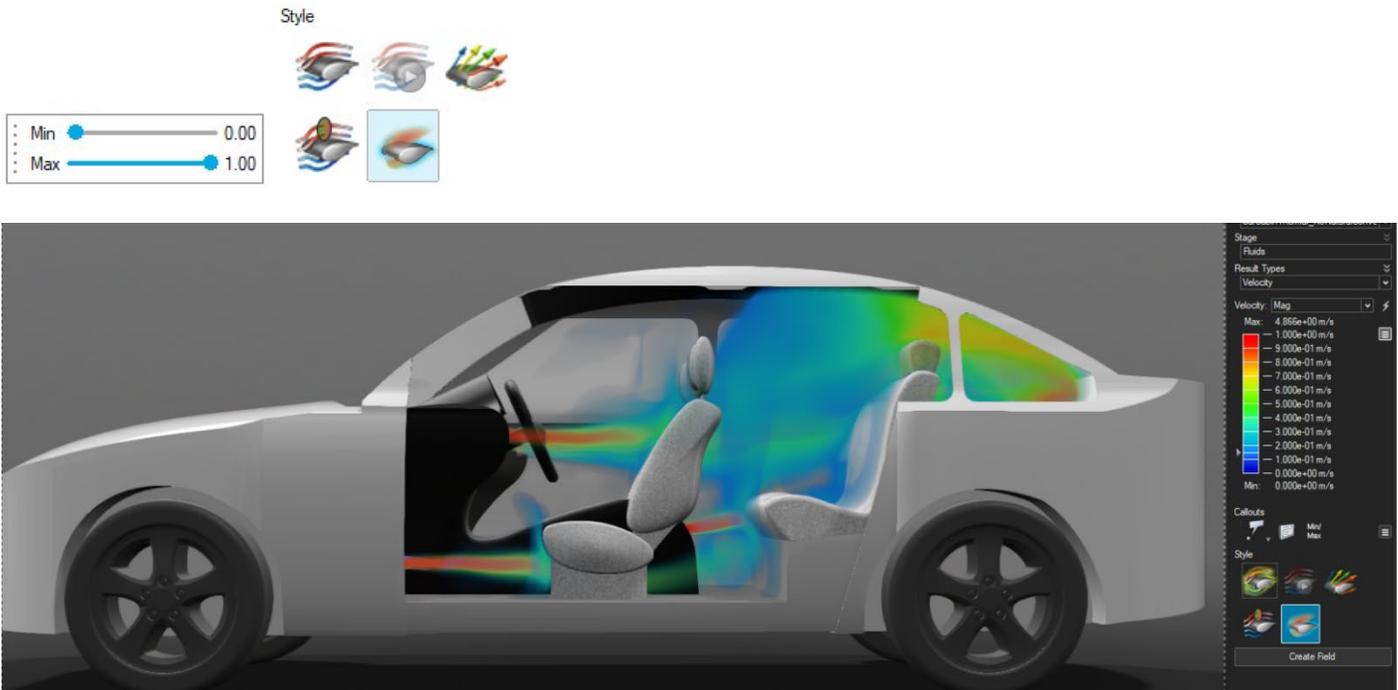
Hay una nueva opción, **Caudal másico**, en el microdiálogo Entrada. Puede especificar un caudal másico conocido que entra en el dominio por una cara de entrada.



Para obtener más información, consulte [Entradas](#).

### Controles de renderizado volumétrico

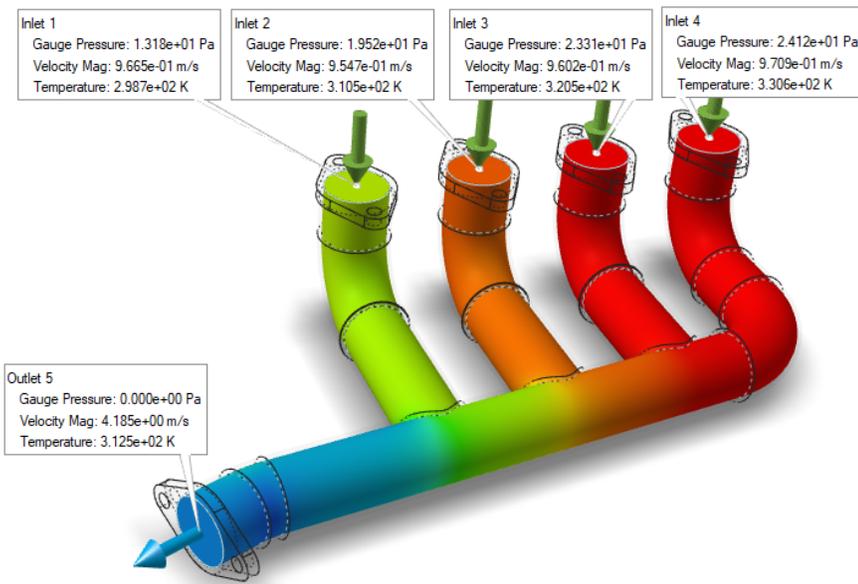
En el Explorador de análisis, ahora puede controlar la transparencia en función de los valores mínimos o máximos del resultado mostrado actualmente. Gracias a este control adicional, es posible obtener mejores perspectivas de los campos térmicos y de flujo en 3D mostrando u ocultando de forma selectiva las regiones críticas del flujo.

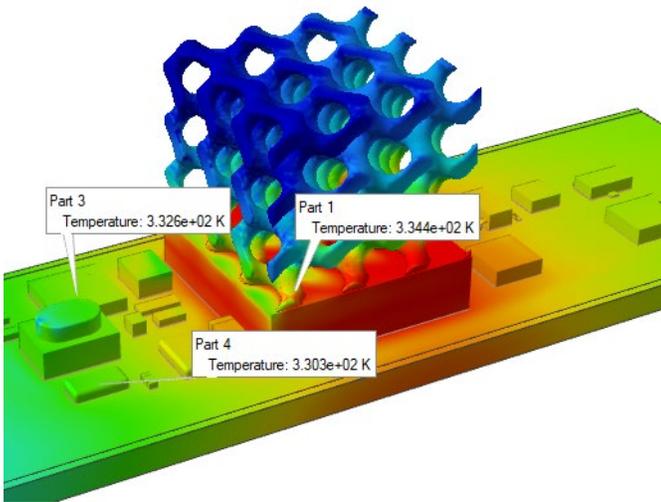


Para obtener más información, consulte [Opciones de estilo](#).

### Llamadas de resultados de caras y partes

Además de las llamada de resultados de puntos ya existentes, ahora es posible realizar llamada de resultados de caras de partes y partes. También puede ver todos los valores de la llamada de resultados en la tabla de llamadas de resultados.

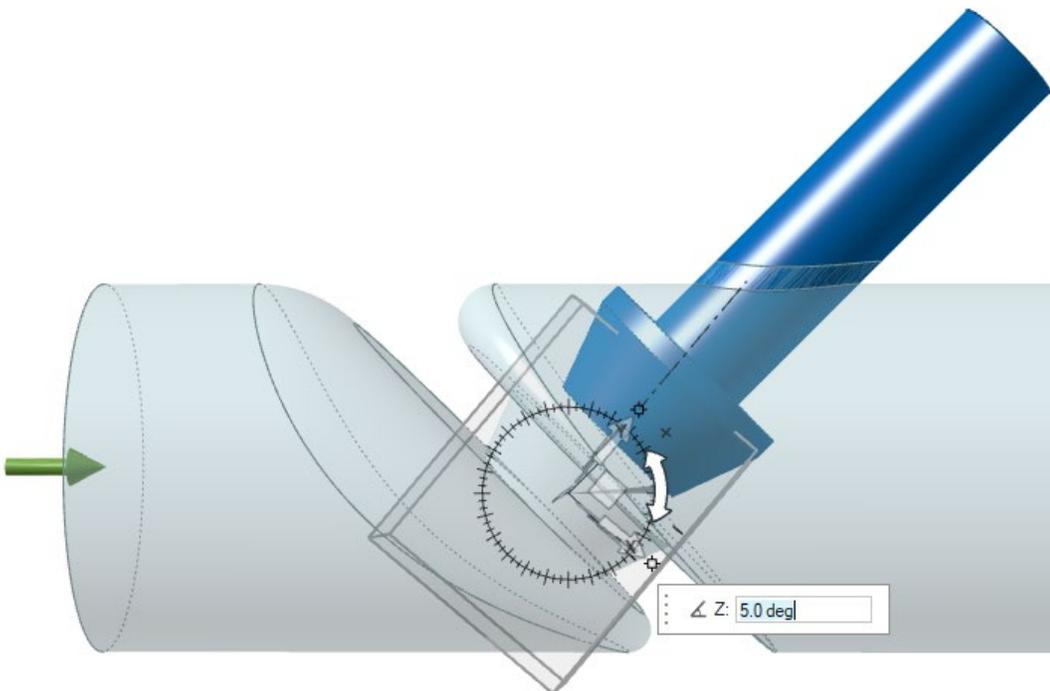




Para obtener más información, consulte [Opciones de llamadas de resultados](#).

### Actualización de las Zonas de refinamiento

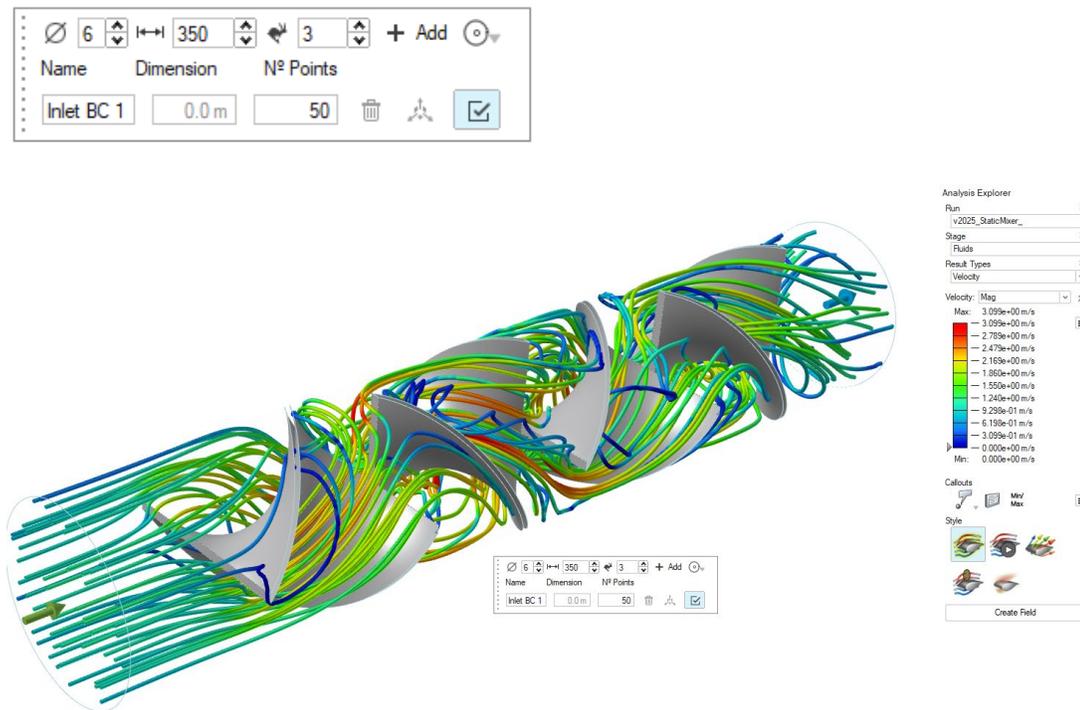
Ahora puede trasladar y rotar las zonas de refinamiento al crearlas. Esta función puede utilizarse para alinear mejor las zonas de refinamiento con regiones de interés no alineadas con el eje.



Para obtener más información, consulte [Ejecución de fluidos personalizada](#).

## Longitud de la línea de flujo

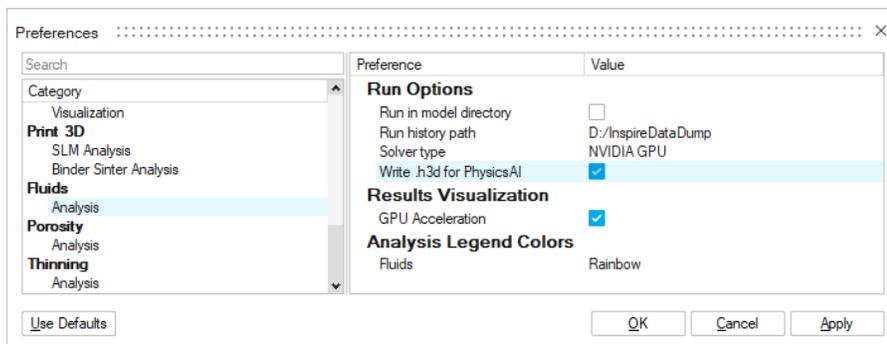
Ahora puede aumentar la longitud máxima de la línea de flujo en el Explorador de análisis. Esto es útil cuando se modelan topologías complejas y la longitud de la línea de flujo predeterminada es demasiado corta.



Para obtener más información, consulte [Opciones de estilo](#).

## Exportar resultados en formato H3D

Los resultados de presión, velocidad y temperatura de las simulaciones pueden exportarse en formato H3D tanto para los componentes Fluidos como para los Sólidos. Puede activar la exportación H3D desde la ventana Preferencias de fluidos seleccionando la opción “Escribir .h3d para PhysicsAI”. Los archivos H3D generados de todas las partes se exportan a una carpeta denominada “asciandfem\_results” dentro de la carpeta de ejecución de la simulación.

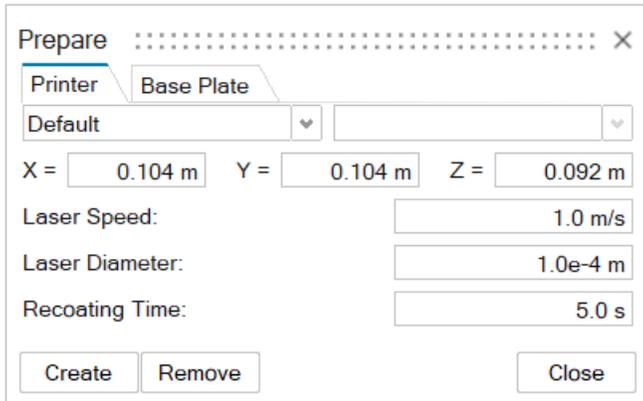


Para obtener más información, consulte [Personalizar los Parámetros del informe y Crear un informe](#).

## Print3D

### Prepare las actualizaciones de las ventanas, incluidos los controles de la placa base

Ahora puede utilizar la ventana Impresora del listón SLM para personalizar la información de la impresora, incluida la velocidad del láser, el diámetro del láser y el tiempo de recubrimiento. Esta información permite a Inspire calcular el tiempo de impresión con mayor precisión.



Prepare ..... X

Printer Base Plate

Default

X = 0.104 m Y = 0.104 m Z = 0.092 m

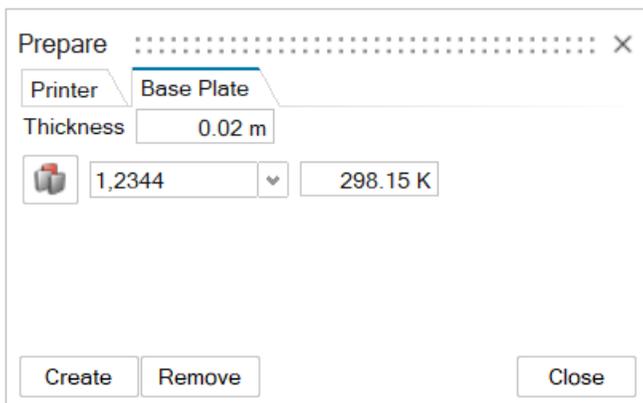
Laser Speed: 1.0 m/s

Laser Diameter: 1.0e-4 m

Recoating Time: 5.0 s

Create Remove Close

También hay una nueva pestaña que incluye controles para personalizar la placa base de la impresora.



Prepare ..... X

Printer Base Plate

Thickness 0.02 m

 1,2344 298.15 K

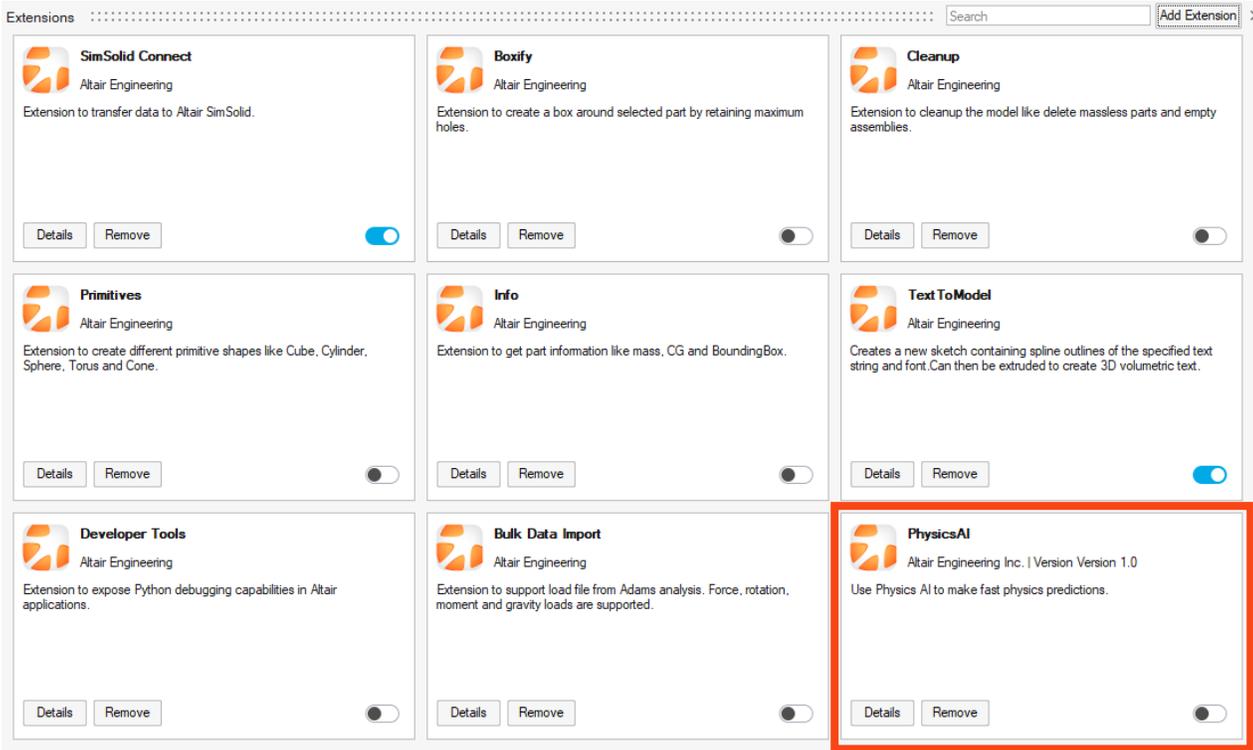
Create Remove Close

Para obtener más información, consulte [Impresora](#).

# General

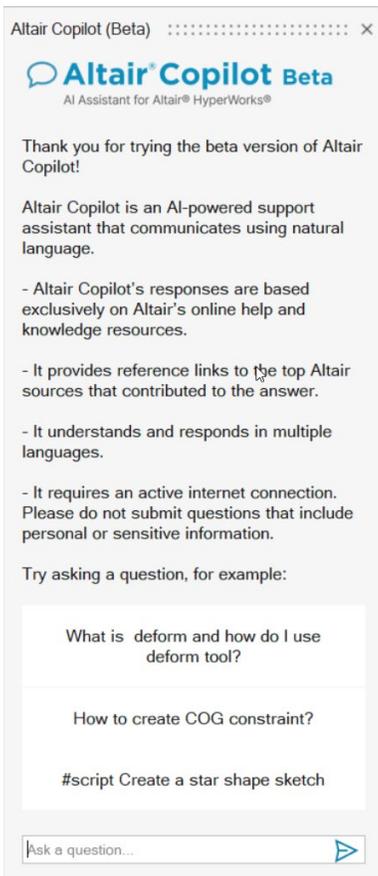
## Extensión de la IA para Física

La IA para Física ahora está disponible como extensión desde el Administrador de extensiones, que se encuentra en **Archivo > Extensiones**.



## Altair Copilot Beta

Altair Copilot es un asistente de soporte impulsado por IA que comprende el lenguaje natural y puede responder preguntas basándose exclusivamente en el material de ayuda en línea de Altair y otras fuentes de conocimiento de Altair.



Para obtener más información, consulte [Altair Copilot \(Beta\)](#).

## API Python

### Geometría

- API de saliente mejorada con opciones avanzadas.
- API de bisel mejorada con propagación de tangente e intercambio de lados del bisel.
- Agregar una propiedad en Parte para obtener sus instancias.

### Modelado implícito

- Se agregó soporte API para convertir superficies y curvas a implícitas.
- Se agregó soporte API para crear campos a partir de datos de simulación.
- Se agregó soporte API a las perforaciones de superficie.
- Se agregó soporte API con Lattice planar personalizada.
- Se agregó soporte API al filtro de recorte.
- Se mejoró la API createField con argumento sin signo para permitir valores de campo positivos del objeto conductor.
- Se mejoró la API stochasticStrutLattice con booleanType para soportar operaciones de combinación, sustracción e intersección en el cuerpo exterior de la Lattice estocástica.

### Estructura

- Se agregó soporte API para fuerzas de reacción de SimSolid.
- Se agregó la capacidad de soldadura en costura.
- Se agregó soporte para asociar variables a fuerzas, presiones, torques, desplazamientos forzados y velocidad/aceleración angular.

## Mejoras

- Se permite la multiselección al crear contactos mediante **Todas las juntas libres** [INSPIRE-44461]
- El cuerpo flexible y el espacio de diseño no pueden aplicarse simultáneamente. [INSPIRE-44236]
- Se mejoró el rendimiento de las operaciones **Archivo > Nuevo** y **Archivo > Abrir** [Inspire-44644]
- Creación de variables para las propiedades de fricción de las juntas [INSPIRE-45302]
- Se agregó Contacto a los informes [INSPIRE-44450]
- Se agregó Espesor a los informes [INSPIRE-44136]
- Se agregó la posibilidad de incluir videos en los informes. [INSPIRE-42754]
- API Python: Soporta inspire.getRunHistoryPath() en modo en lote [INSPIRE-43910]
- API Python: Soporte para la opción de ocultar caracteres en LineEdit [INSPIRE-43108]
- API Python: Soporte para valores de color RGB en la función inspire.highlight [INSPIRE-44960]
- Ahora muestra un mensaje de advertencia cuando se introduce una **Hora de inicio** mayor que la **Hora de finalización de la simulación**. [INSPIRE-44563]
- Ahora se muestra un mensaje de advertencia al crear el cuerpo flexible para evitar que las opciones Flexible para movimiento y Espacio de diseño se definan simultáneamente en una parte. [INSPIRE-44236]
- Se eliminó la herramienta Mover del microdiálogo de Junta de perno, ya que no es necesaria para este tipo de junta [INSPIRE-41548]
- El valor de la fuente de calor puede utilizarse como variable de diseño. [INSPIRE-43497]
- En Refinamiento de parte y Refinamiento de pared, el tamaño de la malla de superficie se basa ahora en la configuración de refinamiento de vóxel. [INSPIRE-44588]
- Para mantener la consistencia, el Calor Específico se designa ahora con el símbolo **Cp** en la base de datos de Materiales. [INSPIRE-44811]

## Problemas resueltos

- API Python: no se puede crear un plano de referencia de desplazamiento en una cara que tiene una característica plana con un agujero circular [INSPIRE-44987]
- Fallo al resolver un análisis propio utilizando las opciones **At Eq.** y **FlexContact+** [INSPIRE-44439]
- El microdiálogo de Junta desaparece cuando se cambia el tipo de junta de **Perno fijo deslizante** a **Rótula y copa**. [INSPIRE-45298]
- Ya no se muestra un mensaje sobre la incompatibilidad entre el análisis de movimiento y el SolverSimSolid si el Solver estructural está configurado como SimSolid en Preferencias al resolver un análisis de movimiento [INSPIRE-42838]
- Se solucionó un problema con las optimizaciones que desaparecían en los contornos de la pared [INSPIRE-44599]
- Se solucionó un problema con la terminación de las optimizaciones antes de alcanzar las salidas [INSPIRE-42560]

## Problemas conocidos

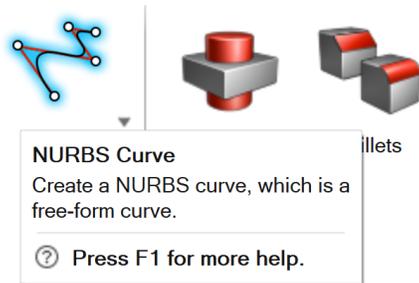
- La aplicación puede bloquearse en Linux después de crear una selección de caja en las herramientas **Ajustar y Variables de forma** del listón PolyNURBS. [INSPIRE-44324]
- Las condiciones de frontera aplicadas directamente a un modelo implícito pueden cambiar si la parte implícita se modifica directamente o a través de otra variable. Considere la posibilidad de aplicar cargas directamente en las partes CAD y utilice contactos para realizar estos cambios. [INSPIRE-45919]
- Los valores generados por la energía cinética cambian en función de las unidades utilizadas en el solucionador de movimiento. La alternativa consiste en utilizar las Unidades de modelo MKS en 2023.1 o las unidades de Solver de Movimiento MKS en 2024/2024.1/2025. [INSPIRE-45979]

# Obtenga más información acerca de Inspire

Puede aprender más acerca de las características nuevas y actuales de Inspire utilizando los siguientes recursos:

## Asistencia para usuarios en la aplicación

Inspire brinda dos tipos de asistencia para usuarios. La **información sobre herramientas mejorada** aparece cuando pasa el puntero sobre los iconos y otras características. Esta información describe qué hace la herramienta.



La **ayuda de flujo de trabajo** aparece cuando selecciona una herramienta que abre una barra guía o un microdiálogo. El texto le indica qué debe hacer.



Click to place the control points.

Haga clic en para ver consejos y accesos rápidos adicionales. Algunas herramientas también incluyen video .



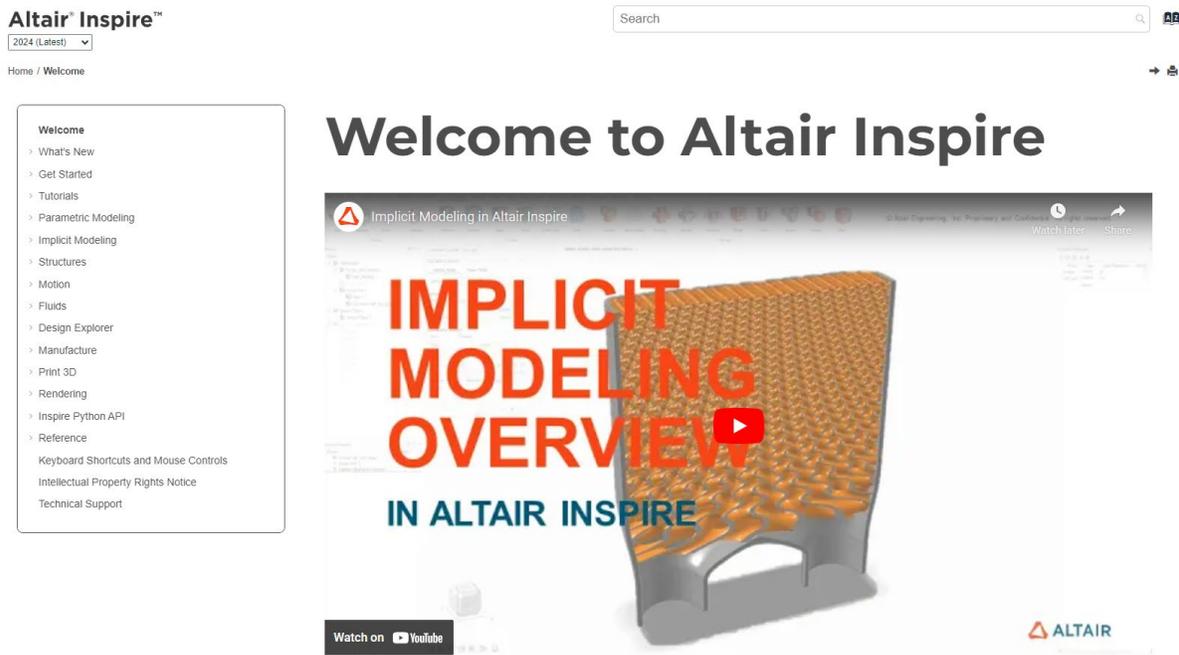
Click to place the control points.

To edit after creation, right-click the NURBS curve in the History Browser (F6), and then select Edit.

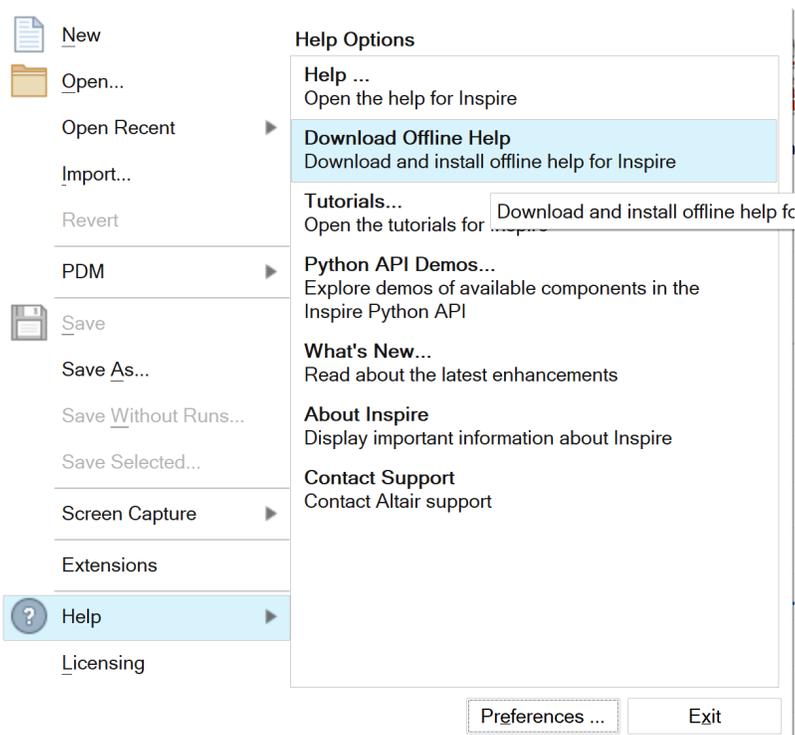
F1 Show Help

## Ayuda en línea y sin conexión

Presione la tecla **F1** o seleccione **Archivo > Ayuda > Ayuda** para ver la ayuda en línea.



Puede descargar una versión sin conexión seleccionando **Archivo > Ayuda > Descargar la ayuda sin conexión**. Se requiere una conexión a Internet para descargarla.



## Idiomas compatibles

Puede cambiar el idioma de la interfaz de usuario y ayuda en línea en Preferencias, en Área de trabajo > Idioma. El texto de la interfaz de usuario está disponible en inglés, chino, francés, alemán, italiano, japonés, coreano, portugués y español.

La ayuda en línea y sin conexión está disponible en inglés al momento del lanzamiento; y en chino, japonés y coreano generalmente 1 o 2 meses después del lanzamiento. Si en Preferencias se selecciona un idioma compatible con el texto de la interfaz de usuario, pero no con la ayuda, la ayuda se mostrará en inglés. De igual modo, si se selecciona un idioma no compatible en el cuadro de diálogo Descargar la ayuda sin conexión, la ayuda sin conexión se descargará en inglés.